

WEDDEN DAT JE HET KAN?

INHOUD

1 speelbord • 288 wedkaarten (144 actief, 144 passief)
12 ja/nee-kaarten • speelgeld • 6 pionnen • 1 notitieblok • 1 dobbelsteen • 3 zandlopers

DOEL VAN HET SPEL

Speel het meeste geld bij elkaar. Dit doe je door te wedden of anderen hun opdracht kunnen uitvoeren of niet. Je verdient ook geld door zelf een opdracht goed uit te voeren. Je kunt afspreken om tot een bepaalde tijd te spelen, of totdat het geld in de bank op is.

HET SPEL KLAARZETTEN

Elke speler krijgt een ja- en een nee-kaart en 80 eenheden speelgeld (bijv. 8 x 10). Iedereen kiest een pion en zet die op het startvak. Je spreekt af hoe lang je gaat spelen (bijv. 30 minuten) en het spel begint.



HET SPEL BEGINT

De jongste speler mag beginnen. Gooi met de dobbelsteen en zet je pion vooruit, met de klok mee. Er zijn een paar mogelijkheden, afhankelijk van het vak waar je op komt:

Startvak

Elke keer dat je langs het startvak komt, krijg je 50 aan speelgeld van de bank. Als je precies op het startvak komt, mag je nog een keer gooien.



Wedden op 'actieve' kaarten

Je moet een opdracht proberen uit te voeren. De speler links naast je pakt een 'actieve' kaart en leest voor wat erop staat. De andere spelers leggen hun inzet op tafel en geven met hun ja- of neekaart geheim aan of ze denken dat je het kunt.



Leg de ja/nee-kaarten op het speelbord, met de voorkant naar beneden. De spelers mogen niet meer dan de helft van hun geldhoeveelheid inzetten.



Nu begin je aan je opdracht. Als het je lukt, krijg je het totaalbedrag dat alle spelers hebben ingezet. De spelers die goed hebben gegokt (met hun ja/neekaart) krijgen hun geld terug, en krijgen het bedrag dat ze hebben ingezet ook nog een keer van de bank. De spelers die verkeerd hebben gegokt, moeten hun inzet inleveren bij de bank. Daarna is de volgende speler aan de beurt.

Wedden op 'passieve' kaarten

Je moet een passieve opdracht proberen uit te voeren. De andere spelers pakken een kaart en lezen hem zachtjes, zonder dat je de kaart te zien krijgt. Iedereen zet in. Daarna wordt de opdracht aan jou voorgelezen en probeer je meteen om de opdracht uit te voeren. Je wint en verliest geld op dezelfde manier als hierboven.



LET OP! Sommige kaarten hebben een optionele junior-opdracht. Spelers tussen de 8 en 12 jaar mogen deze opdracht doen in plaats van de gewone opdracht.

Blind wedden

Dit werkt hetzelfde als hierboven, maar nu zetten de andere spelers in voordat iemand te horen krijgt wat de opdracht is. Jij mag kiezen of je een 'actieve' of 'passieve' opdracht gaat uitvoeren. Als iedereen heeft ingezet, wordt de kaart voorgelezen. Je wint en verliest geld op dezelfde manier als hierboven.



Dobbelsteenduel

Als je op dit vak komt, kies je een andere speler als tegenstander. Zet in op wie het hoogste gooit. Daarna gooien jullie allebei met de dobbelsteen. Als je goed hebt gegokt, krijg je je inzet uitbetaald door de bank. Als je verkeerd hebt gegokt, gaat je inzet naar de andere speler. De andere speler kan hierbij dus geen geld verliezen.



Vakken met een pijl

Als je hierop komt, mag je nog een keer gooien.



DE WINNAAR

Het spel is afgelopen als de afgesproken tijd om is, of als er geen geld meer in de bank zit. Alle spelers tellen hun geld bij elkaar op, en de speler met het meeste geld heeft gewonnen!

LET OP

Er zijn drie zandlopers, een voor 15, een voor 30 en een voor 60 seconden. Aan de kleur op de wedkaart zie je welke zandloper je moet gebruiken!



DE REGELS IN HET KORT

Iedereen krijgt aan het begin van het spel 80 aan speelgeld.

Actief vak

De kaart wordt hardop voorgelezen. De anderen gokken of je de opdracht kunt uitvoeren of niet. Ze leggen een "JA"- of "NEE"-kaart neer, met de voorkant naar beneden, samen met hun inzet.

- Als je de opdracht met succes uitvoert, krijg je het totaalbedrag dat de anderen hebben ingezet.
- Wie goed heeft gegokt, krijgt zijn/haar inzet van de bank.
- Wie verkeerd heeft gegokt, verliest zijn/haar inzet aan de bank.

Passief vak

De andere spelers lezen de kaart zachtjes en zetten geld in, zoals hierboven. Daarna wordt de opdracht aan jou voorgelezen en probeer je hem uit te voeren. Je wint en verliest op dezelfde manier geld als hierboven.

Blind vak

Kies een actieve of passieve opdracht. De andere spelers zetten in vóórdat de opdracht wordt voorgelezen. Daarna wordt de opdracht voorgelezen en probeer je hem uit te voeren.

Dobbelsteenduel

Kies een tegenstander. Zet geld in op wie het hoogste gooit. Als je het goed hebt, krijg je dat bedrag van de bank. Als je het fout hebt, verlies je het bedrag aan de bank.

Startvak

Als je hierlangs komt, krijg je er 50 aan speelgeld bij.

Pijlvak en startvak

Als je hierop komt, mag je nog een keer gooien.

