

INVESTOR® : Samenvatting van de regels

1. **Oorsprong van het spel :** Dit spel werd bedacht ter gelegenheid van het zilveren huwelijksjubileum van Koning Boudewijn en Koningin Fabiola. Het is gegroeid uit een solidariteitsbeweging tegenover de minst goeiden. Alle opbrengsten uit de commercialisering van het spel gaan naar instellingen die met het lot van deze mensen zijn begaan.
2. **Principe :** Aan dit spel kunnen 1 tot 6 personen deelnemen. Elke speler krijgt de beschikking over een kapitaal van 500.000 ECU dat hij naar best vermogen moet beheren over een welbepaalde periode, met beleggingen in Europa of in de Verenigde Staten.
3. **Omschrijving van het spelbord :**
 - Een veelhoek met 28 vakjes, waarvan er 24 met beleggingen overeenstemmen. De kleur van de vakjes geeft de aard van de beleggingen aan (rood = aandeel ; blauw = vastgoed ; geel = goud ; donker groen = obligatie ; licht groen = termijndeposito ; paars = optie ; oranje = converteerbare obligatie). Deze beleggingen worden bondig toegelicht in bijgevoegde tekst.
 - Deze 24 vakjes zijn onderverdeeld in 4 delen : naast de tekening die de belegging voorstelt en de benaming, heeft men ook de prijs en de opbrengst hiervan ; deze 2 elementen kunnen tijdens de loop van het spel schommelen onder invloed van de blind getrokken scenario's (zie hieronder).
4. **Spelregels :**

A) Standaardregels

1. Eerst wordt de *duur* van het spel bepaald in aantal ronden. Elke ronde stemt overeen met de duur van 1 jaar. Elke speler krijgt evenveel blauwe penningen als het aantal jaren dat aldus is vastgesteld. Daarna wordt er onder de spelers de vertegenwoordiger van de **MARKT** aangeduid (deze opdracht bestaat erin de aankoop- en de verkoopverrichtingen uit te voeren en de jaarlijkse opbrengsten uit te betalen).
2. Elke speler ontvangt 500.000 ECU vóór de aanvang en 20.000 ECU extra tijdens het spel telkens men voorbij het vakje "Gelukkig Nieuwjaar" komt, na afgifte van een blauwe penning.
3. De pion wordt op het vakje "Gelukkig Nieuwjaar" geplaatst waarna men zoveel vakjes vooruit gaat als de som van het aantal met de twee dobbelstenen gegooide ogen. Men mag evenwel tweemaal zoveel vakjes als het totale aantal gegooide ogen vooruitgaan, mits aan de **MARKT** een bedrag te betalen dat overeenstemt met de som van de dobbelstenen vermenigvuldigd met 1.000 ECU. Gooit men dubbel, dan mag men een tweede maal spelen.
4. Komt men op een vakje terecht, dan heeft men de mogelijkheid om ten hoogste 2 eigendomsstels van de hierop voorkomende beleggingen te *kopen* : deze titels kunnen aan de **MARKT** worden doorverkocht tegen de waarde van dat ogenblik (zie hieronder) of aan de andere spelers tegen een onderling overeen te komen waarde. Elkeen kan met zijn 500.000 ECU beleggingen verwerven in dollar of ECU. Bij de aanvang is 1 dollar gelijk aan 1 ECU, maar deze wisselverhouding kan evolueren tijdens het spel onder invloed van de getrokken scenario's.
5. *Drie types van opbrengsten* kunnen worden geïnd :
 - a) een *verblijfsrecht* van 1.000 ECU per titel in iemands bezit, te betalen door wie terechtkomt op het vakje dat met de betrokken belegging overeenkomt ;
 - b) *jaarlijkse opbrengsten* van titels in iemands bezit, uit te betalen door de **MARKT** wanneer men op het betrokkert vakje terechtkomt of eroverheen gaat. De opbrengsten van aandelen worden verhoogd met 25% of 100%, naargelang men tenminste 4 of 6 eigendomsstels van éénzelfde aandeel bezit : dit geldt evenwel enkel voor aandelen (rode vakjes) ;
 - c) wanneer een speler zijn jaarlijkse beleggingsopbrengsten vergeet in te vorderen, mag elke deelnemer "INVESTOR" roepen wat recht geeft
 - op de helft van de niet gevorderde opbrengsten ;
 - op terugkoop van de verstrooide speler tegen aanvangswaarde van de titels waarvan hij verzuimd heeft de opbrengsten in te vorderen.

6. a) Komt men terecht op een vakje *Deposito op termijn* dan heeft men de mogelijkheid een bedrag naar keuze te beleggen tegen een rentevoet gelijk aan de som van het aantal ogen dat men daarvoor gooit. Kapitaal en intresten zijn een jaar later betaalbaar, zodra men opnieuw over het betrokken vakje heenkomt;
- b) Men kan een *optie* kopen wanneer men terechtkomt op een paars vakje, wat het recht geeft om één dobbelsteen te gooien mits tijdens de twee daaropvolgende ronden op hetzelfde vakje of één van beide aangrenzende vakjes terecht te komen. Het door de MARKT uitbetaalde bedrag beloopt 60.000, 40.000 of 10.000 ECU, naargelang het gegooide aantal ogen 6 of 5, 4 of 3, 2 of 1 beloopt. Opties kunnen niet worden doorverkocht.
- 7 Door de *scenario's* gaat de waarde of de opbrengst van de beleggingen schommelen. Zij staan op een kaartje dat wordt getrokken uit het passende stapeltje:
- "conjunctuur", wanneer een speler voorbij het vakje "Gelukkig Nieuwjaar" komt;
 - "communiqué" en "obli-immo" wanneer een speler terechtkomt op een vakje waarop een van deze vermeldingen voorkomen;
 - "geluk en noodlot" wanneer een speler terechtkomt op één van deze beide vakjes.
- Beide laatste scenario's hebben slechts gevolgen voor de speler die op dat vakje terechtkomt. De tekst van het scenario *moet niet noodzakelijk worden gelezen* (slechts voor wie belang stelt in de redenen van de koersschommelingen is dit interessant) want enkel de conclusie van het scenario heeft belang: op grond hiervan moeten penningen van 10, 20 of 50%, afhankelijk van het geval, worden gelegd in het gedeelte kapitaal of opbrengst van het vakje, naargelang de schommeling betrekking heeft op de koers van de titel of de opbrengst hiervan. De kleinste penningen komen overeen met een waardeverandering van 10%; de grootste met een waardeverandering van 50%. Deze penningen zijn rood of groen naargelang het gaat om een daling of een stijging.
8. *Het spel eindigt* wanneer een speler zoveel maal voorbij het vakje "Gelukkig Nieuwjaar" is gekomen als het aantal ronden dat bij de aanvang is vastgesteld. Iedereen berekent dan de waarde van het vermogen dat hem werd toevertrouwd, om aldus uit te maken wie dit bedrag het best heeft laten renderen.

B) Vereenvoudiging

De spelers kunnen overeenkomen om eventuele schommelingen van de wisselkoers dollar-ECU uit te schakelen; in dit geval blijft de waarde van de dollar en de ECU gelijk voor de hele spelduur (zulks vergemakkelijkt de berekeningen).

C) Varianten

Het spel kan integendeel ingewikkelder worden gemaakt door een aantal varianten in te bouwen.

De meest spectaculaire variante is de mogelijkheid voor wie voorbij het vakje "Gelukkig Nieuwjaar" komt om te speculeren op de evolutie van de aandelenkoers tijdens het daaropvolgende jaar. Door op termijn maximum 5 aandelen te kopen (te verkopen) (kost van de verrichting: 1.000 ECU per aandeel) kan hij een enorme winst verwezenlijken (of een enorm verlies lijden) door het feit dat een aandeel sterk is gestegen tijdens het jaar. Nadere informatie vindt men in bijgaande tekst van het volledige reglement.
