

Dit spel wordt gespeeld met 2 maal 9 damschijven.

Twee personen nemen hieraan deel; de een kiest de witte, de ander de zwarte schijven; de kleur der steenen, waarmee men spelen wil, is willekeurig.

Wit begint en de eerste schijf wordt op een der hoeken van den platten grond gezet (een hoek is elk punt waar twee lijnen elkaar ontmoeten); dan zet de andere speler een zwarte schijf, enz. Wie 3 schijven op een lijn heeft, krijgt molen en mag van den anderen speler een schijf wegnemen, doch hij mag geen dichte molen van de tegenpartij breken.

Als de 9 schijven gezet zijn, dan begint wit te schuiven van een punt naar het naastbijliggende, om zodoende molen (drie schijven in een rechte lijn) te maken. Dan komt zwart aan de beurt, elk der spelers mag slechts één keer schuiven. Dit gaat afwisselend voort, totdat een der spelers nog 3 steenen heeft, dan mag hij springen, d. w. z. als het zijn beurt is, kan hij op elk willekeurig punt zijn schijf zetten, en behoeft niet meer van punt tot punt te schuiven. Als een der spelers slechts 2 schijven overhoudt, heeft hij verloren, en men kan weer een nieuw spel beginnen.

*Het verdient aanbeveling dit spel op carton te plakken.*