

# STEDEN & RIDDERS

## UITBREIDINGSSET

**De uitbreidingsset voor 5 en 6 spelers.**

**Voor het allereerste spel:**

Beplak de ridderschijfjes en de stadsmuren net als in de uitbreidingsset voor 3 en 4 spelers met de daarvoor bestemde stickers.

Breek voorzichtig de lijststukken uit hun stanstableau.

**Vorbereiding van het spel**

***Je hebt nodig:***

***1 Kolonisten basisspel,***

***1 Uitbreidingsset van het basisspel voor 5 en 6 spelers,***

***1 Uitbreidingsset Steden & Ridders,***

***en deze set voor 5 en 6 spelers.***

Zet eerst de omlijsting in elkaar, zoals je dat van het spel voor 3 en 4 spelers gewend bent.

Dan plaats je de verlengstukken als volgt: "x" tussen de verbinding a en a, "y" tussen e en e en "z" tussen g en g.

Zet dan de dubbele zeetegel voor de barbarendvloot in de lijst. Plaats de zeetegels langs de binnenkant van de lijst, en let erop, dat zeetegels met havens en die zonder elkaar afwisselen.

Schud nu gedekt alle 30 landtegels door elkaar. Plaats ze één voor één tegen de zeetegels aan. Maak de rijen één voor één vol, totdat het speelveld af is.

Gebruik alleen de getallenfiches uit deze set. Leg ze met de letters naar boven volgens het alfabet op de landtegels. Begin in één hoek met de A, en volg de rand van het speelloppervlak, en ga dan van buiten steeds verder naar het midden. Sla beide woestijntegels over. Draai dan de getallenfiches om. Fiches met rode getallen mogen niet naast elkaar liggen. Wissel die om met het eerste fiche, dat daarna wordt gedraaid op een plek waar wél een rood getal mag liggen. Zie ook de kleine Kolonisten-almanak uit de oorspronkelijke basisset. De struikrover start op een woestijntegel naar keuze.

## Het spelverloop

Men speelt naar de regels van Steden & Ridders, met toevoeging van de buitengewone bouwfase. Als een speler, die aan de beurt is, klaar is met dobbelen, handelen en bouwen, dan krijgen alle andere spelers deze extra bouwfase. Dat betekent, dat zij:

- Dorpen, steden en straten mogen bouwen.
- Stadsmuren mogen bouwen.
- Steden door middel van handelswaren mogen ontwikkelen.
- Ridders mogen recrutereren.
- Ridders mogen opwaarderen.
- Ridders mogen activeren.

Ontwikkelingskaarten mag men in de extra bouwfase niet kopen. In de extra bouwfase mag bovendien niet gehandeld of geruild worden, geen activiteiten met ridders ontplooid worden, en geen ontwikkelingskaarten gespeeld worden.

Aanwijzing: Met ridders, die men in de extra bouwfase activeert, mag men in zijn daaropvolgende beurt alle geëigende handelingen verrichten.

Voorbeeld: Swaan eindigt haar beurt. Nu komt de extra bouwfase. Pien bouwt een dorp en activeert een ridder. Na de extra bouwfase is Pien aan de beurt. Pien mag direct met haar ridder, die zij in de extra bouwfase geactiveerd heeft, een actie uitvoeren.

## Het spelmateriaal

2 stadskalenders, 20 speelkaarten (6 doek, 6 munten, 6 papier, 2 overwinningspunten), 3 lijstdelen, 6 stadsmuren, 12 ridders, een stickervel en de spelregels.

Auteur: Klaus Teuber

Vertaling: Daniël Hogetoorn

Redactie: Michael Bruinsma

Opmaak: Fonts + Files visuele communicatie

© 1998 KOSMOS Verlag