

Troetelbeertjes™

Op weg naar Troetelland™

Voor 2 tot 4 spelers, leeftijd 4 tot 8 jaar
Spelregels © 1983 Parker Brothers, Beverly, Ma 01915
Gedrukt in Frankrijk

Zodra jij het Troetelbeertjeskasteel in Troetelland willen bezoeken? Eerst moet je 9 gelukssterretjes bij de overeenkomende witte rij sterretjes passen en dan ren je over het pad van sterren naar het Troetelbeertjeskasteel. Als jij daar de eerste bent word je door Hartebeertje verwelkomd in het kasteel – en je wint het spel.

UITRUSTING

1 Troetelland speelbord • 1 Troetelbeertje's draaiwijzer • 4 Troetelbeertjeskaarten met plastic standers (Feestbeertje, Geluksbeertje, Slaapbeertje en Lachbeertje) • 50 gele gelukssterretjes (8 hartjes, 7 bloemen, 7 maantjes, 7 geluksklavertjes, 8 zonnetjes, 7 feesttaartjes en 6 regenbogen).

BEGIN VAN HET SPEL

1. Leg het bord in het midden van de speelruimte.
2. Zet de draaischijf in elkaar en druk de gele sterretjes uit het karton.
3. Kies de Troetelbeertjeskaart die hoort bij het Troetelbeertje op de wolk voor je en zet hem op de wolken.
4. De jongste speler gaat eerst. Daarna de speler links van hem.

HET SPELEN

1. Als je aan de beurt bent, draai je aan de draaiwijzer.
2. Alle spelers kijken of zij het symbool dat de wijzer aanwijst in hun witte rij sterretjes aan de rand van het bord hebben. Iedere speler

die dat heeft, legt een geel gelukssterretje met hetzelfde symbool erop.

LET OP: Je mag per draaibeurt maar 1 geel gelukssterretje op je witte rij sterretjes leggen.

3. Als je  draait, dan moet **alleen jij** één van je gele gelukssterretjes weghalen van het bord. De andere spelers doen dan niets. Als je nog geen gelukssterretje op het bord hebt liggen gebeurt er niets.
4. Zodra je witte rij sterretjes helemaal bedekt is met gele gelukssterretjes, kun je op weg gaan naar het Troetelbeertjeskasteel.

NAAR HET TROETELBEERTJESKASTEEL

1. Zodra jij of een andere speler hetzelfde symbool draait als dat van de eerste ster van jouw gele pad naar het Troetelbeertjeskasteel, plaats je je Troetelbeertjeskaart op die eerste ster.
2. Je zet je Troetelbeertjeskaart op de tweede ster zodra dat symbool gedraaid wordt, door jou of door een ander speler.
3. Als je  draait, dan moet **alleen jij** je Troetelbeertjeskaart één plaats terug zetten. Als je Troetelbeertjeskaart op de eerste ster van het pad staat, dan zet je hem terug op de wolk en wacht tot het symbool van de eerste ster weer gedraaid wordt.

WINNEN

De eerste speler die op de laatste ster van het pad komt (omlijnd met rood) wordt door Hartebeertje verwelkomd in het Troetelbeertjeskasteel – en wint het spel.



Clipper Benelux
Koninginneweg 6, 1075 CX Amsterdam
Jetse Steenweg 518, 1090 Brussel