

Sta je op een getal?
Prima, rustig blijven staan totdat je weer aan beurt bent!

Sta je op een foto?
Mooi zo, vertel of er op de foto iets staat wat je helpt of wat juist niet helpt bij je herstel.

Sta je op een foto die helpt?

Dan mag je een stap vooruit!

Sta je op een foto die niet helpt?

Dan moet je helaas een stap achteruit.

Sta je op een vraagteken?

Heel goed, pak dan een vragenkaart van het stapeltje en geef antwoord op de vraag.

Als je er niet uitkomt mag de groep je helpen. Maar probeer eerst zelf de vraag te beantwoorden.

Sta je op een korte opname?

Dan moet je de volgende beurt overslaan.

Heb je een herstelkaart?

Dan mag je die inzetten!

Sta je op een lange opname?

Oh oh.. dan moet je twee beurten overslaan.

Heb je een herstelkaart?

Dan mag je die inzetten!

Sta je op een terugval?

Dan moet je helaas terug naar het vakje aan de andere kant van de ladder.

Heb je een herstelkaart?

Dan mag je die inzetten!



Handleiding

Herstel spel



Vorbereiding

- 1 Leg het spelbord neer op een grote tafel. De VRAGENKAARTEN leg je in twee stapels op de blauwe vlakken op het spelbord. Je legt de kant met de vragen naar beneden.



Moet je alle vragenkaarten gebruiken?
Nee hoor, gebruik een deel, de rest kun je een andere keer gebruiken.

- 2 Leg de fotokaarten op tafel. Deze ga je als eerste uitdelen.



- 3 Leg de twee dobbelstenen op het spelbord. Geef iedere deelnemer een pion.



Start

- 4 Iedere speler krijgt een fotokaart. Op de foto staat iets wat helpt of wat niet helpt bij jouw herstel. Praat erover met de groep. Waarom helpt iets wel of niet?



Vind jij dat iets helpt?

Leg de kaart dan op het groene vlak op het spelbord.



Vind je dat het niet helpt?

Leg de kaart dan op het rode vlak. Je legt de kant met de foto naar beneden.

Heeft iedereen een fotokaart neergelegd?
Je mag zelf weten of iedereen nog meer fotokaarten krijgt.

Wie mag beginnen? Spreek dat samen af. Bijvoorbeeld de jongste of de oudste deelnemer, of degene die het eerst een zes gooit met de dobbelsteen.

Dobbelstenen gooien

- 5 De deelnemer die aan de beurt is mag de dobbelstenen gooien. Zet je pion neer op het getal dat je hebt gooid.

Speel je met één of met twee dobbelstenen? Dat moet je zelf weten. Maar je hebt wat meer snelheid in het spel als je met twee dobbelstenen speelt.

Finish

- 6 Ben je bijna bij de finish? Dan heb je bijna gewonnen! Maar... je moet wel precies genoeg gooien om bij de finish te komen. Dus iedereen heeft nog kans om te winnen!

Moet ik allebei de dobbelstenen gebruiken?
Nee hoor, vanaf vakje 94 mag je ook met één dobbelsteen gooien.

Vragenkaarten

Er zijn drie soorten vragenkaarten.



Er zijn gewone vragenkaarten, die zijn blauw van binnen.

Er zijn DOE kaarten, die zijn groen van binnen. Op de DOE kaarten staan opdrachten om te doen.



En er zijn HERSTEL kaarten. De herstelkaarten mag je bewaren. Je kunt ze inzetten bij een opname of bij een terugval.



Moet je alle fotokaarten gebruiken? Dat mag, maar het hoeft niet. Je kunt doorspelen tot alle fotokaarten op zijn. Maar je mag ook doorgaan met het spel.

Bij het spel zit ook een zandloper. Daarmee krijg je twee minuten de tijd om een vraag te beantwoorden. Je mag zelf weten of je de zandloper wilt gebruiken.