

e moeten thuis zijn voordat de wolf komt!

leeftijd: Vanaf 2 jaar.

antal spelers: 1 tot 4.



speelduur: Ongeveer 10 minuten.

speltype: Coöperatief, samen spelen.

houd: Puzzelbord van 4 stukken, 2 stukken voor het pad in de wolf, 1 huisje, 1 dobbelsteen, 3 biggetjes, 1 wolf, 6 bloemen en spelregels.




doel van het spel: De 3 biggetjes moeten eerder thuis zijn dan de wolf, want de wolf wil via de schoorsteen naar binnen.


hoe speel je het spel?

Leg het speelbord in elkaar, zet het huisje erop en leg het pad van de wolf achter het huisje bij de trap. Zet de biggetjes in hun startvakken (op de pijlen) en de wolf op de pijl voor zijn pad. Leg de 6 bloemen op de rondjes op het speelbord met de bloem naar boven.


De jongste speler mag beginnen en daarna gaat de beurt over tot de klok mee. De spelers gooien om de beurt met de dobbelsteen.

Wat zie je op de dobbelsteen?

   Zie je een vakje voor een biggetje met dezelfde kleur als op de dobbelsteen? Zet dat biggetje dan op dit volgende vakje. Als geen enkel biggetje verder kan, is de volgende speler aan de beurt.

 Kies zelf een biggetje welke je een vakje verder zet.

 De wolf gaat een stapje naar voren.

 Draai een van de bloemen om. Is het een wolf? Dan gaat de wolf een stapje naar voren. Zijn het de biggetjes, dan gaan alle drie de biggetjes een stapje naar voren. De ingang van het huis is het laatste vakje van elk pad. Als de wolf als eerste bij het huisje is, is het spel afgelopen.

hoe spelen elkaar: 2 tot 3 spelers.

Worg dat jij als eerste thuis bent! Iedere speler kiest een biggetje en probeert als eerste thuis te komen. De spelers gooien om de beurt met de dobbelsteen. Ze mogen hun biggetje op het volgende vakje zetten als dit vakje dezelfde kleur heeft als de dobbelsteen. Als de wolf als eerste bij het huisje is, is het spel afgelopen.