

4-7
jaar

Mijn lichaam

Het kennisspel over het menselijk lichaam
voor 1-4 spelers van 4-7 jaar

Auteurs: Inka en Markus Brand

Design: ideo, Serviceplan, DE Ravensburger, Vera Bolze, Peter Becker

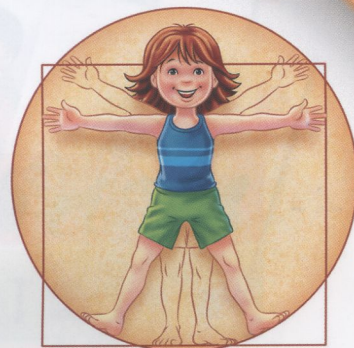
Illustraties: Joachim Krause

Geluidsproductie: www.novosonic.com & www.puuraudio.nl

Redactie: Florian Mühlegg

Vaktechnisch advies: Dr. med. Adelheid Kley

Ravensburger® spel nr. 00 711 0



**Wat zijn melktanden? Waarom krijg je spierpijn?
Hoe werkt je gehoor? Waarom zijn beweging en
uitgebalanceerde voeding belangrijk?**

**In het spel maken de kinderen het bezoek mee
van zuster Sara in een schoolklas. Zij weet heel veel
en beantwoordt de vragen van de kinderen.**

**Aan de hand van veel afwisselende illustraties en
oefeningen leren kinderen het menselijk lichaam kennen.**

Beste ouders en opvoeders,

**Het spel "Mijn lichaam" functioneert alleen met de originele Ravensburger
tiptoi-stift. De stift leidt het spel, geeft veel interessante informatie en
stelt boeiende vragen.**

Voordat het spel kan beginnen, moet het bij dit spel behorende audiobestand
op de stift geladen worden.

Een uitvoerige handleiding voor het downloaden van een audiobestand en
overzetten op de stift, vindt u bij de stift. Daarom hierbij alleen een korte
samenvatting:

Om een audiobestand op de stift over te zetten, heeft u het programma
"tiptoi® Manager" nodig. Daartoe sluit u de stift met het USB-snoer op uw
computer aan. Er verschijnt een verwisselbare schijf met de naam "tiptoi".
Daar vindt u de installatiebestanden voor de "tiptoi®Manager"
(voor Windows-PC resp. Mac).

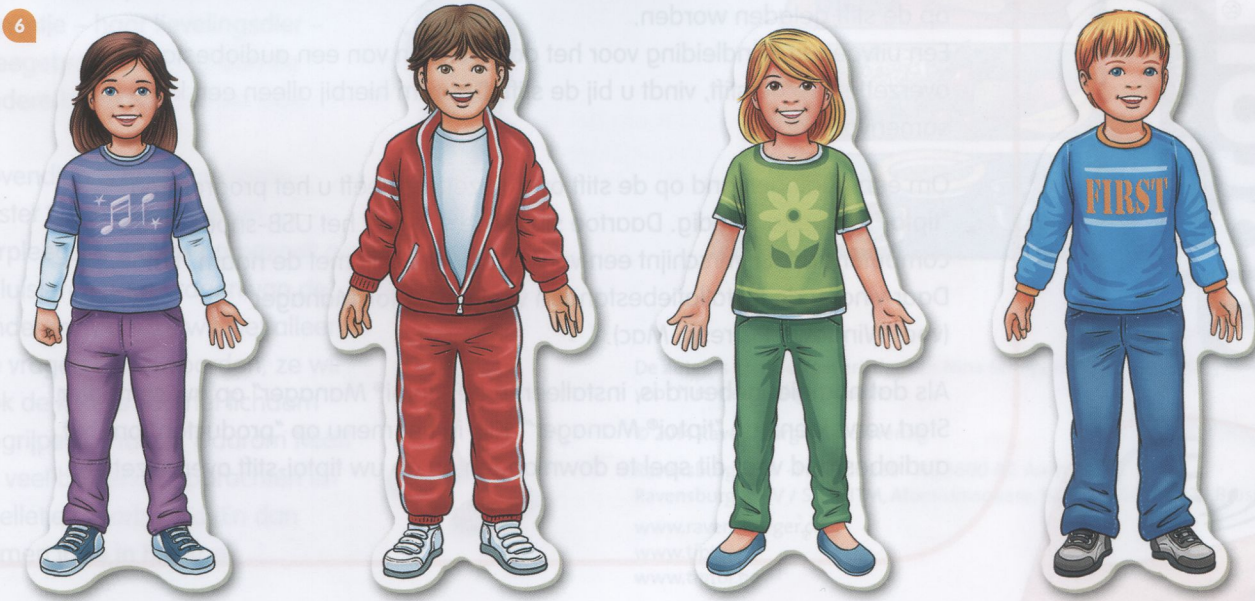
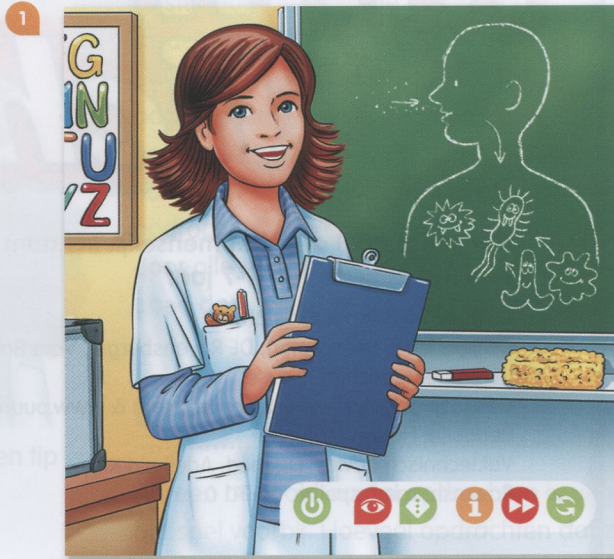
Als dat nog niet gebeurd is, installeert u de "tiptoi® Manager" op uw computer.
Start vervolgens de "tiptoi® Manager". Klik in het menu op "producten" om het
audiobestand voor dit spel te downloaden en op uw tiptoi-stift over te zetten.

Het interactieve leersysteem

tiptoi®
brengt leren tot leven

Inhoud







- 1 1 besturingspaneel
- 2 1 zicht-testkaart
- 3 8 gekleurde fiches
- 4 4 spelersschijfjes
- 5 1 speciale kaart
- 6 4 anatomie bordjes
- 7 14 kinder-/ kenniskaarten





Besturingspaneel

Met de symbolen op het besturingspaneel, kunnen de belangrijkste spelfuncties geregeld worden. Ze staan rechtsonder op het paneel waarop de verpleegster te zien is.

Aanmelden		Tip met de tiptoi-stift op het aan symbool, om het spel te activeren.
Ontdekken		Willen jullie eerst even kijken? Tip dan op het symbool met het oog en daarna op de tekening die je op het spelmateriaal vindt. De stift zegt waarop je zojuist getipt hebt en vertelt er interessante dingen over.
Spelen		Ben je klaar om het spel te starten? Tip dan op het groene symbool met de dobbelsteen. De tiptoi-stift leidt jullie door het spel en vertelt jullie steeds, wat je vervolgens moet doen.
Info		Op het Info-symbool kan altijd getipt worden om de spelregels en andere Informatie te horen.
Overslaan		Op dit symbool kan altijd getipt worden om uitleg van de tiptoi over te slaan.
Herhalen		Op het Herhalen-symbool kan altijd getipt worden als jullie nog een keer willen horen wat de tiptoi het laatst gezegd heeft.

Vorbereiding van het spel

Leg het besturingspaneel, waarop zuster Sara te zien is, voor jullie op tafel. Leg de 14 kinderkaarten er zo naast, dat alle spelers alle afgebeelde kinderen goed kunnen zien. Iedere speler kiest nu een eigen spelersbordje en legt dat voor zich op tafel. Het resterende spelmateriaal kan voorlopig in de doos blijven. Het is pas nodig wanneer de tiptoi-stift het zegt. Schakel nu de tiptoi-stift in en tip ermee op het inschakelsymbool op het besturingspaneel. Het spel kan beginnen!



Doel van het spel

Zuster Sara vraagt de spelers tijdens het spel om eenvoudige opdrachten uit te voeren of een spel te spelen. Wie dat goed doet, verdient punten. De stift houdt de puntentelling bij en vertelt aan het eind van het spel hoe goed iedereen was en wie het er in deze spelronde het beste afgebracht heeft.

Inhoud van het spel

Vandaag is het "themedag" op school. Veel kinderen hebben dingen meegebracht, waarmee ze na schooltijd spelen en vertellen de andere kinderen daar over. Greta bijvoorbeeld, heeft een konijntje – haar lievelingsdier – meegebracht om het aan de andere kinderen te laten zien.

Bovendien is er een eregast: zuster Sara – een ervaren verpleegster – komt op bezoek om te luisteren naar vragen van de kinderen. Maar ze wil niet alleen de vragen beantwoorden, ze wil ook de kennis van het lichaam begrijpelijk maken. Daarom heeft ze veel boeiende opdrachten en spelletjes voorbereid. En dan komen jullie in het spel.....

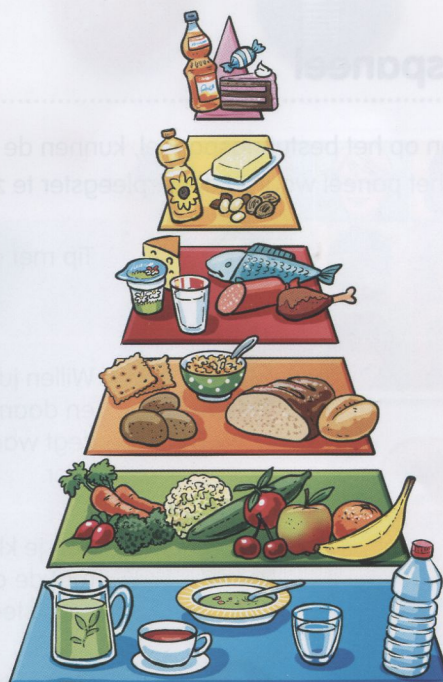


Verloop van het spel

Luister goed en volg de aanwijzingen van de stift op. Nadat het spel met een tip op het groene symbool met de dobbelsteen gestart is, melden de spelers zich aan. Om de beurt mag nu iedere speler een kind (op een kinderkaart) uitzoeken, dat een vraag aan zuster Sara wil stellen. De verpleegster geeft jullie opdrachten, die soms door maar één speler en soms door alle spelers uitgevoerd moeten worden. Wie dat goed doet, verdient als beloning punten.

Einde van het spel

Als een bepaald aantal opdrachten is uitgevoerd, is het spel voorbij. Hoeveel opdrachten dat zijn, hangt af van het aantal spelers. Zuster Sara vertelt vervolgens hoeveel punten elke speler verdiend heeft en wie dus als winnaar van deze spelronde uit de bus komt.



De auteurs en de uitgeverij danken Nina Schopmann en Heidi Kley voor hun vakkundige adviezen.

© 2014 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger BV · Postbus 289 · NL-3800 AG Amersfoort
Ravensburger NV / SA · BITM, Atomiumsquare, P.O. box 357 · B-1020 Brussel / Bruxelles
www.ravensburger.com
www.tiptoi.nl
www.tiptoi.be