

PICTIONARY®



SPELREGELS

Pictionary is een klassiek bordspel waarbij je moet tekenen om te winnen. Jij en je team moeten proberen om bepaalde woorden en zinnen te raden door elkaar aanwijzingen te geven in de vorm van tekeningen.

De tijd en je medespelers zijn je tegenstanders in een race waarbij je je al tekenend een weg moet banen over het spelbord. De tekenopdrachten variëren van personen, plaatsen, dieren, voorwerpen en handelingen tot MENIG concept waarvan je geen idee hebt hoe je het moet tekenen. Als je op IEDEREEN SPEELT terechtkomt, mag iedereen raden wat het voorstelt!

Je hoeft echt geen kunstenaar te zijn om mee te doen; een beetje fantasie en een snelle hand is alles wat je nodig hebt!

SPELINHOUD: 206 dubbelzijdig bedrukte opdrachtkaarten (2.060 woorden verdeeld over 5 categorieën), 4 categoriekaarten, 4 potloden, 4 schetsblokken, 1 spelbord, 4 speel pionnen, 1 zandloper, 1 normale dobbelsteen, 1 speciale opdrachtendobbelsteen, 1 kaartenhouder.

DOEL VAN HET SPEL

Je moet al tekenend proberen het hele spelbord van Start tot Finish te passeren. Het team dat de Finish als eerste bereikt en de laatste opdracht goed beantwoordt, wint het spel.

SPELVOORBEREIDING

Verwijder de categoriekaarten uit de stapel en plaats alle opdrachtkaarten in de kaartenhouder. Plaats de zandloper en de kaartenhouder binnen handbereik van alle spelers op het spelbord.

Verdeel de spelers over gelijke teams (maximaal vier teams). Het spel verloopt sneller en spannender als er minder teams meedoen en er meer spelers per team zijn.

Geef elk team een potlood, een schetsblok, een categoriekaart en een gekleurde speel pion (die op de Startpositie geplaatst dient te worden).

Elk van de teams dient een tekenaar aan te wijzen – een speler die het eerste woord gaat tekenen.

De dobbelsteen bepaalt de spelvolgorde. Het team dat het hoogste aantal ogen gooit, begint.

CATEGORIEËN

Op elke opdrachtkaart staan woorden uit vijf categorieën afgebeeld, die stuk voor stuk betrekking hebben op de gekleurde vakjes van het spelbord.

GEEL - PERSOON/PLAATS/DIER (Ook namen)
BLAUW - VOORWERP (Zaken die zichtbaar of tastbaar zijn)
ORANJE - HANDELING (Handelingen die uitgevoerd kunnen worden)
GROEN - MOEILIJK (Moeilijke woorden)
ROOD - IEDEREEN SPEELT (Deze categorie bevat de meest uiteenlopende woorden)

SPECIALE OPMERKING: alle woorden op de kaart die voorafgegaan worden door een driehoekje (▶) zijn ook te gebruiken voor de categorie IEDEREEN SPEELT (zie voor aanvullende informatie het hoofdstuk IEDEREEN SPEELT).

SPELREGELS

De Startpositie is een geel vakje (PERSOON/PLAATS/DIER), vandaar dat het eerste woord tot de gele categorie moet behoren. Bij de start van het spel wordt de dobbelsteen NIET gebruikt.

De tekenaar van het team dat mag beginnen neemt de opdrachtkaart die vooraan in de houder ligt en kijkt, zonder dat de medespelers het kunnen zien, om welk woord het gaat. Wanneer het een woord is uit de categorie IEDEREEN SPEELT (▶), zie dan de aanwijzingen onder het kopje IEDEREEN SPEELT.

De zandloper wordt omgedraaid en vanaf dat moment heeft de tekenaar één minuut de tijd om de aanwijzingen voor zijn team op papier te zetten. Het tekenen en raden gaat net zo lang door totdat het woord geraden is, of totdat de tijd om is. Als het woord geraden is, mag het team doorspelen en de dobbelsteen werpen, de pion het aantal gegooide ogen verplaatsen, en een nieuwe tekenaar aanwijzen. Vervolgens mogen ze een nieuwe opdrachtkaart van de stapel nemen en het woord tekenen dat hoort bij de categorie van het gekleurde spelvak waarop hun pion staat. Bij elk nieuw woord moet het team een andere tekenaar aanwijzen.

Zolang een team de dobbelsteen in bezit heeft, mag het doorgaan met tekenen en de dobbelsteen werpen.

Als het woord niet binnen de tijd wordt geraden, dan wordt de dobbelsteen linksom doorgegeven naar het volgende team. Het team dat de dobbelsteen nu in bezit krijgt, speelt de volgende beurt door een nieuwe kaart van de voorzijde van de stapel te nemen, en NIET door de dobbelsteen te werpen. De zandloper wordt omgedraaid en de volgende beurt begint.

Het woord dat hoort bij de categorie die overeenkomt met de kleur van het spelvakje waarop de speel pion van het team staat, dient gespeeld te worden. De dobbelsteen mag ALLEEN dan gegooid worden om de speel pion te verplaatsen, wanneer het woord binnen de minuut geraden wordt, of wanneer een team het woord als eerste raadt tijdens een ronde IEDEREEN SPEELT (zie de aanwijzingen onder het kopje IEDEREEN SPEELT).

Zolang een team het woord niet raadt, moet de pion op het spelvakje blijven staan.

Er kunnen meerdere speel pionnen in een zelfde spelvakje staan.



IEDEREEN SPEELT

IEDEREEN SPEELT wordt gespeeld als een team terechtkomt op een IEDEREEN SPEELT positie (rood) van het spelbord of wanneer een woord op de opdrachtkaart voorafgegaan wordt door een driehoekje (►). Tijdens een ronde IEDEREEN SPEELT krijgen de tekenaars van elk team het woord te zien. Vervolgens wordt de zandloper omgedraaid en tekenen alle tekenaars tegelijk hetzelfde woord voor hun eigen team.

Ongeacht welk team op IEDEREEN SPEELT terechtkomt, het team dat het woord het eerst raadt, krijgt de dobbelsteen en moet direct gooien en de speelpion het aantal geworpen ogen verplaatsen. Dit team mag de volgende beurt spelen met een nieuw woord.

Als geen van de teams het woord raadt binnen de minuut, dan wordt de dobbelsteen naar links doorgegeven. Dit team mag echter NIET de dobbelsteen gooien, maar moet aan het begin van de spelronde een nieuwe opdrachtkaart nemen en het woord tekenen dat staat aangegeven bij de kleur van het speelvak waarin de pion staat.

DENK ERAAN: het team dat het eerst het gevraagde woord raadt in een IEDEREEN SPEELT ronde, krijgt onmiddellijk de dobbelsteen, gooit deze en verplaatst de speelpion het aantal vakjes van de worp, om vervolgens een nieuwe kaart te nemen.



SPELVAKJES VRIJE CATEGORIE

Wanneer de pion van een team in een speelvakje staat dat niet overeenkomt met een bepaalde categorie, dan mag de tekenaar van het team de kaart bekijken en een woord uit elke willekeurige categorie kiezen om te tekenen. Wel dient de tekenaar kenbaar te maken tot welke categorie het woord behoort, alvorens het te tekenen!

Als de tekenaar (om welke reden ook) een woord kiest uit de categorie IEDEREEN SPEELT, dan moet de ronde gespeeld worden als een IEDEREEN SPEELT ronde.

WINNAAR

Een team dient het laatste speelvakje in de categorie IEDEREEN SPEELT te bereiken om kans te maken het spel te winnen (hiervoor is het niet nodig precies het juiste aantal ogen te gooien). Om te winnen, dient het team de dobbelsteen in bezit te hebben en het woord als eerste te raden.

Als geen van de teams het IEDEREEN SPEELT woord binnen de tijd raadt, wordt de dobbelsteen naar links doorgegeven.

Wanneer een ander team het IEDEREEN SPEELT woord als eerste raadt, wordt de dobbelsteen doorgegeven aan dat team. Een team dat het laatste speelvakje in de categorie IEDEREEN SPEELT bereikt, kan het spel niet winnen door een ronde te winnen die gecontroleerd wordt door een ander team. Het team moet namelijk eerst proberen de dobbelsteen weer in haar bezit te krijgen, alvorens het een nieuwe poging mag ondernemen.

OPM.: voor teams waarvan de pion zich niet in het laatste speelvakje van de categorie IEDEREEN SPEELT bevindt, gelden de gebruikelijke spelregels.

TOEGESTAAN EN VERBODEN

JE MAG...

- "alles tekenen dat verband houdt met het woord; ongeacht hoe subtiel de link is
- woorden onderverdelen in een aantal lettergrepen
- bijvoorbeeld een "kast" tekenen als de opdracht "ijskast" luidt, of "kan" in plaats van "thermoskan" etc.

JE MAG GEEN...

- "oortjes" tekenen als symbool voor "klinkt als" of puntjes tekenen die het aantal letters van het woord aangeven
- letters of cijfers gebruiken
- woorden wisselen met je teamgenoten
- gebarentaal gebruiken

NAUWKEURIGHEID

Hoe nauwkeurig het antwoord op een opdracht moet zijn wordt bepaald door de spelende teams en dient voor aanvang van het spel besproken te worden. Wordt "tweepersoonsbed" bijvoorbeeld goed gerekend als het gezochte woord "lits-jumeaux" luidt? En keur je alleen het woord "Kok" goed als gezocht wordt naar "Wim Kok"? En wat te doen met een begrip als "vergroten" in plaats van "vergroot"?

OPDRACHTENDOBDELSTEEN

Deze extra dobbelsteen kan ingezet worden om een spelletje Pictionary nog spannender te maken. De opdrachten geven een geheel nieuwe dimensie aan het spel dat u al kent en zo graag speelt. De dobbelsteen kan tijdens het hele spel, voor sommige spelronden, of helemaal niet gebruikt worden. Je mag het zelf bepalen!

Aan het begin van een spelronde wordt de opdrachtendobbelsteen gegooid om te bepalen of er voor de ronde bepaalde speciale opdrachten gelden. Als er woorden in het spel voorkomen uit de categorie IEDEREEN SPEELT (►), dan moet er een rondje IEDEREEN SPEELT gespeeld worden, waarbij alle teams zich houden aan de opdracht die de opdrachtendobbelsteen voorschrijft.

Geen speciale opdrachten. Pictionary wordt deze ronde op de traditionele manier gespeeld.



Andere Hand: De tekenaars moeten hun "andere hand" gebruiken om het woord te tekenen. Wanneer de speler dus rechtshandig is, dan moet hij tekenen met links en andersom.



Ogen Dicht: Tekenars moeten tekenen met gesloten ogen. Als een tekenaar betrapt wordt op stiekem gluren, verliest zijn team die spelronde.



Een Lijn: De tekenaars moeten de tekening met één ononderbroken lijn maken. Zodra het potlood het papier raakt, mag de potloodlijn op geen enkele manier onderbroken worden. Doet de tekenaar dat toch, dan verliest zijn team die spelronde.



Twee Afbeeldingen: Tekenars moeten twee woorden van de opdrachtkaart op papier zetten. De ene afbeelding dient overeen te komen met het woord uit de juiste categorie (d.w.z. van dezelfde kleur) terwijl de andere afbeelding het woord kan uitbeelden dat bij een willekeurige andere categorie op de kaart staat. Als de eerste tekening een IEDEREEN SPEELT woord is (of uit de categorie IEDEREEN SPEELT stamt), dan beslist de persoon die de beurt heeft wat hij als tweede tekening kiest. Alle teams dienen vervolgens dezelfde twee tekeningen te maken.



Denk er tenslotte aan: vrienden heb je voor het leven, niet alleen voor een avondje Pictionary!