

VRAGEN EN ANTWOORDEN

Wie begint?

De eerste speler heeft licht voordeel. Daarom moet je loten wie het eerste spel begint. In de volgende spelletjes kan de speler die het vorige spel verloor beginnen.

Het voordeel van de eerste zet kan uitgesloten worden door de KAMPIOENSCHAPSREGEL te gebruiken.

Kan ik een rij-van-vijf breken door één van de stenen te veroveren?

Nee, als een speler vij-op-een-rij behaalt, heeft hij direkt gewonnen. Het doet er niet toe als zijn tegenstander zijn rij dan nog kan breken, zelfs niet als dat zijn vijfde verovering van een paar zou betekenen.

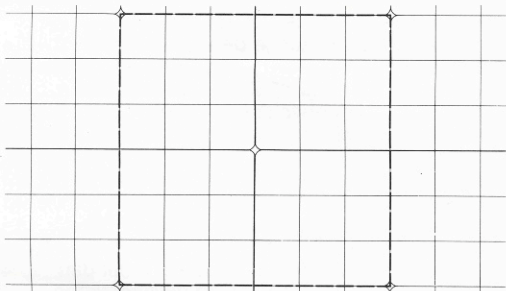
Als ik twee stenen van mijn tegenstander heb ingesloten, mag ik ze dan ook laten staan?

Nee, veroverde stenen moeten van het bord verwijderd worden.

ETIQUETTE

Het is een gewoonte, maar geen verplichting, om bij het plaatsen van een rij-van-drie dat aan te kondigen met 'drie' of 'tria'.

De bedoeling van het spel is niet te winnen omdat je tegenstander een blunder maakt of iets over het hoofd ziet, maar te winnen ondanks dat hij of zij alles ziet.



Clipper Benelux

Koninginneweg 6, 1075 CX Amsterdam
Jetse Steenweg 518, 1090 Brussel

PENTE

Het klassieke denkspel

Voor 2 spelers
Leeftijd: vanaf 15 jaar

Spelregels © 1982 Gary Gabrel
Aanpassingen © 1984 Parker Brothers, Beverly, MA 01915.
Alle rechten voorbehouden.
Gedrukt in Frankrijk.

Doel van het spel:

Er zijn twee manieren om te winnen bij PENTE:

1. **Je wint door vijf (of meer) stenen in een rij te leggen;** horizontaal, verticaal of diagonaal, zonder lege ruimtes ertussen, of
2. **Je wint door vijf (of meer) paren van je tegenstander's stenen te veroveren.**

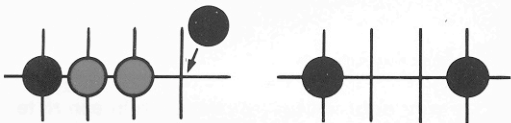
Het spelen:

- De eerste speler begint het spel door één steen op het middelpunt van het veld te leggen. Daarna leggen de spelers om de beurt hun stenen, één per beurt, op het bord.
- De stenen worden op de snijpunten van de lijnen gelegd (inclusief de rand van het veld), niet in de vakjes. De beurt is afgelopen zodra de steen losgelaten is. Eenmaal geplaatst, kan de steen niet meer vezet worden; alleen als hij wordt weggehaald bij een verovering (zoals wordt uitgelegd op pagina 2).
- De spelers gaan door met het toevoegen van nieuwe stenen op het bord, hun posities versterkend, totdat één van beide spelers wint.

VEROVERINGEN

Wanneer je tegenstander twee stenen (alleen twee) naast elkaar heeft, dan kunnen deze stenen veroverd worden. De twee stenen kunnen veroverd worden door ze met je eigen stenen in te sluiten.

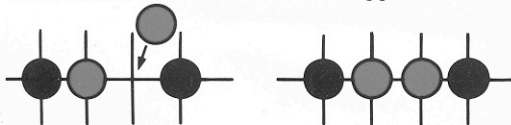
Bijvoorbeeld: Zwart speelt de steen die door de pijl wordt aangegeven; hiermee sluit hij de twee rode stenen in. Deze zijn hiermee veroverd en worden van het bord afgehaald, zodat deze situatie overblijft.



Veroveringen kunnen volgens diagonale, horizontale en verticale lijnen gemaakt worden. Alle vier stenen die erbij betrokken zijn moeten aansluitend geplaatst zijn en in een rechte lijn. Zodra de insluitende steen is geplaatst, worden de twee veroverde stenen van het speelveld verwijderd en goed in het zicht langs het bord gelegd zodat beide spelers kunnen zien hoeveel stenen er weggehaald zijn.

Zetten op een eerder veroverde plaats:

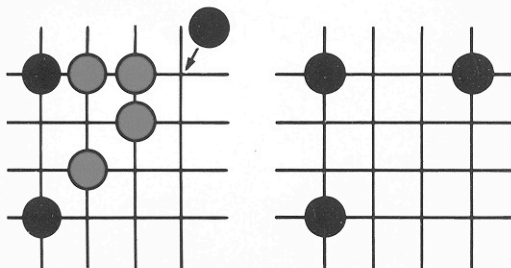
Een steen mag altijd gezet worden op een leeg snijpunt, ook als dat snijpunt eerder bezet was en ook als je daarmee een tweede steen zet tussen twee stenen van je tegenstander. Dus de zet die Rood in de afbeelding hieronder doet is veilig en er worden geen stenen van het bord weggehaald.



Meervoudige veroveringen:

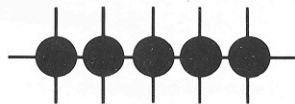
Het is toegestaan twee of meer veroveringen te behalen in één zet.

Bijvoorbeeld: Zwart sluit bij deze beurt twee paren van rode stenen in en verovert ze daarmee allebei.

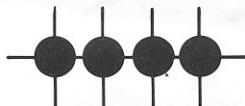


VIJF OP EEN RIJ

De vijf-op-een-rij moeten aansluitend en in een rechte lijn gelegd worden om te winnen. Dat mag in elke richting; horizontaal, verticaal of diagonaal. Het hoeven er niet exact vijf te zijn; met zes of meer heb je ook gewonnen.



Tip: Als je de gelegenheid krijgt tot vier-op-een-rij zonder dat er een steen van je tegenspeler op aansluit (dit heet een **tessera**) dan heb je het spel praktisch gewonnen; welke kant je tegenstander ook blokkeert, jij kunt altijd aan de andere kant de winnende vijfde steen neerleggen.



Daarom, als je tegenstander er drie-op-een-rij vrij heeft kunnen plaatsen, moet je direkt één zijde blokkeren om te voorkomen dat hij de onoverwinnelijke tessera maakt.

KAMPIOENSCHAPSREGEL

Wanneer de spelers meer bedreven worden, gaat het voordeel van de eerste zet een steeds grotere rol spelen. Daarom kun je de volgende regel toepassen bij kampioenschappen en andere meer serieuze gelegenheden. Deze regel doet het voordeel van de eerste speler teniet doordat hem een beperking wordt opgelegd.

De tweede zet van de eerste speler moet tenminste drie plaatsen verwijderd zijn van het middelpunt. Je kunt een denkbeeldig vierkant tekenen met de vier binnenste 'sterretjes' van het bord als hoekpunten. De tweede zet van de eerste speler moet dan hierbuiten of op de rand van dit vierkant vallen. Verder zijn er geen beperkingen aan het spel van één van beide spelers.