

Jeu des 7 familles

Règle du jeu

De 2 à 6 joueurs

Le jeu se compose de 42 cartes.

Elles se répartissent en 7 familles de 6 cartes.

Sur chaque carte

Une couleur par famille.

Chaque carte de la même famille est numérotée de 1 à 6, avec un bandeau commun.

Règle du jeu

Distribuer 7 cartes par joueur et laisser une "pioche" (sauf dans le cas de 6 joueurs), dos visibles.

Le premier joueur réclame à l'un de ses partenaires un des numéros manquants pour compléter sa famille.

Si la personne sollicitée possède cette carte, elle doit la donner. Le premier joueur redemande alors à cette personne ou à une autre de son choix, une autre carte. S'il ne l'obtient pas, il prend la première carte de la pioche. S'il tire la carte qu'il vient de réclamer, il dit "bonne pioche" et interroge à nouveau quelqu'un.

Dans le cas contraire, c'est au tour du partenaire interrogé qui n'a pas pu fournir la carte demandée de prendre la parole et ainsi de suite.

D'autre part, celui qui a dû donner ses cartes peut les reprendre lorsque c'est à son tour de jouer.

Un joueur n'est autorisé à demander les cartes d'une famille que s'il en possède au moins une dans son jeu.

Lorsqu'un joueur a réuni une famille complète, il doit la déposer devant lui.

Le gagnant est celui qui a réuni le maximum de familles.

SEVEN FAMILIES

RULES

For 2-6 players

The deck contains 42 cards. They are divided into 7 families of 6 cards each.

The cards

There is one color per family.

Each card in the same family is numbered 1 to 6, and has the same band of color.

The rules

Deal 7 cards to each player, face down. When less than 6 are playing, leave the remaining cards in a drawing pile.

The first player asks one of the others for the missing number he needs to make up a complete family.

If the other player has that card in his hand, he must turn it over. The first player then asks for another card from the same or another player.

If the person he has asked does not have the card, he "fishes" from the pile in the middle. If he draws the card he has asked for he declares "I got it", and gets another turn at asking for a card.

If he doesn't draw the card he has asked for, the player who didn't have the card then gets to ask for himself, and so on.

A player may ask for his own cards back again, when it comes his turn to play.

But no player can ask for a card unless he already has at least one card from the same family in his hand.

When a player has collected an entire family, this forms a book, which he lays face down in front of him.

The winner is the player who succeeds in completing the most family books.

Editions Dusserre

4, rue Nansouty

75014 Paris - France

Tél. (1) 45 89 40 21 Fax (1) 45 89 76 31

Made in France