

SARDINES



Dès 5 ans



De 2 à 4 joueurs



Contenu :
40 cartes "sardines"



10 grandes cartes "boîte à sardines"



But du jeu : Récupérer le plus de sardines possible.



Règle du jeu : Distribuer 5 cartes à chaque joueur. Le reste constitue la pioche. Les cartes "boîte à sardines" sont disposées, au centre, en pile, et face cachée.

Sans les regarder, les joueurs disposent leurs 5 cartes devant eux, face cachée.

On retourne une carte "boîte à sardines" au centre. Les joueurs observent pendant quelques secondes les sardines dans la boîte pour les mémoriser.

Lorsque tout le monde est prêt, on retourne à nouveau la carte "boîte à sardines". Les joueurs regardent leurs 5 cartes, puis placent devant eux les cartes "sardines" qu'ils pensent avoir vues sur la carte "boîte à sardines" (s'ils ont 2 sardines identiques, ils n'en placent qu'une).

Quand tout le monde a fini, on vérifie (en découvrant à nouveau la grande carte) :

- les sardines sont effectivement dans la boîte : les joueurs les conservent. Elles forment le paquet de cartes "gagnées" qu'il faudra compter à la fin.

SARDINES



Vanaf 5 jaar



Van 2 tot 4 spelers



Inhoud:
40 kaarten "sardienen"



10 grote kaarten "sardienblikjes"



Doel van het spel: Zoveel mogelijk kaarten terugpakken.



Spelregel: Geef 5 kaarten aan iedere speler. De rest vormt de pot. De kaarten "sardienblikjes" liggen in het midden op een stapel met de zichtbare kant naar beneden.

Zonder te kijken leggen de spelers hun 5 kaarten op een rij voor zich neer met de zichtbare kant naar beneden.

Vervolgens wordt er een kaart "sardienblikjes" omgedraaid. De spelers kijken een paar seconden naar de sardienen in het blikje om ze onthouden.

Als iedereen klaar is, wordt het blikje sardientjes omgedraaid en de spelers draaien hun 5 kaarten om.

De spelers leggen de kaarten "sardienen" voor zich neer waarvan ze denken ze gezien te hebben op de kaart "sardienblikjes" (als ze 2 dezelfde sardienen hebben, moeten ze er slechts een neerleggen).

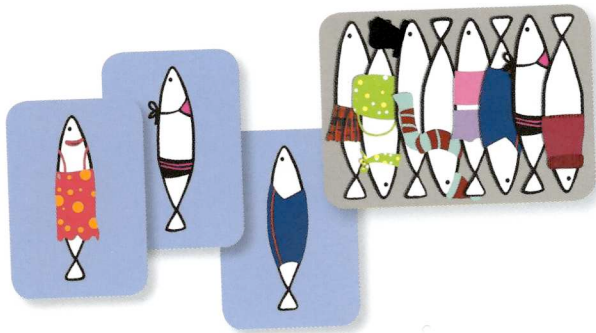
Als iedereen klaar is, controleren we (door de grote kaart er opnieuw bij te pakken):

- de sardienen zitten inderdaad in het blikje: de spelers behouden de kaarten. Ze vormen een stapel met gewonnen kaarten, die op het eind geteld moeten worden.

- De sardinen zaten niet in het blikje: de speler die zich vergist heeft, geeft 2 "gewonnen" kaarten terug voor iedere fout (behalve als hij nog geen kaarten gewonnen heeft). Deze kaarten worden uit het spel gehaald.

Iedereen bedekt zijn kaarten weer en legt ze voor zich neer. De spelers pakken, zonder te kijken, net zoveel kaarten uit de pot als ze nodig hebben om er altijd 5 voor zich te hebben. We draaien een nieuw sardienblikje om in et midden, en zo verder, totdat er geen kaarten meer in de pot zitten. Er wordt dan verder gespeeld zonder dat er kaarten verdeeld worden. Het partijtje is afgelopen als een van de spelers geen kaarten meer heeft.

Iedereen telt zijn gewonnen kaarten.
Degene die er de meeste heeft, heeft gewonnen.



- Les sardines n'étaient pas dans la boîte : le joueur qui s'est trompé rend 2 cartes "gagnées" pour chaque erreur (sauf s'il n'a pas encore gagné de cartes). Ces cartes sont écartées du jeu.

Puis on cache à nouveau ses cartes, devant soi. Les joueurs prennent dans la pioche autant de cartes qu'il faut pour en avoir toujours 5 devant eux, sans les regarder. On retourne une nouvelle boîte à sardines, au centre, et ainsi de suite, jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes dans la pioche. On joue alors sans redistribuer de cartes. La partie se termine lorsque l'un des joueurs n'a plus de cartes.

Chacun compte ses cartes gagnées.
C'est celui qui en a le plus qui remporte la partie.

