

Zo wordt er gespeeld:

Draai de symboolschijf en kijk welk veld Jan met zijn wijsvinger aanwijst:



Teddy maakt zich klaar om naar bed te gaan.

Zet Teddy voor de badkamer. Op de plaatjes met de groene rand zie je wat Teddy allemaal nog moet doen:

- Blijft de schijf voor de eerste keer op een groen veld met daarop het slapende beertje staan, dan help je zijn pyjama aan te trekken.
- Blijft de schijf voor de tweede keer op dit veld staan dan poets je met de tandenborstel zijn tanden.
- Bij de derde keer was je hem met het washandje.
Leg de tandenborstel en het washandje daarna aan de kant.
- Bij de vierde keer gaat Teddy uiteindelijk slapen.
Leg hem in zijn gemakkelijke hangmat.



Teddy treuzelt en heeft echt geen zin om naar bed te gaan. Wat Teddy allemaal doet, zie je op de plaatjes met een rode rand naast de symboolschijf. Neem Teddy en zet hem voor de plaatjes neer.



De tijd verstrijkt: de maan gaat steeds verder.

Zet de maan een veld verder in de richting van de pijl.

Draai de symboolschijf daarna meteen nog een keer.

Het spel is voorbij:

- Als de maan het laatste veld heeft bereikt:
Jammer, Teddy heeft te lang getreuzeld.
Misschien lukt het je de volgende keer.
- Of als Teddy in zijn hangmat ligt.
Prima, je hebt het spel gewonnen.
Als je wilt, kan je hem nog een „slaap-lekker-kus” geven.

Droom fijn, kleine Teddy!