

Stapelgekke in de Zuiderzee

stapelen op het vlot!



Een stapelgek evenwichtsspel voor 2-5 spelers vanaf 6 jaar.

Auteur: Günter Burkhardt · **Illustrator:** Stephanie Böhm · **Redactie:** Lea Berger

Duur van het spel: 15 - 20 minuten



Hier op de stranden van de Zuiderzee is heel wat drijfhout te vinden. Verzamel al het hout en stapel het op jullie vlot. Maar pas op wanneer jullie van eiland naar eiland varen. Want Tilda de zeeschildpad steelt alles wat overboord gaat.

Wie de schatten goed stapelt en tijdens het transport bewijst rustige handen te hebben, maakt de meeste kans op de overwinning. Dus, stapelen maar, de Zuiderzee wacht erop ontdekt te worden!

Spelinhoud

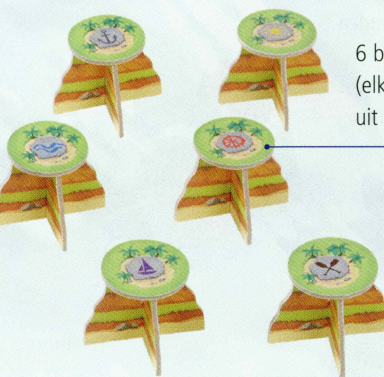
24 schatten van hout



1 kaart Tilda de zeeschildpad



1 vlot



6 bergen
(elk bestaande uit 3 delen)



24 eilandkaarten



23 bonuskaarten



Vóór het eerste spel:

Maak de kartonnen onderdelen voorzichtig los uit het bord. Steek de twee bergonderdelen in elkaar en leg het ronde kaartje er bovenop met het symbool naar boven. Het bord is niet meer nodig en kan weggegooid worden.

TIP: Aan het einde van het spel kunnen jullie de in elkaar gezette bergen in elkaar gestoken in de onderkant van de doos neerzetten.

Vorbereitung van het spel

- 1 Zet een berg in het midden van de tafel. Zet de overige bergen er in een kring omheen met een afstand van ongeveer 20 cm tussen de bergen.
- 2 Leg aan elke berg vier eilandkaarten **naar keuze** zodat er een eiland ontstaat. Leg ze met het octopussymbolje naar boven.
- 3 Leg op elke eilandkaart een schat naar keuze.
- 4 Schud de bonuskaarten met de eilandkant naar boven en leg de stapel samen met Tilda klaar naast de eilanden.
- 5 Leg het vlot op een van de buitenste bergen naar keuze.



Spelverloop

Jullie spelen om de beurt, met de wijzers van de klok mee.

Wie heeft als laatste op een vlot gevaren?

Jij mag beginnen.

Je ronde bestaat uit twee fasen:

- 1) Schat uitzoeken en stapelen
- 2) Vlot in evenwicht houden

Fase 1)

Schat uitzoeken en stapelen

Kies een schat van het eiland waarop het vlot ligt. Als er nóg maar eentje ligt, neem je die. Stapel je schat op het vlot.

Tip: Schatten en eilanden zijn niet altijd eenvoudig te bereiken. Dus moet je soms knielen, je armen strekken, opstaan, enzovoorts.

Voor het stapelen gelden de volgende regels:

- Wanneer je een schat hebt genomen, **mag je die niet meer terugleggen**. Die moet je op het vlot plaatsen.
- Je mag je schat stapelen bovenop de schatten die al op het vlot liggen.
- Je mag daarbij **alleen de nieuwe schat aanraken**. Wat wel mag, is met je nieuwe schat de andere schatten die al op het vlot liggen, verschuiven.

Is het je gelukt om je schat te stapelen zonder dat er iets van het vlot is gevallen?

Belangrijk: een schat is er pas 'vanaf gevallen' wanneer het van het vlot op de tafel of de grond valt.

➤ **Nee, er is iets van het vlot gevallen.**

Jammer! Laat het vlot op de berg staan. Leg **één** gevallen schat naar keuze op de lege eilandkaart waarvan je eerder de schat hebt genomen. Leg de andere afgefallen schatten bij Tilda. Nu moet op elke eilandkaart weer precies één schat liggen. Je beurt is nu voorbij.





➤ **Ja, alle schatten liggen goed opgestapeld.**

Goed gedaan! Pak de eilandkaart, leg deze voor je neer en draai hem om. Je ziet schelpen en een symbool. Het symbool geeft aan naar welke berg je jouw vlot in fase 2 moet balanceren.

Is het symbool de berg waarop je op dat moment staat of de berg van een eiland, waarop geen schatten meer liggen? Dan mag je kiezen naar welk eiland je met je schatten vaart. Je mag in ieder geval niet blijven staan op het huidige eiland!

Voorbeeld

Luca heeft een eilandkaart omgedraaid.
Op de achterkant staat dat hij naar het eiland moet met de berg met het roer.
Op dit eiland liggen geen schatten meer.
Luca besluit daarom dat hij naar het eiland gaat met de berg met de golf.



Het symbool toont het eiland.

Deze kaart is 4 schelpen waard.

Fase 2)

Vlot in evenwicht houden

Als je fase 1 succesvol hebt doorstaan, ga je met het vlot voorzichtig naar de aangegeven berg. Om dat te doen, mag je het vlot vasthouden zoals je wilt (ook met twee handen). Je mag de uitstekende schatten aanraken, maar geen van de schatten vasthouden.



Heb je het eiland bereikt zonder schatten te verliezen?

➤ **Nee, er zijn tijdens de overtocht of bij het eiland, een of meerdere schatten gevallen.**

Jammer! Breng het vlot toch naar het eiland en zet het daar op de berg neer.

De omgedraaide eilandkaart die voor je ligt, moet je bij Tilda leggen. De schatten die zijn gevallen, gaan ook naar Tilda. Nu moet op elke eilandkaart weer precies één schat liggen.

➤ **Ja, alle schatten zijn nog aan boord en het vlot staat veilig op de berg.**

Goed gedaan! Draai de eilandkaart die voor je ligt weer om en leg hem op je eigen stapel.

Ongekeke hoogten regel:

Er liggen minstens 3 schatten op het vlot en jij stapelt er nog een op zodat die boven alles uittorent?

- Goed gedaan! Als je het vlot goed hebt gebalanceerd, mag je een bonuskaart van de stapel nemen en op je eigen stapel leggen. Vooruitziende zeelieden denken tijdens het stapelen continu aan deze regel.

Nu is kloksgewijs het volgende kind aan de beurt.



Einde van het spel

Het spel is afgelopen wanneer er nog maar aan één eiland eilandkaarten liggen.

Tel nu alle schelpen op de eiland- en bonuskaarten die je hebt verzameld. Wie de meeste schelpen heeft, wint.

Bij gelijkspel winnen jullie allemaal.

Varianten voor ervaren zeelui

De regels van het basisspel gelden, maar met de volgende wijzigingen:

- Op elke eilandkaart is een octopus afgebeeld in een van de vier kleuren. Let er bij de spelopbouw op dat bij elke berg een eilandkaart met een octopus in elke kleur ligt.
- Probeer tijdens het spel zoveel mogelijk eilandkaarten te verzamelen met octopussen in dezelfde kleur. De verzamelde kaarten in je stapel mag je te allen tijde bekijken.

Kijk aan het einde van het spel wie de meeste kaarten heeft van een bepaalde kleur octopus. Deze persoon krijgt een extra bonuskaart. Bij gelijke stand krijgt geen van beiden een bonuskaart. Ook hier is de winnaar de speler die aan het einde de meeste schelpen heeft.



Na een leuke spelronde ontbreekt plotseling een deel van het spelmateriaal en is niet meer te vinden. Geen probleem! Onder www.haba-play.com/ersatzteile kunt u altijd navragen of het nog verkrijgbaar is.