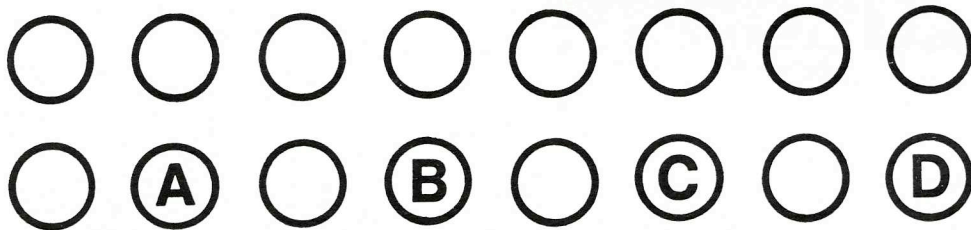
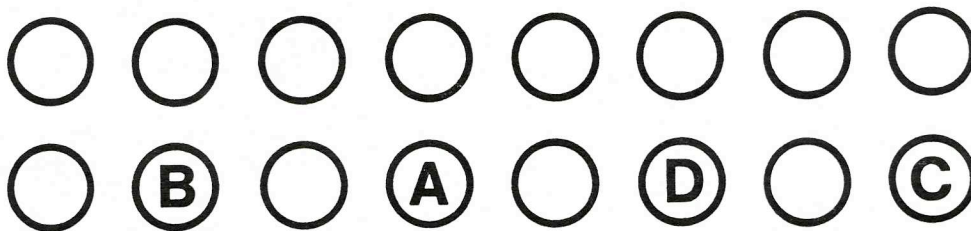

Quadriga

Spielregeln
Règles du jeu
Spelregels
Regole del gioco
Rules

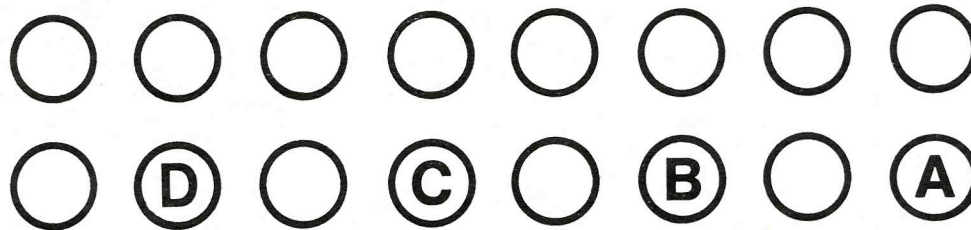
A =
Violett
Violet
Viola
Violett



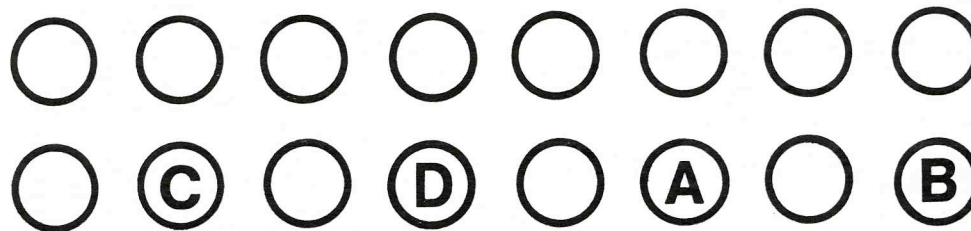
B =
Blau
Bleu
Blauw
Blu
Blue



C =
Orange
Orange
Oranje
Arancio
Orange



D =
Grün
Vert
Groen
Verde
Green



W. Jeromin

Quadriga

Een spannend denkspel voor 2—4 personen met 16 stenen

Hier gaat het om:

Vanuit de basisstelling (zie afbeelding) beweegt elke speler zijn stenen op dezelfde manier als de koningin bij het schaken. Daarbij moet een vierspan gevormd worden, d. w. z. dat alle vier stenen van één kleur op één lijn moeten komen, en wel naast elkaar. Tegelijkertijd moet de tegenstander bij het vormen van een vierspan gehinderd worden.

Als u met zijn vieren speelt

De stenen worden in de basisstelling gezet. Er wordt geloot, wie mag beginnen. Om de beurt verzet elke speler een steen op dezelfde manier als de koningin bij het schaken, d. w. z. zo ver als hij wil, alle kanten uit, in rechte of schuine lijn. Daarbij mag echter niet over eigen of andere stenen gesprongen worden of geslagen worden. De eerste die een vierspan vormt, wint: dat zijn dus vier stenen van één kleur, zonder onderbreking naast elkaar op één lijn, die horizontaal, vertikaal of schuins (diagonaal) mag zijn.

Als u met zijn tweeën of drieën speelt

In dit geval kiest elke speler een kleur en zet zijn stenen zo neer, als de tekening aangeeft. De andere stenen doen niet mee. Ze kunnen ofwel opzij gelegd worden, ofwel — om het spel moeilijker te maken — op hun plaats gezet worden als neutrale hindernissen, die niet bewogen mogen worden. Als u met zijn tweeën speelt, kunt u ook elk twee kleuren nemen. Winnaar is degene, die het eerst één vierspan gevormd heeft.

W. Jeromin

Quadriga

Un bel gioco di attenzione per 2 fino a 4 persone, con 16 pezzi

Si gioca così:

Dalla posizione base (ved. fig.) ogni giocatore muove i pezzi del suo colore come la regina negli scacchi. Si tratta di costituire una quadriga. Per farla, i quattro pezzi del proprio colore devono risultare affiancati su una linea.

Occorre quindi anche intuire le intenzioni dell'avversario e impedirle.

Il gioco a quattro

I pezzi vengono messi nella posizione base. Si conta per chi comincia. Ogni giocatore muove un pezzo avanti e indietro, vicino o lontano, ma senza saltare o urtare altri pezzi, propri o avversari. Chi forma per primo una quadriga, vince. Questo avviene quando quattro pezzi propri sono allineati in verticale, orizzontale, o diagonale.

Il gioco a due o a tre

Giocando in due o tre i giocatori scelgono un colore e lo dispongono come nel disegno. Gli altri pezzi rimangono esclusi. Se si vuol complicare il gioco, si possono aggiungere anche gli altri pezzi, che diventano ostacoli neutrali, da non muovere. I giocatori esperti possono giocare in due usando due colori ciascuno. Vince chi per primo ha formato una quadriga.
