



## DER SPIELABLAUF

Der jüngere Spieler beginnt. Die Spieler sind dann immer abwechselnd an der Reihe.  
In Deinem Zug mußt Du eine Deiner Spielfiguren auf ein leeres Treppenfeld stellen. Versuche,  
drei Deiner Spielfiguren in eine Reihe zu bringen - waagrecht oder senkrecht,  
diagonal über alle Treppen, treppauf oder treppab. Gleichzeitig mußt Du auf die Züge  
Deines Gegners achten, um ihn daran zu hindern,  
selbst drei Figuren in eine Reihe zu bringen!

## DAS SPIEL GEWINNEN

Der Spieler, der zuerst drei seiner Spielfiguren in einer Reihe hat und "Tic Tac 3-D" ruft, ist der  
Sieger. Geht das Spiel unentschieden aus (alle Felder sind besetzt - aber keiner hat  
drei eigene Figuren in einer Reihe), wird sofort ein neues Spiel gestartet.

### Fortgeschrittenen-Spiel

In diesem Spiel mußt Du Deinen Gegner dazu zwingen, drei in eine Reihe zu bekommen!  
Baue dieses Spiel so auf, daß die extra Treppenfelder benutzt werden: Entferne die  
Plattform vom Spielfeld, drehe sie um und baue alles wieder auf, so daß die  
drei Treppenfelder der Plattform vor der Treppe sind.  
Jetzt gibt es 12 Treppenfelder (siehe Abb. 2). Ge spielt wird in Runden, bis ein Spieler drei in einer  
Reihe hat. Wenn Du das nicht bist, dann hast Du gewonnen! Wenn keiner drei  
in einer Reihe hat, dann spielt nochmal!



## VOORBEREIDING

### 1. Het speelbord

Druk de kartonnen onderdelen voorzichtig los uit de vellen karton en druk het karton uit de openingen. Til de  
onderkant uit de doos en haal de plastic standards er onder uit. Druk het karton uit de openingen in het  
speelbord en leg het terug in de doos.

### 2. Het huisje

Vouw het "drieliuk" langs de aangegeven lijnen. Steek de lipjes van het drieliuk vanaf de achterkant van het  
huisje in de twee gleufjes naast de ramen van het huisje (zie afbeelding 1).

### 3. De trapsteunen

Steek de lipjes A en B van de trapsteunen in de gleufjes met dezelfde letter aan de voorkant van het  
achtergronddecor (zie afbeelding 2).

### 4. De trap

Vouw de drie traptreden langs de aangegeven lijnen. Steek de lipjes C en D in de gleufjes met dezelfde  
letter (zie afbeelding 3).

Steek de lipjes E in de gleufjes met dezelfde letter aan de voorkant van het achtergronddecor. Schuif de  
uitsteekseljes aan de zijkant van de trap nu voorzichtig helemaal in de groefjes van de trapsteunen. Steek  
tot slot de twee lipjes aan de voorkant van de trapsteunen in de twee onderste gleufjes van de trap (zie  
afbeelding 4 en 5).

### 5. Trap vastmaken

Druk de lipjes F onderaan de trapsteunen in de gleufjes met dezelfde letter in het speelbord.  
De 3 trapvakjes van het speelbord moeten achter de trap terecht komen (zie afbeelding 6).

### 6. De pionnen

Elk Disney-figuur heeft een "O" of een "X" vast. Zet de blauwe "X"-pionnen in de blauwe  
standaards en de gele "O"-pionnen in de gele standaards.

## DOEL VAN HET SPEL

Als eerste speler drie van jouw Disney-figuren op een rij op de trap krijgen!

### Voordat het spel kan beginnen

1. Spreek af wie met de blauwe en wie met de gele pionnen speelt.
2. Controleer of de trap op de juiste plaats op het speelbord staat (zie afbeelding 4), met de drie trapvakjes van het speelbord achter de trap.

## HET SPEL

De jongste speler mag beginnen. Daarna gaan de spelers om de beurt. Als je aan de beurt bent, zet je een van jouw pionnen op een leeg trapvakje. Je moet proberen drie van jouw pionnen op een rij te krijgen - van boven naar beneden, van links naar rechts of schuin (diagonaal). Ondertussen moet je in de gaten houden wat je tegenstander doet en zien te voorkomen dat hij of zij een rij van drie kan maken!

## DE WINNAAR

De speler die het eerst drie op een rij heeft en dat roept, wint het spel. Als geen van tweeën drie figuren op een rij kan krijgen, speel je gewoon opnieuw!

### Een moeilijker spel

In dit spel moet je zorgen dat je tegenstander drie figuren op een rij krijgt! Hierbij gebruik je de extra treden van het speelbord: haal de trap los van het speelbord en draai hem om, zodat de drie speelbordvakjes voor de trap komen te liggen. Er zijn nu 12 trapvakjes (zie afbeelding 2).

Nu zetten de spelers om de beurt een pion neer totdat een van de spelers er drie op een rij heeft. Als jij dat niet bent, heb je gewonnen! Als geen van tweeën drie figuren op een rij krijgt, speel je gewoon opnieuw!



**MB**

© Disney.

Jeu/Spel/Spiel © 1996 Hasbro International Inc. Tous droits réservés/Alle rechten voorbehouden/Alle Rechte vorbehalten  
Distribué en France par Groupe Hasbro France S.A., Savoie Technolac, 73378 Le Bourget-du-Lac Cedex.  
Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., Boulevard International 55/4, 1070 Bruxelles.  
Distribué en Suisse par Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon. Distribué en France par Groupe  
Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29, D-59494 Soest.  
Vertrieb in Österreich durch Hasbro Österreich GmbH, Davidgasse 92-94, A-1100 Wien.  
Vertrieb in der Schweiz durch Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon.  
Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3010, 3502 GA Utrecht.  
Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V., Internationale Laan 55/4, 1070 Brussel.

04417F/NL/D0397