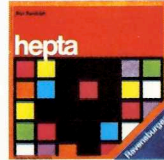
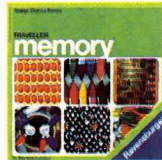
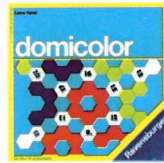
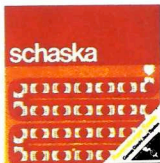
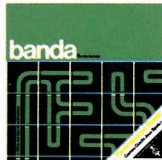


Bernd Kienitz

**traveller
serie**



- Nr. 602 5 300 5 **Reversi**
Nr. 602 5 301 3 **Isola**
Nr. 602 5 302 1 **3 x 16**
Nr. 602 5 303 X **Banda**
Nr. 602 5 305 6 **Quadrata**
Nr. 602 5 306 4 **Schaska**
Nr. 602 5 307 2 **Go + Gobang**
Nr. 602 5 308 0 **Domicolor**
Nr. 602 5 309 9 **Miracle**
Nr. 602 5 310 2 **Traveller-Memory®**
Nr. 602 5 311 0 **Hepta**

Otto Maier Verlag Ravensburg

Ravensburger

isola



Ravensburger®

Spellen in een klein, handig en uniform formaat.

Voor al praktisch voor op reis of als origineel klein geschenk. Het speelmateriaal is meestal van stevige kunststof. Ook geschikt voor een kleine groep spelers.

De serie bevat spellen waarbij handige taktiek, snel herkennen van een spel-situatie en een vooruitziende blik tot de overwinning leiden.

Voor mensen die van denkspellen houden!

isola

Bordspel voor 2 personen

Ravensburger Spelen Nr. 602 5 301 3

Speelmateriaal: 2 speelfiguren in

2 verschillende kleuren

46 speelstenen

speelbord

De naam van dit spel komt van „Eiland“ of van „isoleren“. Daarmee is ook al gezegd waar het om gaat: men probeert van de tegenstander zoveel „land“ weg te nemen dat hij zich niet meer bewegen kan.

Deze manier van spelen is geheel nieuw en er wordt met dit spel voor de eerste maal bekendheid aan gegeven.

Vorbereitung:

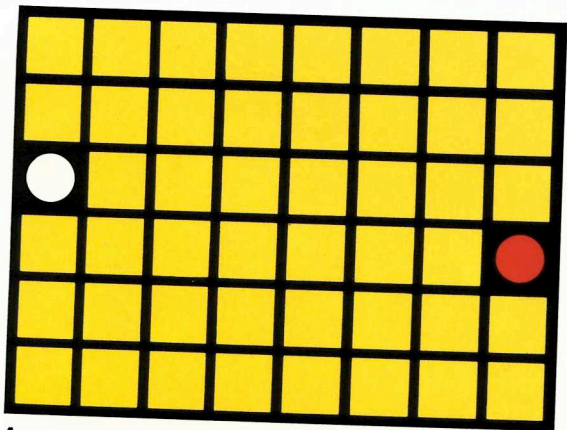
Bij het begin van het spel worden de 46 stenen over het tralieraster van het speelveld verdeeld en de beide speelfiguren op hun startvelden geplaatst.

Spelregels:

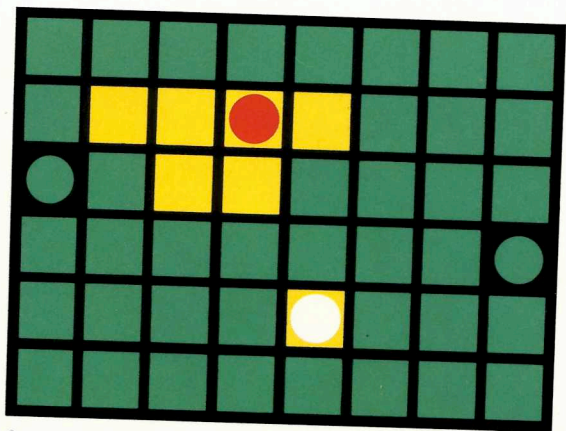
De jongste speler begint. Om beurten zetten de spelers met hun speelfiguur op de speelstenen. Per beurt mogen ze één veld verder en wel in iedere richting, dus ook diagonaal, zijwaarts, voorwaarts of achterwaarts. Op ieder veld mag maar een figuur staan. Het eigen startveld of dat van de tegenstander mag men zo dikwijls als men wil bezetten of overschrijden. Na iedere zet moet een speelsteen van het bord verwijderd worden. Doel van het spel is door het wegnemen van speelstenen de tegenstander zo te hinderen dat deze op één steen geïsoleerd wordt, d.w.z. dat hij zich niet meer bewegen kan.

Einde van het spel:

Wie het als eerste lukt om de tegenstander te isoleren is winnaar.



1



2