

Welkom bij de spelende Olifant!

Kinderen en ouders zijn tegenwoordig bij het kiezen van spellen veeleisender dan vroeger – en terecht. Want spellen zijn voor alle kinderen een belangrijk onderdeel van hun ontwikkeling.

Tijdens het spelen van een spel leren kinderen hun vaardigheden kennen, wedijveren ze met andere kinderen en leren ze winnen en verliezen. Het spel moet daarbij ook tegen een stootje kunnen. De spellen uit deze serie zorgen voor urenlang speelplezier!

De spelende Olifant is een serie spellen van topkwaliteit voor kinderen van 3 tot en met 8 jaar:

Alle speelfiguren zijn van hout en extra groot voor kleine handjes. De prachtig geïllustreerde spellenborden, vaak uitgevoerd met 3-D opzetstukken, bieden de aanblik van een echte speelwereld.

De kleurrijke en vrolijke illustraties laten duidelijk de lijn van het verhaal zien. Bovendien zijn de spelregels gemakkelijk te begrijpen, zodat ook de kleintjes direct mee kunnen spelen.

Woeste Willem

Voor 2-4 kinderen vanaf 5 jaar.

Inhoud

- 1 Speelbord
- 4 pionnen (kartonnen bootjes en houten voetstukjes)
- 1 Draaischijf
- 1 Wijzer
- 42 Kaartjes
- 7 Houten Schijven

Let op ouders!

Wij raden u aan eerst zelf de spelvoorbereiding uit te voeren en pas daarna met de kinderen de rest van deze spelregels door te nemen.

Spelvoorbereiding:

Bevestig de wijzer aan de draaischijf door de wijzer en het pinnetje in elkaar te klikken. De wijzer moet op de illustraties komen.

Druk de kartonnen bootjes voorzichtig in de houten voetstukjes zonder het karton te beschadigen.

Leg de 7 houten schijven op het eiland in het midden van het bord met de tekeningen naar beneden.

Nu kunt u het volgende verhaaltje voorlezen aan de spelers: Op het speelbord zien jullie het huis van woeste Willem. Vanaf de steiger vertrekken Willem en Frank op weg naar het eiland om daar de schat van het zeemonster te vinden. Door de wijzer van de draaischijf te laten draaien weet je hoeveel stappen



je kunt varen. Onderweg verzamel je de spullen die Willem en Frank nodig hebben om hun avontuur te volbrengen. Ze hebben een Verrekijker nodig om het eiland te kunnen zien. Ook hebben ze een knots nodig om het Zeemonster te verslaan. Tenslotte moeten ze ook nog de schatkaart vinden, die ze vertelt waar ze moeten graven. Als je alle spullen hebt en je komt op het eiland aan, mag je proberen of je de schat kunt vinden. Pas op voor het zeemonster met zijn lange tentakels. Als hij je te pakken krijgt moet je weer opnieuw beginnen.

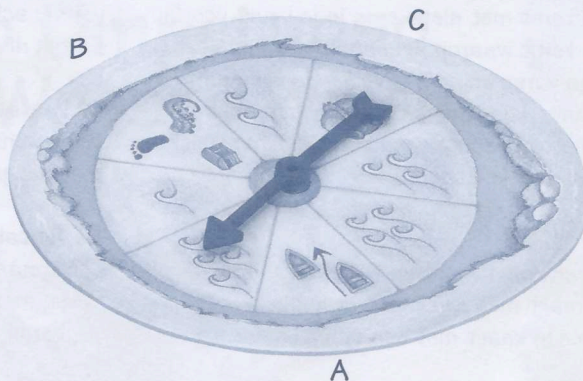
Doel van het spel:

De speler die als eerste op het schateiland komt en de schat vindt wint het spel.

Het spel kan beginnen:

Kies allemaal een Bootje en leg dit aan de steiger van woeste Willem. Om de beurt draaien de spelers nu aan de draai-schijf. Alle bewegingen worden met de klok mee gemaakt. De jongste speler draait als eerste. Let op: De wijzer moet minstens één keer rond gaan.

- 1 golf betekent 1 vak vooruit
- 2 golven betekent 2 vakjes vooruit
- 3 golven betekent 3 vakjes vooruit
- 4 golven betekent 4 vakjes vooruit
- 5 golven betekent 5 vakjes vooruit



- A. Inhalen van de volgende boot.** Als de wijzer stilstaat bij dit vakje haal je bij de boot die voor je ligt de wind uit de zeilen. Je moet deze boot inhalen.
- B. Veld naar keuze met een Verrekijker/ schatkaart/ knots**
Ga door naar het volgende veld van jouw keuze en neem het kaartje van het bijpassende symbool.
- C. Eiland:** Ga meteen door naar het eiland
Als je van ieder kaartje één hebt, mag je volgende beurt beginnen met zoeken naar de schat. Anders mag je vanaf daar je reis voortzetten.



We gaan nu verder op het speelbord:

Als je op een vakje komt met niets erop is je beurt voorbij. Als je op een vakje komt waarop al een ander schip staat, dan mag je er langs varen en op het volgende vak gaan staan. Op deze manier kun je meerdere schepen passeren. Op sommige velden staat echter een plaatje. Afhankelijk van wat erop staat, doe je iets:

Plaatjes:

Verrekijker: neem een kaart met een Verrekijker erop

Knots: neem een kaart met een knots erop

Schatkaart: neem een kaart met een schatkaart erop

Je legt deze kaartjes open voor je neer. Het kan zijn dat je een bepaald kaartje al hebt. Neem er dan toch een zodat je iets hebt om mee te ruilen of om vast een volgend setje te sparen.

Pijlen: Ruil een van je kaarten om met een andere speler. Jij mag bepalen welke kaart je omruilt.

Als je pion het hele bord rond is geweest en je weer terug bent bij de hut van Woeste Willem, vaar je gewoon door.

Als je langs het eiland vaart en je hebt een verrekijker, een knots en een schatkaart bij je, dan mag je naar het eiland toe varen. Ga dan naar het speciale veld (met de tentakel van het zeemonster) naast het eiland. Lever eerst je drie kaartjes in. Een verrekijker, een knots en een schatkaart. De volgende beurt mag je proberen om de schat te vinden. Er mogen meer spelers tegelijk op dit vakje bij het eiland staan om te zoeken. Wie de schat vindt, wint het spel.

Als je mag proberen om de schat te vinden. Draai je een van de schijfjes die in het middel liggen om. Er zijn drie verschillende schijfjes:

De Voetstap: Je beurt is voorbij maar je mag de volgende beurt verder zoeken op het eiland. Leg dit schijfje terug met het plaatje naar beneden.

De Tentakel: Het zeemonster krijgt je bijna te pakken! Ga terug naar je boot en vaar snel weer verder. Leg dit schijfje terug met het plaatje naar beneden. Je mag pas opnieuw proberen als je alle kaartjes weer hebt gespaard.

De schat: Je hebt de schat gevonden! Jij hebt het spel gewonnen.



- D Vorsicht: Dieses Spiel enthält kleine Teile und ist deshalb ungeeignet für Kinder unter 3 Jahren.
- F Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés.
- I Giocattolo non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi per le sue stesse caratteristiche.
- GB Caution: Not suitable for children under 3 years of age due to small parts.
- NL Opgelet: Wegens de kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

© 1999 Jumbo International, Amsterdam.
<http://www.jumbo.nl>
<http://www.jumbo-spiele.de>

