

Manhattan

Auteur: Andreas Seyfarth

Uitgegeven door Hans im Glück, 1994

Een bouwspel om de hoogste en het meest aantal flatgebouwen in Manhattan (2 tot 4 spelers vanaf 10 jaar).

Vertaald in het Nederlands door Erwin Broens (Nederland)

Schrijf je reacties en suggesties naar pnotebaert@unicall.be.

Inleiding

Bouwkoorts in Manhattan. Maar niet alleen daar, want wolkenkrabbers worden over de hele wereld gebouwd. De spelers krijgen de kans om in Sydney, Manhattan N.Y., Frankfurt, Hongkong, Sao Paulo en Cairo vele torens uit de grond te stampen.

Blijft de vraag, of een ieder zijn eigen architect wil zijn, of dat men liever bij een andere speler binnenstapt, om diens wolkenkrabber over te nemen. Dat moet iedereen zelf maar beslissen.

Maar, welke speler laat zijn moeizaam gebouwde wolkenkrabber graag in handen van een ander vallen.....?

Inhoud

- 45 bouwkaarten voor rechts- en linkshandigen: hiermee wordt de bouwplaats gekozen.
- 1 spelbord: het toont 6 onbebouwde wereldsteden, alsmede scorelijsten voor de afrekening.
- 96 bouwstenen: per kleur zijn er 24 bouwstenen in 4 formaten: 1, 2, 3 en 4 etages.
- 4 waardestenen: per kleur 1 bouwsteen in het 1-etageformaat.
- 1 gele startspelersteen
- Deze spelregels

Spelvoorbereiding

Iedere speler kiest een kleur. De 24 bouwstenen in deze kleur vormen zijn voorraad. De stenen blijven vooralsnog in de speldoos. Iedere speler krijgt een waardesteen en plaatst deze onder de scorelijst op het spelbord.

Het lot bepaalt de startspeler, die ter herkenning de gele steen ontvangt.

De startspeler schudt de bouwkaarten en deelt aan iedere speler 4 kaarten.

De resterende stapel legt hij verdekt naast het bord.

Spelverloop

Beginnend met de startspeler, kiest iedereen in volgorde (= klokrichting) 6 willekeurige bouwstenen uit zijn voorraad en legt deze voor zich op tafel. De

resterende bouwstenen blijven in de speldoos. Pas als de 6 bouwstenen op het bord zijn geplaatst, mag men nieuwe stenen pakken.

De startspeler kiest een van zijn bouwkaarten. Hij legt deze kaart open voor zich neer en legt op de desbetreffende bouwplaats een bouwsteen naar keuze (zie ook "Gebruik van de bouwkaarten" en "Hoe wordt er gebouwd?"). Vervolgens trekt hij een nieuwe bouwkaart van de stapel.

De overige spelers doen, in volgorde, precies hetzelfde: 1 bouwkaart spelen, 1 bouwsteen plaatsen en 1 bouwkaart trekken.

Een beurt is voorbij, zodra alle spelers hun 6 bouwstenen hebben geplaatst.

Daarna vindt er een afrekening plaats. De behaalde punten worden op de scorelijst gemarkeerd, m.b.v. de waardestenen.

Na de afrekening geeft de startspeler de gele steen aan zijn linker buurman. Deze buurman is de startspeler in de volgende beurt.

De in de zojuist afgelopen beurt geplaatste bouwstenen blijven staan, zodat alle steden tot aan het einde van het spel kunnen groeien. De hoogte van een wolkenkrabber is niet aan beperkingen onderhevig.

Iedere speler kiest opnieuw 6 bouwstenen etc. etc. Na de vierde beurt zijn alle bouwstenen geplaatst en wordt het spel beëindigd.

De winnaar is degene die op de scorelijst de meeste punten heeft behaald.

Gebruik van de bouwkaarten

Een speler die een bouwkaart speelt moet deze open op tafel leggen, aan zijn kant van het spelbord. De kaart moet op zo'n wijze worden geplaatst, dat de beide vierkanten tegen de rand van het spelbord liggen. Deze vierkanten bestaan uit 9 vakken. Het rode vak geeft een bepaalde bouwplaats aan, waar de speler mag bouwen. Deze bouwplaats geldt voor alle steden. De speler kiest zelf in welke stad hij een bouwsteen plaatst.

De zitplaats van een speler bepaalt, hoe hij de bouwkaart naast het bord moet leggen, en waar hij zijn bouwsteen mag plaatsen. Daarbij is het eigenlijk niet zo belangrijk hoe men precies aan tafel zit (naast elkaar, tegenover elkaar, etc.). Belangrijk is uitsluitend, dat iedere speler zijn eigen kaarten gedurende het gehele spel consequent op dezelfde plek naast het spelbord legt.

Iedere nieuw uitgespeelde kaart wordt op de eigen (reeds op het bord liggende) kaartstapel gelegd.

Iedere kaart kan voor ieder van de zes steden worden gebruikt.

Als de bouwkaarten verbruikt zijn, worden de uitgespeelde kaarten geschud en opnieuw als verdeckte stapel naast het bord gelegd.

Hoe wordt er gebouwd?

Een wolkenkrabber behoort toe aan de speler, wiens bouwsteen bovenop ligt. Op een lege bouwplaats of op een eigen wolkenkrabber, mag men zonder beperkingen een willekeurige eigen bouwsteen plaatsen.

Op andermans wolkenkrabbers mag slechts onder de volgende voorwaarde worden gebouwd: na het plaatsen van een bouwsteen moet de speler minstens zoveel etages bezitten als de voormalige eigenaar. Het maakt daarbij niet uit, waar de reeds gebouwde etages zich in de wolkenkrabber bevinden.

De afrekening

Een beurt is afgelopen, zodra iedere speler zijn 6 bouwstenen heeft geplaatst. De punten worden geteld en bijgehouden op de scorelijst.

Men krijgt punten voor:

1. De hoogste wolkenkrabber

Als er op het gehele spelbord één wolkenkrabber hoger is dan alle andere, dan krijgt de bezitter van deze wolkenkrabber 3 punten. Als er meerdere hoogste wolkenkrabbers zijn, krijgt niemand de 3 punten.

2. De meeste wolkenkrabbers in de verschillende steden

Per stad wordt beoordeeld welke speler in die stad de meerderheid (= meer dan iedere andere, individuele, speler) van de wolkenkrabbers bezit. Deze speler krijgt daarvoor 2 punten. In steden waar niemand de meerderheid heeft, krijgt niemand de 2 punten.

3. Iedere wolkenkrabber

Iedere wolkenkrabber levert zijn eigenaar 1 punt op. Daarbij maakt het niet uit of deze wolkenkrabber reeds om hiervoor genoemde redenen punten heeft opgeleverd.

Iedere speler telt zijn punten en verplaatst zijn waardesteen op de scorelijst.

Einde van het spel

Na vier beurten zijn de bouwstenen op en wordt het spel beëindigd. Ook na deze laatste beurt wordt er afgerekend: de punten worden geteld en de scorelijst wordt aangepast. De winnaar is degene met de meeste punten op de scorelijst.

Optionele regels voor 2 of 3 spelers

Bij 3 spelers krijgt iedere speler per beurt slechts 4 bouwstenen. Hierdoor speelt men in totaal 6 beurten, en wordt er dus 6 maal afgerekend. Iedere speler heeft nu tweemaal het voordeel, om als laatste bouwstenen te mogen plaatsen.

Bij 2 spelers speelt iedere speler met 2 kleuren. Men krijgt per beurt slechts 4 bouwstenen. De spelers plaatsen om de beurt een bouwsteen. Een speler mag zijn beide kleuren in een willekeurige volgorde uitspelen. Bij de afrekening wordt iedere kleur apart behandeld (alsof er 4 spelers meedoen).

De winnaar is degene met de hoogste totaalscore (de scores van de beide kleuren worden opgeteld).

Voor het geduldig lezen van de regels, ontelbare testpartijen en veel goede tips bedanken de auteur en de uitgever: Christian Bonnet, Beate Bachl, Barbara en Dieter Hornung, Michael Meier-Bachl, Markus Michalka, Karl-Heinz Schmiel, Karen Seyfarth en Hannes Wildner.



pnotebaert@unicall.be

Date Last Modified: 06-03-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief