

NL



2-4



15'



7-99

ELIOS

SPELREGELS

INHOUD

- 40 balkjes (In 8 kleuren)
- 4 jokerbalkjes
- 9 schijfjes
- 1 zak

Philippe Proux

Katie Burk & Ajša Zdravković



Doel van het spel

Als eerste al je balkjes plaatsen!

Vorbereiding

Plaats 2 schijfjes op elkaar in het midden van de tafel.



Leg 1 balkje per kleur rond deze schijfjes en vorm zo een 'zon'. Hun volgorde is niet van belang, maar let op: de zon bevat geen jokerbalkjes (wit). Die worden afzonderlijk verdeeld. Stop de resterende balkjes in de zak, schud ze, en trek een aantal balkjes uit de zak, afhankelijk van het aantal spelers.

Aantal spelers	Aantal balkjes per speler	Aantal jokerbalkjes per speler
2	16	2
3	10	1
4	8	1

Leg de balkjes die je hebt getrokken voor je neer. Vorm groepen van 1 tot 3 balkjes.

Belangrijk: een groep mag nooit 2 balkjes van dezelfde kleur bevatten.

Als je klaar bent, kondig dit dan hardop aan.

Beurtverloop

De speler die als laatste zijn of haar groepen heeft afgewerkt, begint en moet tijdens de **eerste beurt** een groep met een jokerbalkje spelen.

Daarna zijn met de klok mee de andere spelers aan de beurt.

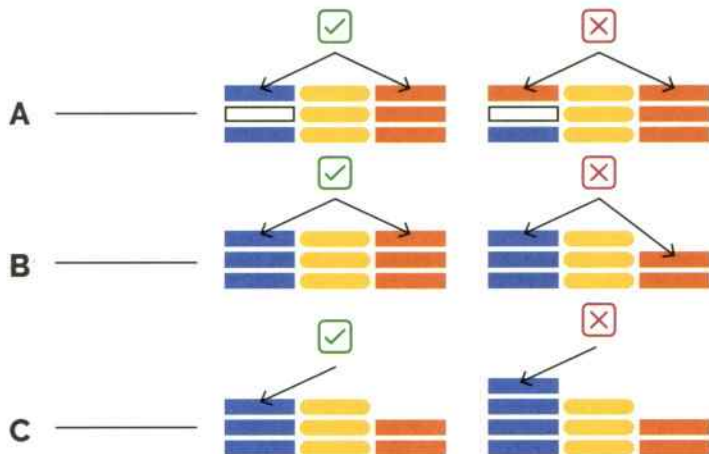
Tijdens je beurt moet je 1 van deze 3 acties uitvoeren:

1. Een groep plaatsen

Plaats één van de groepen met balkjes die voor je ligt op de balkjes in het midden van de tafel. Hierbij moet je rekening houden met de volgende beperkingen:

- Je moet een balkje op een zonnebalkje van dezelfde kleur, of op een jokerbalkje plaatsen (afbeelding A). Een jokerbalkje mag je op om het even welke kleur plaatsen.
- Je moet alle balkjes in de groep op hetzelfde niveau plaatsen (afbeelding B).
- Balkjes mogen het niveau van de gele schijfjes in het midden van de zon niet overschrijden (afbeelding C).

Op de volgende pagina vind je enkele voorbeelden.



2. Een schijfje plaatsen

Plaats een nieuw schijfje op de schijfjes die al in het midden van de zon liggen.

3. Een groep splitsen

Splits één van de groepen die voor je liggen op in twee kleinere groepen.

Opmerking: een spel met 4 spelers wordt in teams gespeeld. Teamleden wisselen hun beurten af: A, B, A, B. Een teamlid dat geen balkjes meer heeft, slaat zijn of haar beurt over. Het team dat als eerste alle balkjes heeft geplaatst, wint.

Einde van het spel

De speler die (of het team dat) als eerste alle balkjes op de zon heeft geplaatst, wint.