

Hungry Monster

Instrucciones de juego Les règles du jeu Playing instructions Spielanleitung
Spelregels Istruzioni di gioco Instruções de jogo Instruccions de joc



53172



Jumbo
GOULA®

Hungry Monster



Leeftijd: Vanaf 3 jaar.

Aantal spelers: 2 tot 4.

Spelduur: Ongeveer 10 minuten.

Soort spel: Manuele vaardigheid en behendigheid.

Inhoud: Een monster, een houten tang, 4 tomaten, 4 vissen, 4 houten champignons, 4 plakjes kaas, 4 blaadjes spinazie, 4 pizzabodems (achterkant borden) en een rad.

Laten we pizza maken!

Doel van het spel: Als eerste de pizza bereiden met 4 verschillende ingrediënten.

Hoe wordt het spel gespeeld: Zet een monster op de bodem van de doos en plaats de ingrediënten in de bak ertegenover. Verdeel de pizzabodems, één per speler.

Draai om de beurt aan het rad, wat wordt het?



Pak met de tang een ingrediënt en leg het op de pizzabodem.



Kies een ingrediënt en geef het te eten aan het monster.

Geef dan de tang door aan de volgende speler.

Als het ingrediënt onderweg valt, raap het dan op met de tang en leg het terug in de bak. Het is aan de volgende speler.

Als je tijdens jouw beurt geen enkel ingrediënt kunt pakken om je pizza af te maken omdat er geen ingrediënten meer in de bak liggen, ben je af.

De eerste speler die een pizzabodem met 4 verschillende ingrediënten klaar heeft, is de winnaar.

Als er geen ingrediënten meer over zijn in de bak en geen enkele speler zijn pizza kan afmaken, is het gulzige monster de winnaar.

Laten we het monster eten geven: 2 tot 4 spelers.

Hij heeft veel honger en we moeten hem eten geven!

Elke speler kiest een bord en legt er 5 verschillende ingrediënten op.

Kies om de beurt een ingrediënt en zeg de naam ervan hardop, neem vervolgens het ingrediënt met de tang en geef het aan het monster. Geef dan de tang aan de volgende speler.

De volgende speler moet een ander ingrediënt kiezen dan de vorige speler, de naam ervan hardop zeggen en het met de tang aan het monster geven.

Voorzichtig dat het ingrediënt onderweg niet valt. Gebeurt dit toch, dan pak je het op met de tang en leg je het terug in de bak. Het is aan de volgende speler. Enzovoort, enzovoort. De eerste speler met een leeg bord, is de winnaar.

Hungry Monster



Età: Dai 3 anni.

Numero di giocatori: Da 2 a 4.

Durata del gioco: Circa 10 minuti.

Tipo di gioco: Destrezza e abilità manuale.

Contenuto: Un mostro, un paio di pinze di legno, 4 pomodori, 4 pesci, 4 funghi di legno, 4 fette di formaggio, 4 foglie di spinaci, 4 basi per pizza (retro piatti) e una ruota.

Facciamo la pizza!

Obiettivo del gioco: Essere il primo a completare la pizza con 4 ingredienti differenti.

Come giocare: Si monta il mostro sulla base della scatola e si posizionano gli alimenti nel vassoio di fronte a lui. Si distribuiscono le basi delle pizze, una per ogni giocatore.

A turno, si gira la ruota, cosa esce nella ruota?



Con le pinze, prendere un alimento e posizionarlo sulla base della pizza.



Scegliere un alimento e darlo da mangiare al mostro.

Quindi passare le pinze ed il turno al seguente giocatore.

Se un alimento cade lungo il percorso, raccoglierlo con le pinze e rimetterlo nel vassoio. Il turno passa al giocatore successivo.

Se durante il tuo turno non riesci a prendere nessun alimento per completare la tua pizza perché nel vassoio non ci sono gli ingredienti, sei eliminato dalla partita.

Vince il giocatore che per primo completa la base della pizza con 4 ingredienti diversi.

Se però nel vassoio non rimangono ingredienti e nessun giocatore è riuscito a completare la sua pizza significa che ha vinto il mostro ingrordo.

Diamo da mangiare al mostro: Da 2 a 4 giocatori.

Ha molta fame e dobbiamo dargli da mangiare!

Ogni giocatore sceglie un piatto e ci mette 5 ingredienti diversi, a turno si sceglie un alimento e se ne pronuncia il nome ad alta voce, quindi si prende l'alimento con le pinze e lo si dà da mangiare al mostro. Il turno e le pinze passano al giocatore successivo.

Quest'ultimo dovrà scegliere un ingrediente diverso dal precedente giocatore, quindi pronunciare il nome e darlo da mangiare al mostro con le pinze.

Attenzione a non far cadere lungo il percorso un alimento! Se ti cade lungo il percorso, raccoglierlo con le pinze, rimettilo nel tuo piatto. Il turno passa al giocatore successivo. E così via. Vince il giocatore che per primo lascia il piatto vuoto.