

Fish match & mix



Leeftijd: vanaf 2 jaar.

Aantal spelers: 1 speler.

Inhoud: 8 houten speelstukken (koppen en staarten), speelbord (puzzel van twee stukken) en 12 kaarten met 24 opdrachten die in moeilijkheidsgraad oplopen.

Dit spel stimuleert: Logisch denken, de visuele waarneming en het leren van de kleuren.

Doel van het spel: Plaats de 4 vissen op de juiste plek in de zee, zoals aangegeven op de opdrachtkaarten.

Hoe wordt het spel gespeeld: Puzzel het spelbord van twee stukken in elkaar en laat de gaten voor de vissen leeg.

Leg de houten stukken aan de ene kant van het spelbord en de opdrachtkaarten aan de andere kant.

Neem een opdrachtenkaart, bekijk de afgebeelde vissen en leg vervolgens de houten stukken op het bord zoals aangegeven op de kaart.

De kaarten lopen op in moeilijkheidsgraad: Aanbevolen wordt om met de eenvoudigste te beginnen.

Er zijn drie moeilijkheidsniveaus, aangeduid met één, twee of drie stippen.

●○○ De eenvoudigste opdrachten. De koppen van de vissen worden steeds op dezelfde plaats gelegd. De staarten moeten worden geplaatst zoals aangegeven op de opdrachtenkaart en hierbij worden nog geen patroontjes afgebeeld.

●●○ Bij niveau twee worden de koppen niet steeds op dezelfde plaats gelegd, maar door elkaar heen. De staarten moeten worden geplaatst zoals aangegeven op de opdrachtenkaart en naast de kleur moet je nu ook goed naar het patroontje kijken.

●●● Dit niveau is hetzelfde als niveau twee, maar van de staarten wordt geen kleur meer weergegeven op de opdrachtenkaart. Je moet raden waar elke staart geplaatst moet worden op basis van de patronen.

Het is aangeraden dat een volwassene het kind helpt te begrijpen hoe het spel werkt en het kind de materialen laat ontdekken. Het is heel belangrijk om samen te spelen en het kind te prijzen als ze de opdracht juist hebben uitgevoerd.