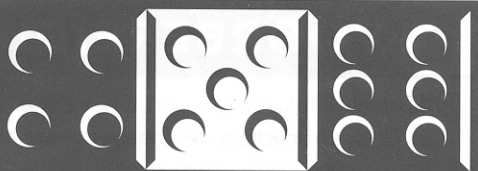
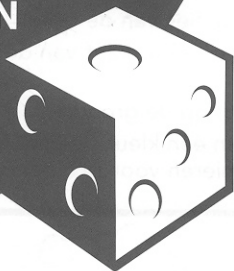


**HITS VOOR
KIDS**

**MB
SPELLEN**



Vanaf 3 jaar
1 - 4 spelers

SPELREGELS

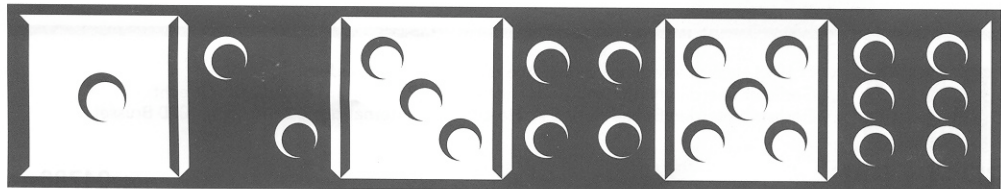
EEN BROEK VOL MIEREN

DOEL VAN HET SPEL:

Als eerste speler al je mieren in de broek laten springen.

INHOUD:

16 MIEREN,
BROEK, BRETELS,
KARTONNEN HOND.



VOORBEREIDING!

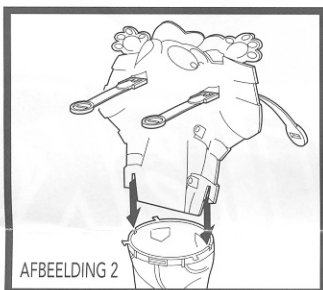
1. Haal de plastic mieren uit het zakje.
2. Druk voorzichtig de voorgestante openingen uit de kartonnen hond.

KLAAR VOOR DE START!

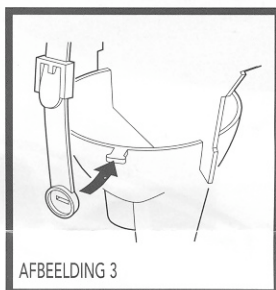
1. Steek de bretels door de hond (zie afbeelding 1).
2. Steek de kartonnen hond in de gleufjes van de broek (zie afbeelding 2).
3. Bevestig de bretels aan de voor- en achterkant van de broek - klik ze vast (zie afbeelding 3).
4. Zet de hond midden op de tafel of op de grond.
5. Alle spelers krijgen vier mieren van één kleur. Je kunt kiezen uit blauw, groen, rood of geel. Alle spelers leggen hun mieren voor zich neer. Ziezo: klaar om te beginnen!



AFBEELDING 1



AFBEELDING 2



AFBEELDING 3

AF!

De jongste speler roept "KLAAR... AF!" en je probeert allemaal je mieren in de broek te laten springen.

Dat doe je zo: druk met je vinger op de staart van de mier. Op het moment dat je vinger van de mier schiet, springt je mier omhoog. Met een beetje oefenen, krijg je er al gauw handigheid in en springen je mieren supersnel in de broek.

Tip: probeer de mieren van verschillende kanten in de broek te laten springen. Mieren niet van korte afstand op mensen of dieren schieten.

DE WINNAAR!

Als jij als eerste speler alle vier je mieren in de broek laat springen, heb je gewonnen!