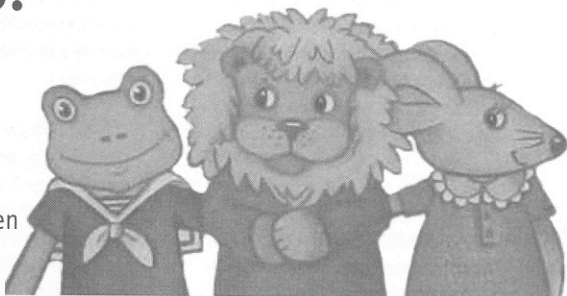


Sparito!

Wie heeft de rakkers gezien?

Een memo voor 2–4 kinderen vanaf vijf jaar



Het verhaal

De dierenkinderen maken gebruik van het mooie weer en maken een uitstapje in de vrije natuur. Enkele brutale bengels verstoppen zich steeds opnieuw! Weten jullie nog wie er vandoor is gegaan?

Vorbereiding op het spel

Iedere speler krijgt een houten bord en drie markeringsstenen. De gekleurde waarderingsteen op het rubberen koord wordt naar de rode startmarkering, geheel naar links geschoven. De drie markeringsstenen worden naast het houten bord gelegd.

Alle 16 memokaarten met de plaatjes van de dierenkinderen worden in een stapel midden op de tafel gelegd.

Doel van het spel

Jullie moeten tijdens het spel goed kijken en indien mogelijk de drie dierenkinderen vinden die zich hebben „verstop“.

Verloop van het spel

Wie thuis de meeste huisdieren heeft, mag beginnen.

Hij mengt de 16 memokaarten goed door elkaar en legt deze dan omgekeerd in een stapel op de tafel. Dat zijn dus alle dierenkinderen die meegaan met het uitstapje.

Dan trekt hij de bovenste drie kaarten van de stapel en legt deze omgedraaid aan de kant. Dat zijn de drie bengels die zich hebben verstoppt en die moeten worden ontmaskerd.

Nu trekt hij de ene na de andere memokaart van de omgedraaide stapel en legt deze, goed zichtbaar voor alle kinderen, als tweede open stapel op de tafel. Het omdraaien moet behoorlijk snel gebeuren.

Alle medespelers roepen hierbij samen de naam van ieder omgedraaid dier: „Leeuw!“, „Muis!“, „Geit!“ enz. Als alle 13 memokaarten omgedraaid zijn, wordt deze stapel omgedraaid, zodat er geen enkel dierenkind meer te zien is.

Het gaat nu om het volgende: alle spelers, ook de speler die de kaarten heeft

omgedraaid, proberen zich te herinneren welke 13 dierenkinderen er te zien waren en welke drie dieren er ontbraken. Maar niet hardop zeggen! In de plaats daarvan neemt iedere speler zijn drie markeringsstenen en legt deze op het houten bord op de afbeelding van de drie weglopers waarvan hij denkt dat deze er deze keer tussenuit zijn gegaan. Maar niet bij de buurman kijken!

Als alle spelers hun markeringsstenen hebben neergelegd, worden de drie aan het begin terzijde gelegde kaarten met de bengels omgedraaid. Alle spelers vergelijken nu de werkelijk er vandoor gegane dierenkinderen met de door hun geplaatste markeringsstenen.

Voor iedere correcte tip mogen de spelers de waarderingsteen op hun houten bord één veld verder naar rechts schuiven.

Dan begint een nieuwe ronde. De volgende speler draait nu de kaarten om. Hij mengt alle 16 dierenkaarten en opent de volgende ronde door opnieuw drie kaarten omgedraaid neer te leggen en begint dan de overige kaarten om te draaien...

Einde van het spel

Na drie ronden is het spel afgelopen. De speler wiens waarderingsteen de meeste velden naar rechts is opgeschoven, heeft het beste opgepast en heeft het spel gewonnen!



Soort spel:	Memo
Spelers:	2–4 spelers vanaf 5 jaar
Inhoud:	4 houten bordes (19 x 10 cm) met waarderingsteen, 16 memokaarten 12 markeringsstenen, spelregels
Auteur:	Gunter Baars
Illustratie:	Barbara Kinzebach

Sparito!

Chi ha visto
i fuggitivi?

Un gioco di
memoria
per 2-4 bambini
dai 5 anni in su



Storia

I cuccioli approfittano del bel tempo per fare una gita in campagna. Alcuni birboni si nascondono sempre. Vi ricordate chi di loro se l'è svignata?

Tipo di gioco: memoria

Giocatori: 2-4 giocatori dai
5 anni in su

Contenuto: 4 tavole di legno
(19 x 10 cm) con
pedina punti,
16 carte memoria,
12 pedine marchio,
istruzioni per il gioco

Autore: Gunter Baars

Illustrazione: Barbara Kinzebach

Preparazione del gioco

Ogni giocatore riceve una tavola e 3 pedine marchio. La pedina punti colorata, sul cordoncino elastico, viene posta a sinistra sopra il segno di partenza rosso. Le tre pedine marchio si mettono accanto alla tavola di legno. Tutte le 16 carte memoria con le figure dei cuccioli si amucchiano al centro del tavolo.