



*Spielanleitung*

# Die Z-Strategie

## Kurzbeschreibung

Z-Strategie ist ein Spiel für 2 Personen. Bei diesem Spiel geht es darum, den gegnerischen Z-Stein zu schlagen.

Ausgehend von der Startposition bewegen sich die Spielsteine über das Spielfeld. Jeder Spieler verfügt über 5 verschiedene Arten von Spielsteinen, die alle unterschiedliche Bewegungsmöglichkeiten haben. Diese Möglichkeiten sind aber nicht von Anfang an erkennbar, da bis auf den Z-Stein alle Steine verdeckt auf das Spielfeld gesetzt werden. Solange verdeckte Steine bewegt werden, haben sie alle die gleichen Bewegungsmöglichkeiten. Erst wenn ein solcher Stein umgedreht wird, zeigt er seine wahre Stärke.

## Inhalt des Spiels

2 x 8 Spielsteine; in Weiß und in Braun,  
1 Spielbrett,  
1 Spielanleitung

## Ziel des Spiels

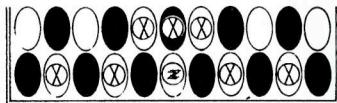
Ziel des Spieles ist es, den Z-Stein des Gegners zu schlagen. Wem dies zuerst gelingt, der gewinnt das Spiel.

## Vorbereitung des Spiels

Jeder Spieler erhält die Steine einer Farbe – die Farben werden ausgelost.

Weiß beginnt das Spiel.

Die Spielsteine werden entsprechend untenstehender Abbildung auf das Spielfeld gesetzt. Die Öffnung der Steine muß nach hinten zeigen, zum jeweiligen Spieler. Nur der Z-Stein wird offen gesetzt (Symbol nach oben), alle anderen Steine verdeckt (Symbol nach unten). Die Position des Z-Steines ist vorgeschrieben, alle anderen Steine können beliebig auf die markierten Felder gesetzt werden.



## Das Spiel

Die Spielsteine  
Die Startaufstellung wurde bereits beschrieben. Die folgende Tabelle erläutert die einzelnen Spielsteine. Die Merkmale in der Spalte „Innenzeichen“ dienen dazu, die verdeckt gesetzten Spielsteine nur für den eigenen Spieler zu kennzeichnen.

## Der Spielablauf

Weiß beginnt, die Spieler kommen abwechselnd an die Reihe. Pro Runde darf ein Spieler einen seiner Steine bewegen.

Steine dürfen nicht übersprungen werden.

Solange verdeckt gesetzte Steine gezogen werden, haben sie die Möglichkeiten der „Null“ und dürfen auch nur so bewegt werden. Anstatt einen Stein zu bewegen, kann ein Spieler auch einen seiner verdeckten Steine umdrehen. In der nächsten Runde kann der umgedrehte Stein dann entsprechend seiner Fähigkeiten bewegt werden. Ist ein verdeckter Stein einmal umgedreht, kann das nicht mehr rückgängig gemacht werden.

Gegnerische Steine werden geschlagen, indem man direkt auf deren Feld zieht. Geschlagene Steine werden sofort neben das Spielfeld gesetzt, wobei das Symbol sichtbar sein muß.

Erreicht ein Stein die gegnerische Grundlinie, so wird er – wenn er noch verdeckt ist – umgedreht und kann sich dann entsprechend seiner Fähigkeiten bewegen.

## Achtung:

Steine, die nur vorwärts ziehen dürfen, sind an der gegnerischen Grundlinie bewegungsunfähig. Das Spiel endet, sobald es einem der Spieler gelingt, den Z-Stein des Gegners zu schlagen.

Anzahl	Name	Symbol	Innenzeichen	Bewegungsmöglichkeit pro Runde
1	Z-Stein		keines	1 Feld weit; in beliebiger Richtung
2	Null		keines	1 Feld weit; nach vorne (geradeaus oder diagonal)
1	Pfeil		1 Strich	1 oder 2 Felder weit; nach vorne (geradeaus oder diagonal)
2	Kreuz		2 Striche	Beliebig weit; in diagonaler Richtung; (vorwärts oder rückwärts)
2	Plus		3 Striche	Beliebig weit; in gerader Richtung (horizontal oder vertikal)