

REINER KNIZIA

Regenwormen Barbecue

Barbecue met
dobbelstenen
voor 2 tot 5
wormenliefhebbers



De spelers zijn hongerige kippen die een heuse regenwormenbarbecue organiseren. Naast deze standaard lekkernij biedt de kok ook een nieuw culinair hoogstandje aan: slakken!



SPEELMATERIAAL EN VOORBEREIDING

Leg de barbecue op tafel. Leg alle slakken, regenwormen en dobbelstenen ernaast. Geef iedere speler de 10 bordjes in zijn kleur.

De getallen op de barbecue geven aan hoeveel punten een speler moet dobbelen om een bord op die plek te leggen en de daaronder afgebeelde wormen te verwijderen.

1 barbecue

12 slakken



30 regenwormen
(25 rode van waarde 1 en 5 blauwe van waarde 5)

50 bordjes
(10 per kleur)

8 dobbelstenen

de spelregels



DOEL VAN HET SPEL

Wie aan het einde van het spel de meest waardevolle regenwormen en slakken heeft verzameld, wint het spel.

Mogelijkheid 1: lege barbecueplek bezetten

Als de barbecueplek leeg is, legt hij één van zijn bordjes op deze plek. Hij ontvangt zoveel regenwormen uit de voorraad als onder de barbecueplek staan aangegeven (blauwe regenwormen zijn 5 waard, rode 1. 5 rode regenwormen mogen op elk moment tegen 1 blauwe worden gewisseld en andersom).

Mogelijkheid 2: regenwormen afpakken

Ligt er een bord van een andere speler op de barbecueplek, dan moet deze het afgebeelde aantal regenwormen aan de speler die aan de beurt is, geven. Hij neemt zijn bord van deze plek weg (hij krijgt hem weer terug) en de speler die aan de beurt is, legt een eigen bord ervoor in de plaats.

Mogelijkheid 3: barbecueplek veilig stellen

Ligt er een eigen bord op de barbecueplek, dan legt hij er één van zijn bordjes bij. Hij ontvangt zoveel regenwormen

uit de voorraad als onder de barbecueplek staan aangegeven. Vanaf nu kan op deze barbecueplek geen actie meer worden uitgevoerd. Wie dit dobbelresultaat werpt, doet een worp zonder resultaat.

Mogelijkheid 4: slak pakken

Ligt er een slak op de barbecueplek, dan ontvangt de speler deze (hij legt geen bord op de barbecue).

Werpt de speler een dobbelresultaat van 37 of hoger, dan ontvangt hij een slak uit de voorraad. Ligt er geen slak in de voorraad, dan krijgt hij de slak die op de hoogste barbecueplek ligt. Ligger daar ook geen slakken meer, dan krijgt hij niets en is het spel afgelopen.

Nadat de speler vrijwillig zijn beurt heeft beëindigd (A) of een worp zonder resultaat heeft geworpen (B) en de daarbij horende actie heeft uitgevoerd, is de volgende speler met de klok mee aan de beurt.



SPELVERLOOP

De hongerigste speler begint. Hij werpt alle dobbelstenen tegelijk en legt dan alle dobbelstenen van één waarde naar keuze opzij (bijvoorbeeld alle dobbelstenen met een 2 of alle dobbelstenen met een worm). Hij mag nu de resterende dobbelstenen nogmaals werpen. Uit deze worp legt hij alle dobbelstenen met een andere waarde opzij (als hij na zijn 1^e worp bijvoorbeeld alle 2-en opzij heeft gelegd, mag hij er na zijn 2^e worp geen 2 meer bijleggen). Dan mag hij opnieuw met de resterende dobbelstenen werpen, enzovoort. Hij telt de waarde van al zijn opzij gelegde dobbelstenen bij elkaar op, een worm heeft waarde 5. De totale waarde van de opzij gelegde dobbelstenen aan het einde van zijn beurt noemen we zijn **dobbelresultaat**.

De speler die aan de beurt is mag net zo lang doorgaan totdat hij...

A) ...vrijwillig zijn beurt beëindigt.

of B) ...een worp zonder resultaat doet.

A) Dit mag hij na elke worp doen als zijn dobbelresultaat gelijk is aan een getal boven een beschikbare plek op de barbecue. Op ten minste één van de dobbelstenen moet een regenworm staan (anders is het een worp zonder resultaat; zie kader hiernaast).

B) Een worp heeft geen resultaat als ...

- de speler geen regenwormen heeft afgelegd; of
- de speler uitsluitend regenwormen of getallen dobbelt die hij eerder deze beurt al heeft afgelegd; of
- het dobbelresultaat van de speler lager is dan 23; of
- het dobbelresultaat van de speler gelijk is aan een barbecueplek waar al twee borden liggen.



A) Voorbeeld: Reynold beëindigt zijn beurt. Hij heeft de volgende dobbelstenen opzij gelegd:

1^e worp: 2 x 6

2^e worp: 2 x regenworm (= 2 x 5)

3^e worp: 1 x 4

4^e worp: 2 x 2

Het dobbelresultaat van Reynold is 30.



B) Voorbeeld: het dobbelresultaat van Marion is 30. Omdat er al twee borden op barbecueplek 30 liggen, is dit een worp zonder resultaat.



Leg na elke worp zonder resultaat een slak op de hoogste onbezette barbecueplek. Zijn er geen onbezette plekken, leg dan een slak op de hoogste barbecueplek met maar één bord. Geef het bord aan de eigenaar terug.

BORD NEERLEGGEN EN REGENWORMEN ONTVANGEN

Als de speler een geldige worp heeft gedaan (dus geen worp zonder resultaat), mag hij één actie op de barbecue uitvoeren. Zijn dobbelresultaat bepaalt op welke barbecueplek hij dat moet doen. Hij heeft de volgende mogelijkheden:



EINDE VAN HET SPEL

Het spel is afgelopen als ...

- er na een worp zonder resultaat geen slak meer op de barbecue gelegd kan worden (er zijn geen slakken meer in de voorraad of er zijn geen beschikbare barbecueplekken meer); of
- een speler een dubbelresultaat vaan 37 of hoger werpt en hij geen slak meer kan nemen.

Iedere speler telt nu zijn punten:

- Regenwormen (rode: 1 punt; blauwe: 5 punten)
- Slakken (3 punten)

De speler met de meeste punten wint het spel. Bij een gelijke stand wint van hen de speler die een bord op de hoogste barbecueplek heeft.



© 2010 Zoch
Uitgever en distributeur: 999 Games b.v.
Postbus 60230 • NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl
Klantenservice: 0900 - 999 0000
Klantenservice@999games.nl
Alle rechten voorbehouden
Made in China

Auteur: Reiner Knizia
Illustraties: Doris Matthäus
Vertaling: Daniël Hogetoorn
Eindredactie: Michael Bruinsma



Deze doos bevat kleine onderdelen en is niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

