

SPELREGELS

VOOR JE START: Gnome Sweet Gnome kan zowel gebruikt worden als een spel maar ook als speelgoed waar de kleuters zaken mee kunnen leren ontdekken zoals stapelen, verstoppen, tellen, ...

- 1** Kies een opdracht die geschikt is voor de speler zijn/haar niveau.
- 2** Probeer na te bouwen wat er getoond wordt op de opdracht door gebruik te maken van bloempotten en kabouters. Afhankelijk van de moeilijkheid van de opdracht zal er een deel van de kabouter of een lijntekening getoond worden.
- 3** Vergelijk nauwkeurig of de voorzijde van de constructie overeenkomt met de illustratie in de opdracht. Het moet exact hetzelfde zijn.

TIPS VOOR BEGELEIDER EN OUDERS : Dit spel kan moeilijk zijn voor kinderen die nieuw zijn in logica- en deductiespellen. Elementen als links/rechts, boven/onder, zichtbaar/ niet-zichtbaar lijken eenvoudig voor een volwassene, maar zijn dat zeker niet voor een jong kind. Probeer het kind te stimuleren om de oplossing zelf te vinden waarbij ze zo ook hun taalvaardigheden verder ontwikkelen. Help het kind door vragen te stellen, zoals:

- Waar moet de rode kabouter staan en waarom?
- Welke kabouter zou hier verstopt zijn? Welke grootte van kabouter zou het zijn?

Logica en deductie kan best een moeilijk 'concept' zijn voor kinderen om te leren begrijpen en heeft veel oefening nodig. Focus niet op de leeftijd, elk kind heeft zijn eigen tempo waarop het iets nieuws leert.

Als een oplossing te moeilijk is, toon dan de oplossing, probeer het dan zo op te lossen. Kijken naar de oplossing helpt een kind te begrijpen wat er moet gebeuren. Kinderen zullen zo nieuwe technieken leren kennen en ontdekken wat mogelijk is.