

Prinsessen MIX-MAX

Een suikerzoet legspel voor 2 tot 4 kleine prinsessen van 3 tot 10 jaar.

Auteur: Kristin Mückel
Illustraties: Christine Faust
Speelduur: ca. 10 minuten

Inhoud van het spel

36 prinsessenkaartjes
1 hond Charly
1 dobbelsteen
1 handleiding



Spelidee

De vier kleine prinsesjes willen een verjaardag vieren. Ze hebben afgesproken om in de tuin van het kasteel te picknicken. Er is echter iets verkeerd gelopen. De kleine hond Charly moet de prinsessen en alles voor het partijtje in de tuin, zoeken voor het feest kan beginnen. Wie slaagt erin als eerste een hele prinsessenpuzzel van de negen delen te maken?

Spelvoorbereiding

Elke speler neemt een kaartje met een prinsessenbuik. De buik is het begin van je prinsessenpuzzel. Meng de overige prinsessenkaartjes en leg ze open in een kring in het midden van de tafel. Zet hond Charly op een willekeurig prinsessenkaartje. Houd de dobbelsteen bij de hand.



Spelverloop

Je speelt om de beurt, met de wijzers van de klok mee. Wie was als laatste in een kasteel? Jij begint en gooit de dobbelsteen. Hoeveel heb je gegooid?

• 1, 2 of 3 ogen:

Zet hond Charly evenveel kaartjes vooruit. Op welk prinsessenkaartje is Charly terechtgekomen?

- Past minstens één kant van dat kaartje aan een stuk van de prinsessenpuzzel voor je? Dan mag je het kaartje nemen en op de juiste plaats leggen. Zet Charly op de vrijgekomen plaats.
- Als het kaartje niet aan een stuk van je prinsessenpuzzel past, blijft Charly erop staan.
- Komt Charly terecht op een kaartje dat je al hebt, mag je zelf beslissen of je de kaartjes wil omruilen.

• **Ster:** Zet Charly op een willekeurig kaartje dat aan je puzzel past en leg het bij je prinses.



Belangrijke prinsessenregels:

- Bij het verplaatsen worden lege plaatsen niet meegeteld.
- Elk nieuw prinsessenkaartje moet minstens met één kant aan een aanwezig puzzelstuk van je prinses passen.
- De samenstelling van de prinsessenpuzzel heeft geen belang; de jurk kan bijvoorbeeld uit stukken van verschillende kleuren bestaan.

Dan is het volgende kind aan de beurt.

Einde van het spel

Het spel eindigt van zodra een kind een volledige prinsessenpuzzel voor zich heeft en dus wint.



ABAH

WARNING: CHOKING HAZARD - Small parts. Not for children under 3 years.



Princesses Pêle-mêle

Un jeu d'assemblage plein de douceur pour 2 à 4 petites princesses de 3 à 10 ans.

Auteure : Kristin Mückel
Illustration : Christine Faust
Durée du jeu : env. 10 minutes

Contenu du jeu

36 tuiles « princesse »
1 chien Charly
1 dé
1 règle du jeu



But du jeu

Les quatre princesses vont fêter un anniversaire en organisant un pique-nique dans le jardin du château. Mais, elles ne sont pas encore prêtes. Quel pêle-mêle dans leurs vêtements et les accessoires de fête ! Dans le jardin, le petit chien Charly doit retrouver les princesses et tout ce qu'il faut pour la fête avant qu'elle ne puisse commencer. Qui sera le premier à assembler neuf pièces et à composer un puzzle de princesse complet ?

Préparatifs

Chacun prend une tuile représentant le torse d'une princesse. Le torse est la première pièce de ton puzzle de princesse. Mélangez les autres tuiles « princesse » et posez-les en cercle faces visibles au milieu de la table. Placez le chien Charly sur la tuile « princesse » de votre choix. Préparez le dé.



Déroulement de la partie

Vous jouez à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Qui est le dernier à avoir visité un château ? Tu commences en lançant le dé. Quel nombre de points as-tu obtenu ?

• 1, 2 ou 3 points :

Avance le chien Charly du nombre de tuiles correspondant. Sur quelle tuile « princesse » Charly se trouve-t-il ?

- Peux-tu assembler cette tuile avec au moins un bord touchant le puzzle de princesse que tu as déjà formé ? Tu peux alors prendre la tuile et l'assembler aux autres. Dépose Charly sur l'emplacement qui est désormais vide.
 - Si cette tuile ne peut pas venir s'assembler à ton puzzle de princesse, Charly reste sur cette tuile.
 - Si Charly se trouve sur une tuile que tu as déjà, tu peux choisir d'échanger les deux tuiles ou pas.
- **Etoile** : place Charly sur la tuile de ton choix, que tu peux assembler à ton puzzle de princesse.



Règles importantes pour les princesses :

- Les vides qui apparaissent ne comptent pas lorsque le chien avance.
- Chaque nouvelle tuile « princesse » doit toucher au moins un bord d'une tuile déjà posée pour former ta princesse.
- L'assemblage des tuiles « princesse » se fait comme on le souhaite : par exemple, la robe peut être de deux couleurs différentes.

Puis, c'est au tour de l'enfant suivant.

Fin de la partie

Le jeu s'achève dès qu'un enfant a complété son puzzle de princesse : il a gagné !



⚠ WARNING:
CHOKING HAZARD -
Small parts. Not for children
under 3 years.

HABA®