



Wat is Dobble?

Dobble is een spel met 30 kaarten waarop steeds 6 symbolen staan afgebeeld. Ga op zoek naar het identieke symbool tussen twee kaarten en win!



Voordat je begint te spelen...

Als je dit spel nog nooit gespeeld hebt, of als je speelt met anderen die het nog nooit gespeeld hebben, raden we je aan om twee willekeurige kaarten te trekken en die met de afbeeldingen naar boven tussen de spelers te leggen. Zoek hetzelfde symbool op beide kaarten (dat wil zeggen: dezelfde vorm, dezelfde kleur, alleen de grootte kan verschillen). De eerste speler die dit symbool vindt, benoemt het en legt twee nieuwe kaarten open op tafel. Herhaal dit tot alle spelers begrijpen dat er steeds slechts één identiek symbool op beide kaarten staat. Dat is alles... je kent nu de basis van het spel Dobble!



Doel van het spel

Welk mini-spelletje je ook speelt, je moet steeds proberen om als eerste het identieke symbool tussen twee kaarten te vinden en te benoemen.



De mini-spelletjes

Dobble bestaat uit een reeks van verschillende mini-spelletjes waarbij snelheid cruciaal is en alle spelers gelijktijdig spelen. Je kan alle mini-spelletjes spelen in een willekeurige volgorde of alleen je favoriete mini-spelletje spelen. Het belangrijkste is dat je plezier beleeft aan dit spel! Kies een mini-spelletje en speel een paar oefenrondjes, zodat alle spelers de spelregels van het mini-spelletje begrijpen. De speler die de meeste mini-spelletjes wint is de algehele winnaar!



Wat te doen bij twijfel?

De eerste speler die het identieke symbool vindt en benoemt, wint de ronde. Als twee spelers gelijktijdig een correct antwoord geven, wint de speler die als eerste zijn kaart aflegt of de betrokken kaart oppakt (volgens de geldende spelregels van dat moment).



Gelijke stand?

Aan het einde van het spel kunnen 2 spelers met een gelijke stand een duel uitvechten: ieder neemt een kaart en draait deze gelijktijdig om. De eerste die het gelijke symbool tussen beide kaarten vindt en kan benoemen, wint het duel. Bij een gelijke stand tussen 3 of meer spelers, speel dan 1 ronde van een mini-spelletje naar keuze om de winnaar te bepalen.

Voorbeeldsymbolen



Ananas



Hamburger



Suikerspin



Citroen



Banaan



Cookie



Frietjes



Wafel



Ijshoorn



Lolly



Kersen



Krokodil
snoep



Ketchup



Avocado



Sinaasappelsap



Pizza



Pasta



Gummybeer



Gebakken
eieren



Muffin



Bosbes



Kom ontbijtgranen



Kiwi



Snoep



Eclair



Aardbei snoep



Popcorn



Pomme d'amour
/ Karamel-appel



Aardbeientaart

MINI-SPEL# 1

Verstoppertje

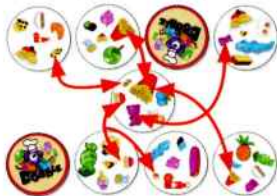
1) **Vorbereiding:** Schud de kaarten en leg er 4 open voor elke speler (of 6 kaarten, afhankelijk van de leeftijd). Leg één kaart open in het midden van de tafel en leg de overige kaarten terug in de doos.



Startopstelling:
voorbeeld voor 2 spelers

2) **Doel van het spel:** Probeer als eerste speler al je kaarten omgedraaid te hebben.

- 3) **Hoe speel je het spel?**
Draai de centrale kaart om. Tegelijkertijd gaan spelers op zoek naar het identieke symbool tussen de centrale kaart en één van hun eigen kaarten. Als een speler het symbool vindt en benoemt, dan draait hij zijn eigen kaart om. Ga door totdat 1 speler al zijn kaarten omgedraaid heeft.
- 4) **Hoe win je het spel?** De eerste speler die al zijn kaarten omgedraaid heeft, wint het spel.



MINI-SPEL#2

Vijf vingers van de hand

1) **Vorbereiding:** Schud de kaarten en leg er 4 open voor elke speler (of 6 kaarten, afhankelijk van de leeftijd). Leg één kaart open in het midden van de tafel en leg de overige kaarten terug in de doos.



Startopstelling:
voorbeeld voor 2 spelers

2) **Doel van het spel:**
Probeer als eerste speler je kaarten weg te spelen.

3) **Hoe speel je het spel?**

Draai de centrale kaart om.

Tegelijkertijd gaan spelers op zoek naar het identieke symbool tussen de centrale kaart en één van hun eigen kaarten. Als een speler het symbool vindt en benoemt, dan legt hij zijn eigen kaart op de centrale kaart. Vervolgens zoeken de spelers het identieke symbool tussen de nieuwe centrale kaart en hun eigen kaart. Speel verder totdat er 1 speler is die geen kaarten meer over heeft.



4) **Hoe win je het spel?**

De eerste speler die geen kaarten meer over heeft, wint het spel.

MINI-SPEL#3

De Toren des Doods

1) **Vorbereiding:** Schud de kaarten en geef iedere speler een gedekte kaart. Vorm met de resterende kaarten een stapel die je open in het midden van de tafel legt.

2) **Doel van het spel:** Verzamel de meeste kaarten.

Startopstelling:
voorbeeld voor 3 spelers



3) **Hoe speel je het spel?** Aan het begin van het spel draaien alle spelers gelijktijdig hun kaart om. Iedere speler moet nu als snelste proberen het identieke symbool te vinden tussen zijn eigen kaart en de zichtbare kaart in het midden van de tafel. De eerste speler die het gelijke symbool vindt en benoemt, neemt de bovenste kaart van de stapel en legt deze boven op zijn eigen openliggende kaart. Door deze kaart te nemen wordt een nieuwe kaart zichtbaar op de stapel. Speel verder totdat alle kaarten van de stapel verdeeld zijn.



4) **Hoe win je het spel?** De speler die de meeste kaarten heeft gewonnen, wint het spel.

MINI-SPEL#4

De Put

1) **Voorbereiding:** Plaats 1 kaart open in het midden van de tafel. Verdeel de overige kaarten gedekt en zo gelijk mogelijk onder de andere spelers. Elke speler schudt zijn stapel en vormt een eigen stapel die gedekt voor hem ligt.

2) **Doel van het spel:** Probeer als eerste speler je kaarten weg te spelen.

Startopstelling:
voorbeeld voor 3 spelers



3) Hoe speel je het spel?

Aan het begin van het spel draaien alle spelers gelijktijdig hun stapel kaarten om. Probeer als snelste speler het identieke symbool te vinden tussen jouw eigen kaart en de centrale kaart op tafel. Noem het juiste symbool en plaats jouw kaart bovenop de centrale kaart, waardoor dit de nieuwe centrale kaart wordt. Ga vervolgens op zoek naar het identieke symbool tussen jouw nieuwe kaart en de nieuwe centrale kaart. Speel verder totdat er 1 speler is die geen kaarten meer over heeft.



4) Hoe win je het spel?

De eerste speler die geen kaarten meer over heeft, wint het spel.

MINI-SPEL#5

Een Vergiftigd Geschenk

1) **Vorbereiding:** Schud de kaarten en geef iedere speler een gedekte kaart. Vorm met de resterende kaarten een stapel die je open in het midden van de tafel legt.

2) **Doel van het spel:** Probeer de minste kaarten over te hebben.

Startopstelling:
voorbeeld voor
4 spelers



3) **Hoe speel je het spel?** Aan het begin van het spel draaien alle spelers gelijktijdig hun kaart om. Iedere speler moet proberen om het identieke symbool te vinden tussen de centrale kaart op tafel en de kaart van een willekeurige andere speler. De eerste speler die een identiek symbool vindt en benoemt, legt de centrale kaart bovenop de stapel van de speler bij wie het identieke symbool gevonden is. Dit is een "vergiftigd geschenk" omdat je een ongewenste kaart aan een tegenstander geeft. Door de centrale kaart bij de speler te leggen wordt een nieuwe centrale kaart zichtbaar. Speel verder totdat alle kaarten van de stapel op zijn.



4) **Hoe win je het spel?** De speler die de minste kaarten over heeft, wint het spel.