

## SPELREGELS

NL

Het doel van "Squirrels Go Nuts" is om de puzzelstukken met eekhoorns te verschuiven op het spelbord zodat alle noten in een opening vallen.

Vorbereiding: Let goed op de juiste oriëntatie van het spelbord, zodat de openingen in de positie staan zoals aangeduid in de opdracht! Plaats het spelbord bovenop het transparante deksel, zodat je geen noten kan verliezen wanneer deze doorheen een opening vallen.

- 1 Plaats de puzzelstukken op het spelbord zoals aangeduid:
  - Voor eenvoudige opdrachten heb je maar 2 of 3 eekhoorns nodig, voor de moeilijkere alle 4.
  - Plaats tussen de poten van elke eekhoorn een noot.
  - Voor sommige opdrachten heb je het vierkante puzzelstukje met de rode bloem nodig.
- 2 Verschuif de puzzelstukken horizontaal en verticaal over het spelbord:
  - De voetjes onderaan de puzzelstukken moeten altijd in de groeven van het spelbord blijven.
  - Het puzzelstuk met de rode bloem mag tijdens het puzzelen niet verplaatst worden en bedekt altijd een opening in het spelbord.
  - In elke opening past maar één noot. Zodra een opening gevuld is, kunnen andere eekhoorns over deze plaats schuiven zonder hun noot te verliezen.
  - Voorkom dat een eekhoorn te snel een noot laat vallen in de verkeerde opening. Niet elke opening kan namelijk gevuld worden door eender welke eekhoorn.
  - Wanneer je een stap terug wil gaan (of helemaal opnieuw wil beginnen), til dan het spelbord op om alle noten op te rapen die al in een opening gevallen zijn.
- 3 De kortste oplossing staat achteraan in het opdrachtenboekje.

Opbergen na het spelen: Je kan alle noten veilig opbergen in het meegeleverde, transparante zakje. Wanneer je het spel wil meenemen op reis, dan kan je dit zakje met noten, samen met het opdrachtenboekje en de puzzelstukken opbergen in het spelbord met deksel. Wanneer je de noten niet in het zakje stopt, dan kunnen ze doorheen de openingen van het spelbord vallen en verloren raken! Er is bij elk spel 1 extra reserve-noot voorzien!

## RÈGLES DU JEU

FR

Le but du jeu «Cache-noisettes» est de faire glisser les pièces de jeu «écureuils» sur le plan de jeu afin qu'ils puissent cacher toutes les noisettes dans les trous. Avant de débiter tout défi : orientez correctement le plan de jeu face à vous, avec le nom «SmartGames» lisible en bas, afin que les trous soient placés aux bons endroits, comme indiqué sur le défi. Nous vous proposons une astuce : placez le couvercle transparent sous le plan de jeu de manière à recueillir les noisettes lorsqu'elles tomberont dans les trous.

Placez les «écureuils» sur le plan de jeu comme indiqué dans le défi :

- 1
  - Pour les défis faciles vous ne jouerez qu'avec deux ou trois écureuils, tandis que pour les plus difficiles vous jouerez avec les quatre.
  - Placez une noisette devant chaque écureuil, à l'emplacement prévu. Les noisettes rouleront lorsque vous déplacerez les écureuils.
  - Certains défis proposent de jouer avec la pièce «fleur rouge». Placez-la à l'endroit indiqué. Elle ne peut être déplacée et constitue un obstacle. Elle sera toujours placée au-dessus de l'un des trous.
- 2 Faites glisser les écureuils orthogonalement sur le plan de jeu :
  - Les pièces doivent absolument être déplacées en suivant les rainures du plan de jeu pour bien glisser. Pas de déplacement diagonal. Vous ne pouvez passer en force en bousculant une autre pièce.
  - La pièce «fleur rouge» ne doit jamais être bousculée, elle est considérée comme fixe.
  - Chaque trou ne peut contenir qu'UNE seule noisette. Une fois rempli, les autres écureuils pourront passer par-dessus sans y faire tomber leur noisette.
  - Observez bien la position de vos écureuils en début de partie et évitez de déposer vos noisettes trop rapidement dans le mauvais trou ! En effet, certains trous ne pourront être atteints que par les écureuils ayant la bonne orientation.
  - Si vous devez faire un mouvement en arrière ou recommencer un défi qui nécessite de récupérer des noisettes tombées dans les trous, levez simplement le plan de jeu pour les récupérer (si vous avez placé le couvercle dessous, vous éviterez qu'elles ne roulent partout).
- 3 Chaque noisette ne peut être placée que dans LE trou qui lui est destiné en début de partie ! Mais, le nombre de déplacements pour y arriver peut varier selon votre parcours. La solution nécessitant le moins de mouvements est fournie à la fin du livret des défis.

Matériel de jeu : Lorsque vous rangerez le jeu, placez toutes les noisettes dans le petit sachet plastique fourni afin d'éviter de les perdre. Une noisette de remplacement est fournie (ce qui explique que vous en ayez cinq pour quatre écureuils). Posez le sachet ainsi que le livret de règles sur les quatre pièces écureuils et refermez ensuite le jeu en utilisant le couvercle transparent. Ainsi vous serez sûr de ne rien perdre. Bonnes parties !