

Happy Bunny™



SPELONDERDELEN

- Geïllustreerde regels
- 1 speelbord
- 40 wortelen
- (12 kleine, 10 middelgrote, 18 grote)
- 1 houten boer
- 1 houten konijn
- 1 gekleurde dobbelsteen



SPELVOORBEREIDING

- Open de doos en plaats deze in het midden van de tafel.
- Plaats voorzichtig de wortelen willekeurig in de gaten. Alleen het loof is nog zichtbaar. Draai vervolgens de doos een paar keer zodat niemand onthoudt waar welke wortelen zitten.
- Plaats het konijn op het eerste veld van het tuinpad, in het zand.
- Plaats de boer op het laatste (veelkleurige) veld van het tuinpad, waar hij staat te wachten om het konijn te vangen.

De jongste speler start het spel en neemt de gekleurde dobbelsteen; na diens beurt gaat het spel verder met de klok mee.

HET SPEL AAN HET SPELEN

Als je aan de beurt bent, werp je de dobbelsteen, kijkt naar de kleur die je hebt geworpen en verplaats je het konijn naar het eerstvolgende veld op het tuinpad met dezelfde kleur.

Op dat veld staat een getal dat aangeeft hoeveel wortelen je gelijk waar uit de tuin kunt trekken. Neem dat aantal wortelen voorzichtig uit de doos en sorteer ze:



- Wortelen waar al aan geknabbeld is (de lekkerste!): Plaats deze voorzichtig langs de zijkant van de doos waar een meetlat afgedrukt staat, de eerste met het puntje van de wortel ter hoogte van de 0. De volgende wortelen moet je zo plaatsen dat de punt van de nieuwe wortel het loof van de vorige wortel raakt. Een rijtje is voltooid wanneer het loof van de laatste wortel het einde van de meetlat bereikt of er voorbij gaat. Als een rijtje klaar is, begin je een nieuw rijtje naast het eerste, met de punt van de wortel opnieuw ter hoogte van de 0 op de meetlat.



- Hele wortelen worden teruggezet op dezelfde plek waar je hen uittrok. Probeer die plek te onthouden zodat je die wortel niet opnieuw plukt.

INVOERING

Het is oogsttijd voor de wortelen in de moestuin van Boer Jan. Als gulzig klein konijntje probeer je genoeg wortelen te oogsten voor een heerlijk feestje!

Maar vind je wel genoeg juiste wortelen zonder dat Boer Jan je te pakken krijgt?

DOEL VAN HET SPEL

Happy Bunny is een coöperatief spel waarin iedereen de rol aanneemt van een konijn dat heerlijke wortelen plukt voor zijn gezin.

Het konijn probeert de lekkerste wortelen te vinden voor een leuk feestmaal. Alle wortelen waar al aan geknabbeld werd (de lekkerste!) gaan naar het konijn. Ze worden naast de doos op een rij gelegd, terwijl hele wortelen terug in de tuin worden geplant. Wortelen bestaan in 3 maten, dus probeer zoveel mogelijk grote aangebeten wortelen te krijgen!

Als je – voor het konijn de tuin verlaat – 2 rijen wortelen vormt die elk zo lang zijn als de lengte van de doos, win je het spel.

Happy Bunny bevat ook een competitieve variant waarbij iedereen wortelen voor zichzelf kiest en de speler met de langste rij wortelen het spel wint.



VOORBEELD:

De dobbelsteen toont paars, dus het konijn springt vooruit naar het eerstvolgende paarse veld.

Omdat er een "3" in dat paarse veld staat, neemt de speler 3 wortelen uit de tuin.

- aan 2 wortelen werd al geknabbeld; deze worden naast de doos gelegd.
- de hele wortel waar niet is aan geknabbeld, wordt terug op dezelfde plek geplant.

Het spel gaat op deze manier verder met de volgende spelers voor de rest van het spel. Het konijn springt altijd vooruit naar de schuur en kan niet achteruit springen.

EINDE VAN HET SPEL

Je wint het spel als je erin slaagt om 2 rijtjes wortelen naast de doos te voltooien voordat het konijn aan het einde van het pad de boer bereikt (veelkleurig veld).

Opmerking

Het veelkleurig veld telt voor alle kleuren. Wanneer je een kleur werpt die niet langer op het pad voor het konijn staat afgebeeld, springt het konijn naar dat laatste veelkleurige veld en eindigt het spel meteen.

De boer die aan het einde van het pad aan het wachten is, vangt het konijn en je verliest het spel.

VARIANT: WORTELEN VOOR IEDEREEN!

Plaats het konijn op de eerste veld van het tuinpad.

In deze variant verzamelen spelers als ze aan de beurt zijn, de wortelen voor zichzelf en maken een eigen rij van aangebeten wortelen.

Werp om de beurt de dobbelsteen, verplaats het konijn (in de richting van de schuur) naar het eerstvolgende gekleurde veld met de geworpen kleur, kies het aantal wortelen dat overeenkomt met het getal in dat veld.

Bewaar alleen de wortelen waar al aan geknabbeld werd; plant de hele wortelen terug op hun plaats in de tuin.

Aan het einde van het spel (wanneer het konijn het laatste veld heeft bereikt), vergelijken de spelers de lengte van hun rij.



✓ De speler met de langste rij wortelen wint!

In het geval van een gelijke stand, verwijder je van die spelers alle KLEINE wortelen uit de rijen en vergelijk je ze opnieuw.



© 2018 Blue Orange Edition. Happy Bunny en Blue Orange zijn handelsmerken van Blue Orange Edition, Frankrijk. Spel gepubliceerd en verspreid onder licentie van Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Frankrijk. www.blueorangegames.eu