

Go, Gorilla!

Instrucciones de juego Les règles du jeu Playing instructions Spielanleitung
Spelregels Istruzioni di gioco Instruções de jogo Instruccions de joc



53153



bouw een palmboom en zet de aap er bovenop!



antal spelers: van 1 t/m 4.

type spel: coöperatief en evenwichtspel.

uur van het spel: circa 10 minuten.

inhoud: 9 boomstammen in drie verschillende hoogtes en kleuren, 1 aap, 1 gorilla, speelbord, 1 helling, 4 bananenfiches, 9 palmbladeren, dobbelsteen en spelregels.

oel van het spel: bouw met z'n allen een palmboom en zet de aap er bovenop. Zorg ervoor dat hij niet omvalt!

hoe te spelen: bereid het spel voor met behulp van de foto van de ontage. Schud de bladeren door elkaar en leg ze op een stapel naast de boomstammen. Er wordt om beurten gespeeld. De jongste speler begint en daarna wordt in de richting van de wijzers van de klok verder gespeeld. Als de speler aan de beurt is, gooit hij eerst met de dobbelsteen.

Wat gooit hij/zij?



Plaats een boomstam in de kleur van de dobbelsteen. Als er geen enkel stukje meer kan worden geplaatst, is de andere speler aan de beurt.



Plaats een boomstam in de kleur naar keuze.



De gorilla komt eraan! Laat hem van de helling vallen. Hij zal proberen om de palmboom om te gooien.

Onmiddellijk nadat een boomstam is aangebracht, moet een palmblad worden geplaatst en daarna is de volgende speler aan de beurt. Als de palmboom instort of de onderdelen buiten het speelbord vallen, dan worden die gepakt en weer terug in de doos gedaan om verder te spelen. Maar als ze alleen maar wat verschuiven, wordt er gewoon bovenop verder gespeeld. Als er 3 bladeren met een banaan zijn geplaatst, wordt de aap bovenop de palmboom gezet en als er niets omvalt, hebben alle spelers gewonnen.

Gevorderde spelers: Voordat de aap bovenop de palmboom wordt gezet, plaatst de speler die het laatste blad heeft aangebracht de 3 bananenfiches op de bananen van de bladeren.

Wedstrijdvariant: van 2 tot 3 spelers.

Veel de eerste die alle boomstammen heeft geplaatst! Alle spelers krijgen van elke kleur een boomstam. De overblijvende boomstammen worden weggelegd. De palmbladeren worden in het midden op een gemeenschappelijke stapel gelegd. De spelers gooien om beurten met de dobbelsteen en plaatsen een boomstam en een palmblad. Als de palmboom omvalt terwijl een speler een onderdeel aanbrengt of de gorilla de helling wordt afgerold, houdt hij/zij de boomstammen die zijn omgevallen en legt de palmbladeren weer op de gemeenschappelijke stapel. De eerste speler die al zijn boomstammen heeft neergezet mag de aap bovenop de palmboom zetten en als hij niet omvalt, wint hij het spel en krijgt hij een bananenfiche.

Opmerking: Bij deze speelwijze dienen de bananentekeningen op de palmbladeren enkel ter versiering.

andere speelwijze: stapel de stukjes naar wens en probeer ze al dan niet om te gooien door de gorilla te laten rollen.

Costruire un albero di palma e metterci alla cima la scimmia!



N. di giocatori: da 1 a 4.

Tipo di gioco: cooperativo e d'equilibrio.

Durata del gioco: 10 minuti circa.

Contenuto: 9 tronchi di tre diverse altezze e colori, 1 scimmia, 1 gorilla, base da gioco, 1 rampa, 4 tessere di banana, 9 foglie d'albero di palma, 1 dado e istruzioni del gioco.

Obiettivo del gioco: costruire un albero di palma fra tutti e metterci alla cima la scimmia. Attenti a non farla crollare!

Come si gioca: preparare il gioco seguendo la foto del montaggio. Mescolare le foglie e lasciarle impilate accanto ai tronchi. Si gioca a turni ed inizia il giocatore più giovane, poi si prosegue in senso orario. All'inizio del turno, il giocatore lancia il dado.

Cosa esce col dado?



Posiziona un tronco dal colore indicato dal dado. Se non è possibile mettere nessun pezzo, il turno passa al giocatore successivo.



Posiziona un tronco dal colore che vuoi.



Viene il gorilla! Fallo cadere dalla rampa, cercherà di abbattere l'albero di palma.

Immediatamente dopo aver messo un tronco, posizionaci sopra una foglia d'albero di palma e il turno passa al giocatore successivo. Se l'albero di palma dovesse crollare o i pezzi fuoriuscire dalla base, bisogna raccogliarli e rimetterli nel mucchio di tronchi e la pila di foglie per poter giocare ancora, ma se solo si spostano, si continuerà a giocare. Dopo aver posizionato 3 foglie di banana, verrà posizionata la scimmia alla cima e, se non crolla nulla, avranno vinto tutti i giocatori.

• **Giocatori esperti:** prima di posizionare la scimmia in cima all'albero di palma, il giocatore che ha messo l'ultima foglia posizionerà le 3 tessere di banana sulle banane delle foglie.

Modalità competitiva: da 2 a 3 giocatori.

Metti tutti i tronchi per primo! Dare un tronco di ogni colore a tutti i giocatori; i restanti vengono messi da parte. Le foglie d'albero di palma vengono lasciate impilate al centro. A turni, i giocatori lanciano il dado e posizionano un tronco e una foglia d'albero di palma. Se un giocatore fa crollare l'albero di palma (quando posiziona un pezzo o quando lancia il gorilla) dovrà prendersi i tronchi caduti e dovrà rimettere le foglie nel mucchio. Il primo giocatore a posizionare tutti i suoi tronchi potrà mettere la scimmia in cima all'albero di palma; se l'albero non crolla, vincerà la partita e riceverà una tessera di banana a modo di conteggio.

• **Nota:** in questa modalità, i disegni delle banane sulle foglie sono solo decorativi.

Modalità libera: impila i pezzi liberamente e cerca di farli crollare (o meno) facendo rotolare il gorilla.