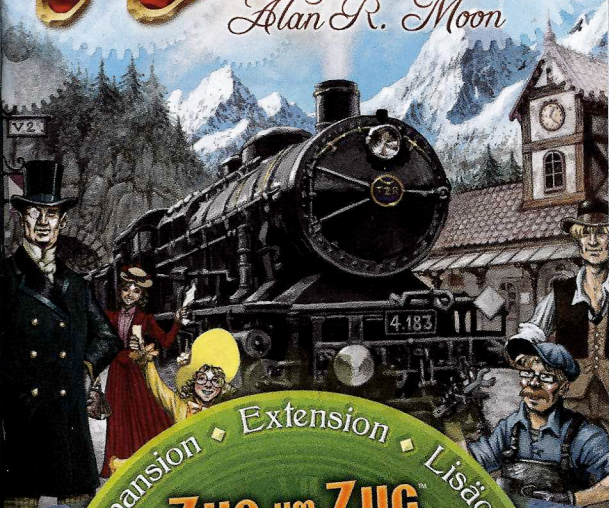


EUROPA

1912

Alan R. Moon



Expansion • Extension • Lisäosa • Expansion
ZUG um ZUG
TICKET TO RIDE
LES AVENTURIERS DU RAIL
¡AVENTUREROS AL TREN!
MENOLIPPU

DAYS OF
WONDER

EUROPA

Welkom bij Alan R. Moon's **Ticket to Ride - EUROPA 1912™**, de nieuwste uitbreiding voor de wereldberoemde bordspelklassieker, Ticket to Ride.

Niet zoals 1910 het deed voor de oorspronkelijke *Ticket to Ride*, nodigt 1912 je uit om *Ticket to Ride Europe* te (her-) ontdekken op een volledig nieuwe treinrit!

DEZE UITBREIDING BEVAT

- ◆ 5 nieuwe Pakhuizen en 25 nieuwe Goederenstations (5 in elke kleur)
- ◆ 55 nieuwe Bestemmingskaarten, allen met een 1912 logo in de rechterbovenhoek:
 - 6 nieuwe lange routes (blauwe achtergrond)
 - 19 nieuwe gewone routes
 - 30 nieuwe grote steden routes (grote steden logo)
- ◆ De oorspronkelijke 46 Bestemmingskaarten (6 lange, 25 gewone en 15 grote steden) die deel uitmaakten van *Ticket to Ride Europe*.

PAKHUIZEN & GOEDERENSTATIONS

Pakhuisen & Goederenstations kunnen gebruikt worden met elke versie van *Ticket to Ride*, en dus niet alleen met *Ticket to Ride Europe*. Ze komen echter het best tot hun recht bij de variant van de Grote Steden van Europa. Alle spelregels blijven hetzelfde als in het basisspel, behalve:

- ◆ Bij het begin van het spel, nadat de spelers hun Treinkaarten gekregen hebben, en hun Bestemmingskaarten hebben gekozen, krijgen de spelers ieder een Pakhuis en 5 Goederenstations van hun kleur. De spelers stellen hun Pakhuis voor zich op, met daarnaast 4 van hun Goederenstations. Daarna plaatsen alle spelers tegen de klok hun 5e Goederenstation in een stad naar keuze, te beginnen met de speler die als laatste aan het spel zal beginnen. Daarna begint het spel.
- ◆ Elke keer wanneer een speler zijn beurt gebruikt om **Treinwagonkaarten te trekken**, moet hij eerst de bovenste kaart van de treinwagonstapel, zonder ze te bekijken, in een Pakhuis leggen (van hemzelf of van een andere speler). Pas daarna mag hij zijn eigen treinkaarten nemen.
- ◆ Elke keer wanneer een speler zijn beurt gebruikt om een **Route te Claimen** in een stad die een Goederenstation van een speler bevat, mag hij alle treinkaarten van die speler zijn Pakhuis nemen, door één van zijn eigen Goederenstations uit zijn Pakhuis te verwijderen en deze weer in de doos te leggen (dat Goederenstation is dan uit het spel).
- ◆ Bovenop zijn gewone beurt, mag een speler altijd als **Vrije Aktie**, één of meerdere van zijn Goederenstations uit zijn Pakhuis nemen om ze in steden te plaatsen waar zich nog geen Goederenstations bevinden.
- ◆ Op het einde van het spel, krijgt de speler met de meeste ongebruikte Goederenstations in zijn Pakhuis, 10 bonuspunten. Als er meerdere spelers zijn met het meeste aantal Goederenstations, ontvangen ze ieder 10 bonuspunten.

Bijkomende beperkingen:

- ◆ Er kan nooit meer dan 1 Goederenstation in een stad staan. Eenmaal een Goederenstation op het bord is geplaatst, kan het niet meer worden verplaatst of verwijderd (het kan ook niet samen met een Station in

dezelfde stad staan bij *Ticket to Ride Europe*). Goederenstations die al op het bord staan, kunnen dus niet meer worden verwijderd, om treinkaarten te nemen die zich in een Pakhuis bevinden.

- ◆ Een speler mag ook kaarten nemen van zijn eigen Pakhuis, wanneer hij een route claimt in een stad waar één van zijn eigen Goederenstations staat. Spelers mogen ook kaarten nemen van 2 Pakhuizen in 1 beurt, wanneer zij een route claimen die 2 steden verbindt die elk een Goederenstation bevatten. Hiervoor dienen ze dan wel 2 van hun eigen Goederenstations te verwijderen uit hun Pakhuis.
- ◆ Het aantal treinkaarten in een Pakhuis is publieke informatie, m.a.w. iedere speler mag ten alle tijden vragen hoeveel kaarten er in een Pakhuis liggen.
- ◆ In het onwaarschijnlijke geval dat er geen Treinwagonkaarten meer zijn om te trekken of herschudden, en één of meer spelers geen Goederenstations meer hebben, dan worden alle Pakhuizen onmiddellijk leeg gemaakt, en de herwonnen treinkaarten geschud en als nieuwe trekstapel naast het bord gelegd.

NIEUWE BESTEMMINGSKAARTEN

Uit de vele manieren om Europa te (her-)ontdekken, gebruik makend van de nieuwe Bestemmingskaarten in deze uitbreiding, stellen we hieronder drie van onze favoriete varianten voor.

EUROPA UITGEBREID

- ◆ Voeg 19 nieuwe gewone routes toe (met het 1912 logo) aan de oorspronkelijke set Bestemmingskaarten (kaarten zonder een 1912 logo).
- ◆ Alle andere regels blijven onveranderd.



MEGA EUROPA

- ◆ Schud de 12 lange routes en geef er 2 aan elke speler. Elke speler mag er één of geen van houden, maar nooit allebei. Verwijder alle lange routes die niet werden gekozen uit het spel.
- ◆ Schud alle andere Bestemmingskaarten (zowel de gewone als de grote steden, nieuwe en oorspronkelijke) van deze uitbreiding door elkaar, en geef elke speler er 5 van. Als een speler een lange route heeft behouden, dan moet hij minstens 2 van deze 5 kaarten houden. Wanneer hij geen lange route heeft behouden, dan moet hij minstens 3 van deze 5 kaarten houden.
- ◆ Alle andere regels blijven onveranderd.



GROTE STEDEN VAN EUROPA

- ◆ De lange routes worden niet gebruikt bij deze variant.
- ◆ Stel de Grote Steden van de kaart van Europa goed zichtbaar op voor alle spelers.
- ◆ Schud alle grote steden Bestemmingskaarten (kaarten met het grote stad logo). Geef elke speler 5 kaarten. Elke speler moet hier nu minstens 2 kaarten van houden.
- ◆ Wanneer een speler tijdens het spel kiest om Bestemmingskaarten te trekken, dan trekt hij er 4 en moet hij er hier minstens 1 van houden.



Voici *Les Aventuriers du Rail - Europa 1912™*, une nouvelle extension signée Alan R. Moon pour sa célèbre série des *Aventuriers du Rail*.

De la même façon que l'extension USA 1910 avait renouvelé *Les Aventuriers du Rail*, l'extension Europa 1912 vous fera redécouvrir *Les Aventuriers du Rail Europe* !

CONTENU DE L'EXTENSION

- ◆ 5 Entrepôts et 25 Dépôts (5 par couleur)
- ◆ 55 nouvelles cartes Destination (avec le logo 1912)
 - 6 nouvelles cartes Destination de routes longues (à fond bleu)
 - 19 nouvelles cartes Destination standard
 - 30 nouvelles cartes Destination « Big Cities » (avec le logo « Big Cities »)
- ◆ Les 46 cartes Destination (6 routes longues, 25 standard et 15 « Big Cities ») du jeu *Les Aventuriers du Rail Europe*.

ENTREPÔTS ET DÉPÔTS

Les Entrepôts et les Dépôts sont compatibles avec n'importe quel plateau des *Aventuriers du Rail*. La variante *Big Cities - Europe* vous permettra cependant d'en tirer pleinement parti. En plus des règles standard, appliquez les règles suivantes :

- ◆ Au début de la partie, après avoir reçu ses cartes Wagon et choisi les cartes Destination qu'il souhaite garder, chaque joueur reçoit 1 Entrepôt et 5 Dépôts de sa couleur. En partant du dernier joueur, puis dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, chacun place un Dépôt de sa couleur sur une ville (chaque ville ne peut accueillir qu'un seul Dépôt). Chaque joueur commence donc la partie avec son Entrepôt et ses 4 Dépôts restants devant lui.
- ◆ À son tour, lorsqu'un joueur **pioche des cartes Wagon**, il *doit* d'abord piocher la 1^{re} carte de la pioche des cartes Wagon et la placer dans un Entrepôt (le sien ou celui d'un autre) sans la regarder. Il peut ensuite prendre ses cartes Wagon.
- ◆ À son tour, lorsqu'un joueur **prend possession d'une route** et que celle-ci touche un Dépôt, il *peut* prendre les cartes qui se trouvent dans l'Entrepôt correspondant, sous réserve de défausser un de ses propres Dépôts en échange (parmi ceux qui se trouvent encore devant lui).
- ◆ De plus, à son tour, un joueur peut **gratuitement** placer un ou des Dépôts de sa réserve sur une ou des villes libres de tout bâtiment (Gare ou Dépôt).
- ◆ À la fin du jeu, le joueur qui a le plus de Dépôts devant lui marque 10 points supplémentaires. En cas d'égalité, tous les joueurs concernés marquent ce bonus.

Détails supplémentaires :

- ◆ Une même ville ne peut pas comporter plus d'un bâtiment (Dépôt ou Gare). Une fois placé, un Dépôt ne peut pas être retiré : il n'est pas

possible de défausser un Dépôt déjà placé pour ramasser des cartes stockées dans un Entrepôt.

- ◆ Si un joueur atteint un de ses Dépôts en prenant une route, il peut ramasser les cartes de son Entrepôt (en défaussant un Dépôt). De plus, si à son tour, un joueur parvient à placer une route qui touche 2 Dépôts à la fois, il peut ramasser les cartes des 2 Entrepôts concernés. Dans ce cas, il doit défausser 2 de ses propres Dépôts.
- ◆ Les joueurs peuvent librement demander à connaître le nombre de cartes stockées dans les Entrepôts.
- ◆ Si, exceptionnellement, la pioche et la défausse sont simultanément épuisées et qu'au moins un des joueurs n'a plus de Dépôts devant lui, tous les Entrepôts doivent être vidés : les cartes ainsi libérées constituent alors la nouvelle pioche.



NOUVELLES CARTES DESTINATION

Les nouvelles cartes Destination vous permettront de redécouvrir *Les Aventuriers du Rail Europe*, mais nous vous proposons en plus trois variantes de jeu :

EUROPE - VERSION ÉTENDUE

- ◆ Ajoutez les 19 nouvelles cartes Destination standard (avec le logo 1912) au paquet de cartes Destination d'origine (sans le logo 1912).
- ◆ Les autres règles restent inchangées.



MÉGA JEU - EUROPE

- ◆ Mélangez les 12 cartes Destination à fond bleu (routes longues). Chaque joueur en reçoit 2 : il peut en garder une seule ou ne rien garder, mais il ne peut pas conserver les deux. Retirez du jeu les cartes non retenues.
- ◆ Mélangez toutes les autres cartes Destination de l'extension et distribuez-en 5 à chaque joueur qui doit en garder au moins 2 s'il avait déjà choisi une route longue, et au moins 3 s'il n'en avait pas conservé.
- ◆ Les autres règles restent inchangées.



BIG CITIES - EUROPE

- ◆ Dans cette version, les routes longues ne sont pas utilisées.
- ◆ Placez la carte « Big Cities - Europa » en vue de tous les joueurs.
- ◆ Mélangez les cartes Destination « Big Cities » (reconnaissables à leur logo) et distribuez-en 5 à chaque joueur qui doit en garder au moins 2.
- ◆ Au cours du jeu, lorsqu'un joueur décide de **prendre des cartes Destination supplémentaires**, il en prend 4 et doit en garder au moins 1.



EUROPA 1912



2



8



14



4



10



16



6



12



18

„Days of Wonder“, „Zug um Zug“, „Zug um Zug Europa“ und „Zug um Zug Europa 1912“ sind eingetragene Warenzeichen von Days of Wonder, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

“Days of Wonder”, “Ticket to Ride”, “Ticket to Ride Europe” and “Ticket to Ride Europe 1912” are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc.

« Days of Wonder », « Ticket to Ride », « Ticket to Ride Europe » et « Ticket to Ride - Europa 1912 » sont des marques commerciales ou des marques déposées de Days of Wonder, Inc. Tous droits réservés.

“Days of Wonder”, “Ticket to Ride”, “Ticket to Ride Europe” en “Ticket to Ride Europa 1912” zijn handelsmerken en geregistreerde handelsmerken van Days of Wonder, Inc. Alle rechten voorbehouden.

“Days of Wonder”, “Ticket to Ride” og “Ticket to Ride - Europa 1912” er registrerte varemerker som tilhører Days of Wonder, Inc.

“Days of Wonder”, “Ticket to Ride” ja “Ticket to Ride - Europa 1912” ovat Days of Wonder Inc:n rekisteröityjä tavaramerkkejä. Kaikki oikeudet pidetään.

“Days of Wonder”, “Ticket to Ride” y “Europa 1912” son marcas registradas de Days of Wonder, Inc. Todos los derechos reservados.

**DAYS OF
WONDER**

Copyright © 2004-2009
Days of Wonder, Inc.