

NL



Vanaf 7 jaar



2 tot 5 spelers



Inhoud: 43 "tafereelkaarten", 35 "letterkaarten", 1 belletje.



Doel van het spel: als eerste tien letterkaarten bemachtigen.



Spelregels:

De tafereelkaarten en de letterkaarten worden in twee afzonderlijke stapeltjes midden op tafel gelegd, met de plaatjes naar onderen.

De jongste speler wordt aangewezen als spelleider.

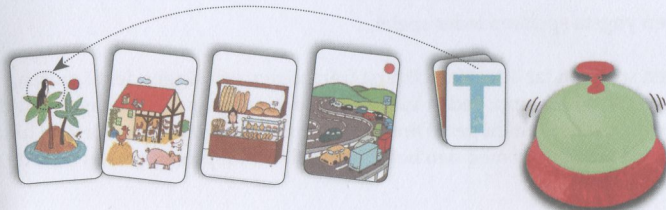
Hij pakt de bovenste vier tafereelkaarten van het stapeltje en spreidt deze midden op tafel uit, met de plaatjes naar boven. Vervolgens draait hij een letterkaart om en legt deze naast het stapeltje neer. Onmiddellijk daarna moeten alle spelers een woord vinden dat met deze letter begint en dat op een van de vier midden op tafel uitgespreide kaarten staat afgebeeld.

Zodra een van de spelers denkt een geschikt woord gevonden te hebben, drukt hij zo snel mogelijk op het belletje en zegt onmiddellijk het woord. Hij wijst aan waar dit woord op een van de vier kaarten staat afgebeeld. De spelers kijken of het klopt en als het woord juist is, wint de speler de letterkaart die voor één punt telt. De vier tafereelkaarten worden opzij gelegd en door vier andere vervangen. Dan wordt een andere letterkaart omdraaid, enzovoort.

Het spelletje houdt op wanneer een van de spelers tien letterkaarten bemachtigd heeft.

N.B. 1: Er kan ook beslist worden dat het woord dat gevonden moet worden met de letter begint of de letter "bevat". Voorbeeld: de N voor "toekan".

N.B. 2: Bepaalde letters bestaan alleen in het Zweeds of het Deens. Spelers uit andere taalgebieden moeten deze kaarten uit het spel halen alvorens te beginnen.



DJECO