

NEXT

NL

Hectisch dobbelen
en cijfers zoeken
voor 2 à 10 spelers
vanaf 7 jaar

Inhoud

- 1 spelblok • 1 dobbelsteen • 1 potlood
- 1 spelregel handleiding

Korte beschrijving

Je wordt wakker omdat de wekker ratelt afgaat. Maar het is er niet alleen maar één - er zijn 60 wekkers, die zo hard ratelen als ze maar kunnen. Dus moet je snel alle wekkers uitschakelen ... en dat ook nog in een bepaalde volgorde. Nu wordt het hectisch!

Doel van het spel

De spelers proberen zo snel mogelijk op hun spelbladen de getallen van 60 tot 1 afstijgend aflopend te vinden en na elkaar door te strepen.

Vorbereiding

Elke speler krijgt een blad van het spelblok. Op dit blad zijn de getallen van 1 tot 60 afgebeeld.

Het spel zelf

De speler, die het best als een wekker kan ratelen als beste een wekker kan nadoen, neemt de een potlood en zoekt - na een startsignaal - op zijn blad de wekker met de 60. Zodra hij deze heeft gevonden, kruist hij hem door en zoekt nu verder na de volgende getallen, de 59, dan 58, dan 57, enz. Maar snel moet hij zijn hij moet snel zijn!

Want als de startspeler op zijn blad na naar de getallen zoekt en deze doorkruist, probeert zijn linkerbuur zo snel mogelijk een "Next" te dobbelen met de dobbelsteen. Zodra hem dat is gelukt, roept hij "Next", neemt de startspeler de het potlood uit de hand en begint zelf de getallen op zijn blad afstijgend door te kruisen.

Tegelijk probeert zijn linkerbuur een „Next“ te dobbelen. Zo wordt er om de beurt gespeeld. Als de eerste speler weer

aan de beurt is, probeert hij verder getallen door te strepen - beginnend met het hoogste nog niet doorkruiste getal.

Einde van het spel

De speler, die het eerst de 1 heeft doorgestreept, wint het spel.

Nieuwe spelronde

Nu draait iedere speler zijn blad om. Daar staan ook de wekkers 60 tot 1, maar in een andere volgorde! En dus gaat de wilde wekkerjacht door!