

EUROPA SPEL

Een spel voor 2 tot 6 personen vanaf 6 jaar.

Inhoud: -spelbord

-6 pionnen

-1 dobbelsteen

Eerst kiest elke speler een kleur pion en vervolgens gooit iedereen een keer met de dobbelsteen. Degene die het hoogste aantal ogen gooit mag beginnen en vervolgens wordt er gespeeld met de wijzers van de klok mee, te beginnen in Londen.

Vervolgens gaan we op reis door Eurpa met onderweg soms pech en soms geluk.

Let op, alle gele vakjes betekenen pech en alle groene vakjes geluk.

- 3 paspoort vergeten, begin opnieuw.
- 8 niets aan te geven bij de douane, gooi nog een keer.
- 10 in het water gevallen bij het fotograferen van de zeemeermin in Kopenhagen, ga terug naar 6 om droge kleren aan te trekken.
- 12 helaas pech onderweg, een lekke band, sla 1 beurt over.
- 14 jammer, alle hotels zijn vol, verder rijden naar een andere stad, ga door naar 18.
- 16 gezellig bloemen plukken, dat kost echter tijd, sla 1 beurt over.
- 17 Tijdens het zwemmen ben je je zwembroek kwijtgeraakt, ga door naar 20 om een nieuwe te kopen.
- 19 ondanks een lekke band brengt een hoefijzer toch geluk, gooi nog een keer.
- 21 je bent nu in Berlijn, je mag de Berlijnse muur echter niet zomaar passeren, ga pas weer verder als je 1 of 6 hebt gegooit.
- 23 de brug is kapot, alle spelers 3 plaatsen terug, behalve jij.
- 26 skilift is blijven steken, sla 1 beurt over.
- 30 vanwege sneeuwoverlast op de wegen heb je besloten met de autotrein verder te reizen, een verstandige beslissing, ga 3 plaatsen verder.
- 38 te lang in de zon gezeten, jammer hier had je nog wel een paar dagen willen blijven maar omdat je zo verbrand bent, reis je maar weer verder naar 42.
- 41 achterna gezeten door een stier, gooi nog een keer.
- 42 lekker picknicken, maar dat kost wel tijd, sla een beurt over.
- 44 met de boot overgestoken, dat schiet lekker op, ga naar 45.
- 46 benzine op, wacht tot iemand je passeert en je mag weer verder spelen.
- 48 veel te hard gereden, ga voor straf terug naar 28.

Verder gelden nog de volgende regels:

- kom je op een vakje waar al iemand staat, dan mag jij daar gaan staan en de ander moet naar de plaats waar jij vandaan kwam.
- Om te winnen moet je bij de laatste worp het juiste aantal ogen gooien om de finish (Rome) te bereiken.
- Gooi je teveel, dan moet vanaf 50 worden teruggeteld.