

## Speedy Words

### Règle du jeu

Un jeu pour 2 à 6 joueurs  
dès 8 ans

#### Contenu

60 cartes rondes avec une face  
catégorie et une face lettres

#### But du jeu

Collectionne un maximum de cartes  
en trouvant les bons mots.

#### Préparation

Mélange bien les cartes et  
place-les en pile au milieu de  
la table. La face représentant  
la catégorie est visible. 1



### Fin de la partie

Le jeu prend fin immédiatement  
dès qu'il ne reste plus qu'une seule  
carte sur la table.

#### Le gagnant

Le joueur ayant collecté le plus de cartes en  
fin de partie est déclaré vainqueur. La dernière  
carte qui reste sur la table n'est pas compa-  
bilisée.

#### Accents & Co.

Pour les lettres initiales A, E, I, il est  
possible de citer des mots avec des  
accents, ou les sons « au » pour A,  
« eau » pour E, etc.



www.gamefactory-spiele.com



Advance Games www.advancegames.net © TFO 3

## Speedy Words

### Spielanleitung

Ein Spiel für 2 – 6 Spieler  
ab 8 Jahren

#### Inhalt

60 runde Karten, jeweils mit Kategorie-  
und Buchstaben-Seite.

#### Ziel des Spiels

Sammle die meisten Karten durch  
richtige Begriffe.

#### Vorbereitung

Mische die Karten und lege den  
Kartenstapel in die Tischmitte.  
Die Seite mit der Kategorie  
ist dabei oben. 1



### Spielende

Sobald nur noch eine Karte  
in der Mitte des Tisches liegt, ist  
das Spiel sofort beendet.

#### Gewinner des Spiels

Der Spieler, der am Ende des Spiels die  
meisten Karten gesammelt hat gewinnt.  
Die verbliebene Karte auf dem Tisch wird  
nicht gezählt.

#### Umlaute & Co.

Bei den Anfangsbuchstaben A, O, U dürfen  
auch Begriffe mit Umlaut genannt werden.  
Ebenso gelten für den Buchstaben S  
auch alle Begriffe mit den Anfangs-  
buchstaben SCH/ST.



www.gamefactory-spiele.com



Advance Games www.advancegames.net © TFO 3

## Speedy Words

### Game rules

For 2-6 players  
Ages 8 and up

#### Contents

60 round cards, each featuring a  
category side and a letters side

#### Object of the game

Be the player with the most cards at  
the end of the game by shouting out  
the right words first.

#### Setup

Shuffle the deck of cards and  
place it in the centre of the  
table, category side up. 1



### End of the game

The game ends when only a single  
card from the deck in the centre of  
the table is left.

#### Winning the game

The winner of the game is the player with  
the most Speedy Words cards at the end  
of the game. The remaining single card on  
the table is not counted.



www.gamefactory-spiele.com



Advance Games www.advancegames.net © TFO 3

## Le jeu

Tout le monde joue en même temps dans ce jeu. Le joueur le plus jeune commence. Il retourne la première carte 2 et la pose (face lettres visible) à côté de la pile de cartes 1 de sorte que tous les joueurs puissent la voir en même temps.

**Deviner des mots** – La catégorie 1 de la carte sur la pile, et la lettre de même couleur 2 sur la carte retournée, doivent être respectés. Le premier joueur ayant trouvé un mot correspondant à ces deux critères remporte la carte retournée et la pose devant lui.



**Important!**  
Le mot ne peut être accepté que s'il correspond à la catégorie et qu'il commence par la lettre requise.

**Seulement 1 mot** – Seul le premier mot annoncé pour chaque carte n'est valable. Le joueur ayant donné la dernière réponse (qu'importe que le mot soit correct ou non) retourne alors la carte suivante. Un nouveau tour de devinettes commence avec chaque carte retournée.

**Retour sous la pile** – Si un mot erroné, ou un mot correspondant à la précédente carte, est annoncé, le joueur concerné doit remettre une de ses cartes gagnées, ainsi que la dernière carte retournée, sous la pile. S'il ne possède pas encore de carte, il ne place que la dernière carte retournée sous la pile. Si aucun joueur ne trouve de mot pour une carte, cette dernière est également placée sous la pile.

## Das Spiel

Bei Speedy Words spielen alle Spieler gleichzeitig. Der jüngste Spieler ist der Startspieler. Er deckt die erste Karte 2 von sich weg auf und legt sie sofort (so dass alle Spieler die Karte gleichzeitig sehen können) mit der Buchstaben-seite nach oben neben den Kartenstapel 1.

**Begriffe raten** – Es gilt stets die Kategorie 1 auf dem Stapel und der Buchstabe mit der selben Farbe 2 auf der aufgedeckten Karte. Der Spieler der als erster einen passenden Begriff ruft gewinnt die aufgedeckte Karte und legt sie vor sich ab.



**Wichtig!**  
Der Begriff ist nur korrekt, wenn dieser zur Kategorie passt und mit dem entsprechenden Buchstaben beginnt.

**Nur 1 Begriff** – Für jede Karte gilt immer nur der erste gerufene Begriff aller Spieler. Die nächste Karte deckt immer der Spieler auf, welcher die letzte Antwort gegeben hat (egal ob richtig oder falsch). Wird eine neue Karte aufgedeckt, beginnt eine nächste Raterunde.

**Zurück unter den Stapel** – Wird ein falscher Begriff oder ein Begriff aus einer vorherigen Runde genannt, muss der betroffene Spieler eine seiner bereits gewonnenen Karten abgeben und sie zusammen mit der aufgedeckten Karte unter den Stapel legen. Besitzt er noch keine Karte wird nur die offene Karte unter den Stapel gelegt. Eine Karte auf die kein Spieler einen passenden Begriff gerufen hat, wird ebenfalls unter den Stapel gelegt.

## The Game

Speedy Words is played simultaneously by all players. The youngest player starts the game by flipping the top card from the deck 2 without seeing the letters and places it instantly (so that all players see the card at once) beside the deck, letters side up. 1

**Guessing words** – Quickly find a word matching the category from the deck 1 starting with the letter in the same colour 2 from the flipped over card beside the deck. The first player to shout out a matching word, wins this round and places the card in front of him/her.



**Important!**  
The word is only correct if it matches the category and starts with the respective letter.

**Just one word** – For each card, only the players first shouted out word counts. The next card is always flipped over by the player who gave the last (right or wrong) answer. The game continues into the next round by flipping over a new card.

**Back into the deck** – If a wrong word or a word from the last round is shouted out, this player has to place one of his/her won cards and the currently open letter side up card underneath the deck. If the player has not won any cards yet, only the open card is placed underneath the deck. If none of the players find a matching word, this card is also placed underneath the deck.