

# RELATIVE INSANITY®

Je vrienden kan je kiezen,  
je familie niet.™

## SPELREGELS

4 tot 12 spelers – vanaf 16 jaar



### **Inhoud**

400 punchline-kaarten, 100 situatiekaarten

### **Doel van het spel**

Word een echte komiek door de zinnen af te maken met de grappigste punchline. Scoor als eerste 5 punten en win het spel.

### **Vorbereiding**

- Leg de situatiekaarten (rood) op een stapel met de tekst naar beneden.
- Iedereen krijgt 7 punchline-kaarten (geel). De rest van de kaarten gaat op een aparte stapel met de tekst naar beneden.
- Bereid jezelf nu voor op de gekste familiesituaties!

### **Spelverloop**

- De briljantste, grappigste en meest getalenteerde speler (die dit spel bezit) mag beginnen!
- Hij of zij pakt een situatiekaart van de stapel en leest deze hardop voor.
- De andere spelers kijken naar hun punchline-kaarten en kiezen er één om de zin van de situatiekaart aan te vullen. Geef je gekozen punchline-kaart aan de lezer, met de tekst naar beneden.
- Wanneer iedereen een punchline-kaart heeft ingeleverd, schudt de lezer deze kaarten door elkaar (zodat hij niet weet welke punchline van wie kwam). De lezer leest de situatiekaart opnieuw hardop voor en daarna ook alle punchlines.
- Waarschuwing: er zal meerdere keren gepauzeerd worden om te lachen.
- De lezer kiest welke punchline hij het grappigst vindt. De speler die deze kaart heeft ingeleverd, wint de situatiekaart en scoort dus een punt!

Lees verder op de achterzijde

- De gebruikte punchline-kaarten worden opzijgelegd en de spelers vullen de kaarten in hun hand aan met een nieuwe kaart van de stapel.
- De speler links van de lezer wordt de nieuwe lezer en pakt een nieuwe situatiekaart. En zo gaat het spel verder!



## De winnaar

- De eerste speler met 5 situatiekaarten wint het spel!

## Voorbeeld van een spelronde

- Leen leest de situatiekaart voor: "Toen ik langs de kamer van m'n zus liep, hoorde ik haar zeggen..."
- Liesbeth, Stephan, Thalia en Caitlin geven de volgende punchline-kaarten om de zin aan te vullen:
  - 'Prop 'm er maar gewoon in.'
  - 'Ik kan de slang niet vinden!'
  - 'Ik kon er niks aan doen! Het floepte er gewoon uit!'
  - 'Er is een gemiddelde grootte, en dan is er dát.'
- Leen kiest als grappigste combinatie (na veel gelach): "Toen ik langs de kamer van m'n zus liep, hoorde ik haar zeggen: 'Ik kan de slang niet vinden!'"
- Stephan geeft aan dat die kaart (uiteraard!) van hem kwam en wint de situatiekaart en een punt!



• **Waarschuwing!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. Deze adviezen bewaren voor eventuele correspondentie. Afbeelding niet contractueel verbonden. De kleuren en vormen van het product kunnen afwijken van de afbeelding voorgesteld op de verpakking. Geproduceerd in China.

• **Attention!** Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petite dimension pouvant être absorbés. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en Chine.

• **Achtung!** Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Erstickungsgefahr durch Kleinteile. Bewahren Sie die Verpackung auf, um die Anleitungen jederzeit einsehen zu können. Unverbindliche Fotos. Hergestellt in China.

©2019 MGBI. ©2019 PlayMonster LLC.

Relative Insanity is een gedeponeerd merk van PlayMonster LLC. Alle rechten voorbehouden.



**PlayMonster**



**MEGABLEU**

Verdeeld in Nederland en België door MGBI, Rue des Colonies 11, 1000 Brussel.

[www.megableu.com](http://www.megableu.com)