



Rupsje Smulgraag

Ravensburger® spel nr. 21 330 6

Auteur: Toytrend Designs


Illustratie: IDL

Design: IDL / Ravensburger

Het spannende kleurenspel met rupsje Smulgraag.

Voor 1 - 4 kinderen van 3 ½ - 7 jaar

Inhoud:

- Rupsje Smulgraag (7 kleurige kunststof delen)
 - plakfolie met gekleurde vlekken voor de rups
 - 12 grote, ronde kaarten met lekkernijen
 - 1 grote, houten kleurendobbelsteen
- 

Ravensburger®

Hallo, kleine rups! Waar ga je naar toe?



Van de aardbei naar de meloen,
en dan naar de sla - van de ene
lekkernij naar de andere.

Wie het meeste lekkers verzamelt, is
winnaar!

Voordat jullie beginnen, nog een paar voor- bereidingen:



Rupsje Smulgraag bestaat uit
zeven delen: de kop en zes lichaams-
delen in de kleuren rood, blauw, groen,
oranje, geel en lila.

Om Rupsje Smulgraag nog vrolijker en
kleuriger te maken, wordt z'n rug
beplakt met blauwe vlekken. Daarbij kun
je het beste vragen of je ouders of een
oudere broer of zus je even helpt; je
haalt de langwerpige, blauwe gekleurde
vlekken van de folie en plakt ze op de
rups. Iedere vlek heeft in het midden een
gaatje. Dit gaatje past precies over de

knobbel op de rug van de rups.
Plak de twee zwarte puntjes op de witte
ogen van de rups, en Rupsje Smulgraag
is startklaar!

Als laatste worden de grote, ronde kaar-
ten met de afbeeldingen van groente en
fruit voorzichtig uit het karton gehaald.



Dit spel kan ook heel goed op de
grond gespeeld worden, want
Rupsje Smulgraag heeft ruimte
nodig.

Leg de zes lichaamsdelen van Rupsje
Smulgraag aan elkaar en leg de kop
helemaal vooraan. De 12 ronde kaarten
worden willekeurig de rups neergelegd. Al
naar gelang de afstand van de kaarten
rond de rups, is het spel snel voorbij of
duurt het wat langer.

Leg vervolgens de grote kleurendoppel-
steen klaar en ga bij Rupsje Smulgraag
zitten.

Doel van het spel

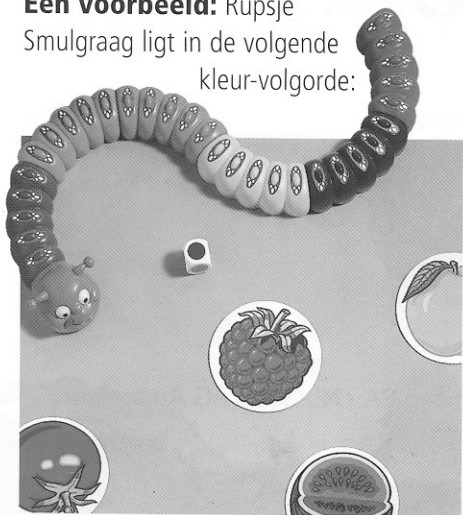
is, om samen met Rupsje Smulgraag het
meeste lekkers te verzamelen.



Spelregels

De jongste speler mag beginnen. Hij gooit met de kleurendobbelsteen en mag Rupsje Smulgraag vervolgens bewegen. Als eerste wordt de kop van de rups aan de kant gelegd. Dan wordt deel voor deel de rups van achteren weggehaald en er van voren weer aangelegd, tot de kleur die de speler gegooid heeft, vooraan ligt. Nu wordt de kop weer vooraan gelegd. Zo beweegt Rupsje Smulgraag zich met jullie hulp voorwaarts.

Een voorbeeld: Rupsje Smulgraag ligt in de volgende kleur-volgorde:

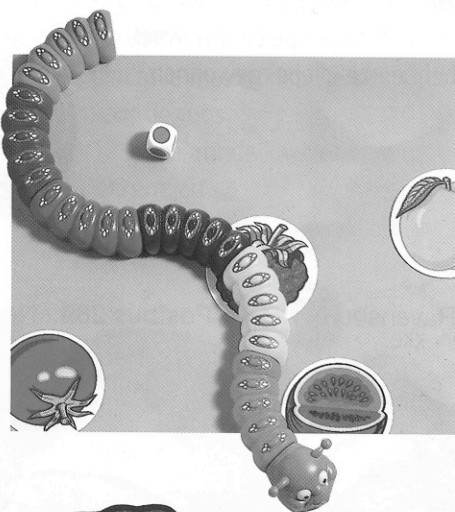


De speler gooit groen.



Hij legt de kop aan de kant en begint de kleuren van achteren naar voren aan te leggen: eerst rood, dan blauw en geel, tot de kleur groen vooraan ligt. Dan wordt de kop daar weer voor gelegd. Na de beurt ziet de rups eruit zoals op de tweede foto.

Alle fruit- en groentekaarten, waar Rupsje Smulgraag overheen kruipt of die hij aanraakt, mag de speler verzamelen. Dan is de volgende speler aan de beurt. De spelers proberen, wanneer ze aan de



beurt zijn, de rups zo te bewegen dat ze zo veel mogelijk lekkers verzamelen.

Rupsje Smulgraag is natuurlijk net zo blij als de spelers wanneer hij de ene lekkernij na de andere bereikt. Van de appel naar de tomaat, en dan naar de perzik en de peer, vrolijk kruipt Rupsje Smulgraag door het rupsen-luilekkerland.



Nog een tip:

Rupsje Smulgraag vindt het heel leuk als hij ook eens onder een stoel mag kruipen of om een bal moet lopen.

Misschien duurt het dan wat langer tot hij bij de volgende lekkernij is. En het is ook heel leuk om hem achterna te kruipen.

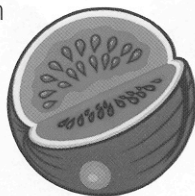
Einde van het spel

Als alle lekkernijen op zijn, is het spel afgelopen. De speler die met Rupsje Smulgraag het meeste lekkers heeft verzameld, is winnaar.

Hebben twee spelers evenveel, dan hebben ze allebei gewonnen.



© 1997 Ravensburger Spieleverlag



Ravensburger B.V. · Postbus 289 · Neonweg 2A · NL-3800 AG Amersfoort



Ravensburger

®