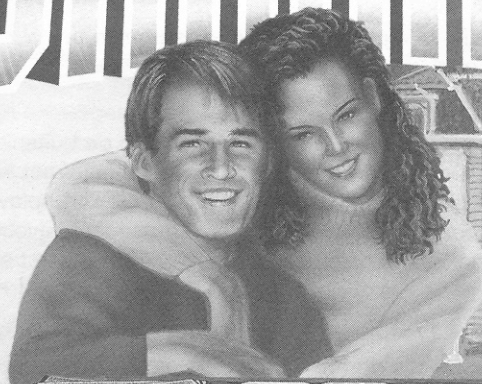


# CARRIÈRE



Spelregels

550

## CARRIÈRE

Een spel over geld, roem en geluk.

Voor 2 tot 6 spelers vanaf 8 jaar. Speelduur: ± 45 minuten.

### Inhoud van het spel

1 speelbord, 2 dobbelstenen, 6 pionnen, 28 kanskaarten, 26 ervaringskaarten, speelgeld, 1 notitieblok

### Doel van het spel

Doel is als eerste je succesformule te realiseren. Die succesformule bestaat uit een zelfgekozen verhouding tussen geld €, roem ★, en geluk ♥.

### Het speelbord

Het speelbord bestaat uit een hoofdtraject - de grote vakken aan de buitenkant - en acht straatjes met kleine vakjes. Door zo'n straatje in te gaan, ga je je met een bepaalde activiteit bezighouden die geld €, roem ★ of geluk ♥ kan opleveren. Met de ene activiteit is relatief veel geld te verdienen, met een andere bijvoorbeeld meer roem. Het is handig om voor het bepalen van je succesformule eerst even de diverse straatjes te bekijken.

### Vorbereiding

- Iedere speler kiest een pion en zet die op het startveld.
- Leg de kans- en ervaringskaarten na ze goed geschud te hebben met de tekstzijde naar beneden midden op het bord.
- Iedere speler neemt één velletje van het notitieblokje.
- Iedere speler ontvangt als startgeld tienduizend Euro's (€10.000).

### De succesformule

Vul voordat je begint eerst bovenaan op je notitievel je succesformule in.

Bij elk van de drie onderdelen (geld, roem, geluk) vul je hiertoe een aantal punten in. Elke €10.000 is goed voor één punt. De som van de drie aantallen moet zestig zijn. Bijvoorbeeld:

$$€ 200.000 + 20 ★ + 20 ♥ = 60 \text{ punten}$$

$$€ 600.000 + 0 ★ + 0 ♥ = 60 \text{ punten}$$

$$€ 50.000 + 50 ★ + 5 ♥ = 60 \text{ punten}$$

$$€ 110.000 + 31 ★ + 18 ♥ = 60 \text{ punten}$$

Vouw het bovenste deel van je notitievel om, zodat de anderen niet zien wat je hebt ingevuld. Vind je het spel te kort duren, dan kun je afspreken dat je de volgende keer meer dan 60 punten moet halen.

In de twee kolommen helemaal rechts op je notitievel houdt je tijdens het spel bij hoeveel ★ en ♥ je telkens hebt. In de middelste kolom noteer je je salaris dat je na elk rondje in ontvangst mag nemen. Dat is bij het begin van het spel € 10.000. Bij sommige vakjes staat dat je salaris hoger wordt. Verandert tijdens het spel de hoogte van je salaris, dan kun je dat hier op je notitievel bijhouden. Je houdt hier *niet* bij hoeveel contant geld je hebt. Dus wanneer je ergens bijvoorbeeld € 30.000 ontvangt, dan pak je dat gewoon contant uit de bank, en vult dat dus niet hier in.

## Het hoofdtraject

Wie het hoogste gooit mag beginnen. Hij gooit met de twee dobbelstenen en mag zo veel vakjes vooruit op het hoofdtraject (de grote vakjes aan de buitenkant) als hij gegooid heeft. Vervolgens leest hij wat er staat bij het hokje waar hij terecht komt en voert de opdracht uit.

Wie op een vakje met 'Dit is je kans!' komt, pakt direct een kanskaart.

Wie op een vakje komt dat de ingang is van een straatje (herkenbaar aan de pijl) mag de volgende beurt dat straatje in. Alleen wanneer je met behulp van een kanskaart op dat vakje bent gekomen, ben je *verplicht* de volgende beurt het straatje in te gaan.

Bij het uitspelen van een kanskaart moet je dus eerst kijken of je aan de gestelde eisen kunt voldoen. In alle andere gevallen ben je niet verplicht het straatje in te gaan. Wanneer je entreegeld moet betalen hoeft je dat pas de volgende beurt te doen, wanneer je ook daadwerkelijk het straatje ingaat. Met de juiste opleiding of ervaring hoeft je niets te betalen.

Word je naar het *Ziekenhuis* of *Arbeidsbureau* gestuurd, dan moet je daar direct naar toe. Je komt dan niet langs *Betaaldag* en ontvangt geen salaris.

Wie zijn beurt beëindigt op het vakje *Betaaldag* krijgt zijn salaris twee keer uitbetaald. Dit is een eenmalige bonus. Je salaris verdubbelt dus niet!

## Een straatje

Een straatje mag je alleen binnengaan wanneer je de beurt ervoor precies op het toegangsvakje bent geëindigd, al dan niet met behulp van een ervarings- of kanskaart (zie hieronder). Wanneer je een straatje binnengaat, gooi je telkens als je aan de beurt bent met slechts één dobbelsteen. Pas nadat je pion weer op het hoofdtraject staat, gooi je weer met twee dobbelstenen.

Omdat in elk straatje de activiteit weer anders is, zijn ook de beloningen die er te verdienen zijn verschillend. Houd hier dus rekening mee bij het bepalen van je succesformule en je beslissing of je tijdens het spel al dan niet een straatje ingaat! Het straatje *Universiteit* is een bijzonder straatje. Tijdens het gehele spel mag je maar één keer naar de universiteit. Na het doorlopen van dit straatje gaat je salaris automatisch met € 20.000 omhoog. Bovendien kun je, als je de eerste bent, kiezen welke opleiding je hebt gevolgd.

De opleiding van je keuze kruis je aan op je notitievel. Een opleiding mag maar één keer worden gekozen, dus een speler na jou kan niet de opleiding kiezen die jij al hebt gekozen. Deze beperking geldt niet voor een algemene graad. Die mag je dus ook kiezen als iemand anders al een algemene graad heeft.

Bedenk goed welke opleiding je kiest, want een gespecialiseerde opleiding kan gratis toegang tot een straatje verschaffen. Na een studie *medicijnen* word je de dokter. Spelers die in het ziekenhuis terecht komen moeten nu aan jou betalen.

## Het verlaten van een straatje

Telkens na het verlaten van een straatje mag je een ervaringskaart pakken. Dit geldt alleen niet wanneer je van de *universiteit* komt of wanneer je een straatje voortijdig verlaat door het uitspelen van een kanskaart (zie '**Kanskaarten**' hieronder) of omdat je werkeloos wordt.

Wanneer je een straatje verlaat, betekent dat dat je ervaring hebt met een bepaalde activiteit. Noteer dit links op je notitievel. Vergeet dit vooral niet, want met ervaring hoeft je een tweede keer niet meer voor dat straatje te betalen!

Nadat je een straatje voor de tweede keer voltooit, mag je twee ervaringskaarten pakken. Na de derde keer zelfs drie! Houd daarom goed bij hoe vaak je een bepaalde activiteit hebt voltooid. Je krijgt nooit meer dan drie ervaringskaarten, maar je mag wel zo vaak als je wilt een bepaald straatje doorlopen. Behalve de *universiteit*, die mag je maar één keer doorlopen.

Na het doorlopen van het straatje *Expeditie naar Mars!* ben je niet langs *Betaaldag* gekomen en krijg je dus geen salaris.

### **Ervaringskaarten**

Ervaringskaarten krijg je na het voltooiën van een activiteit of door op bepaalde vakjes te komen. In plaats van te gooien met één of twee dobbelstenen mag je, ongeacht waar je staat, een ervaringskaart uitspelen. Je mag slechts één ervaringskaart per beurt uitspelen en niet in dezelfde beurt als dat je hem kreeg.

Je mag ervaringskaarten opsparen en hoeft zolang je ze niet uitspeelt niet aan medespelers te laten zien welke je hebt.

### **Kanskaarten**

Kanskaarten bewaar je om tijdens een latere beurt uit te spelen in plaats van met één of twee dobbelstenen te gooien. Dit mag altijd, ongeacht waar je staat.

Leg kanskaarten die je bewaart met de tekstzijde naar beneden voor je neer. Je medespelers mogen niet zien welke kanskaarten je hebt.

Door het uitspelen van een kanskaart kun je in één keer naar het toegangsvakje van een straatje. Verplaats je pion met de klok mee. Wanneer je door het uitspelen van een kanskaart langs *betaaldag* komt, krijg je gewoon je salaris uitgekeerd. Je mag ook op deze manier voortijdig een straatje verlaten. In dit geval krijg je echter geen ervaringskaart.

### **Arbeidsbureau**

Kom je op een vakje waar al de pion van een medespeler staat, dan wordt deze speler werkloos. Je verplaatst zijn pion direct naar het vakje *Arbeidsbureau*.

Die speler gaat dan niet langs *betaaldag* en ontvangt dus geen salaris.

Ook door het op het juiste moment uitspelen van een kans- of ervaringskaart kun je bereiken dat een medespeler werkloos wordt.

### **Niet negatief & afronden**

Wanneer je iets moet betalen en je hebt hiervoor niet genoeg geld, dan betaal je slechts zo veel als je nog voor je hebt liggen. Moet er afgerond worden, dan gebeurt dit altijd in het voordeel van de speler wiens beurt het is.

### **Wie wint?**

Winnaar is degene die als eerste elk deel van zijn succesformule heeft bereikt.

Hij hoeft niet precies op de ingevulde aantallen te komen. Als elke hoeveelheid maar minimaal bereikt is. Voor het bereiken van de succesformule is de hoogte van je salaris niet van belang: het gaat om de hoeveelheid contant geld die je voor je hebt liggen.

