

Kabouters zoeken

Het bonte kabouterzoekspel voor 2 - 8 kinderen

Spelsoort:	zoekspel op basis van 56 kleurencombinaties
Spelers:	2–8 spelers vanaf 3 jaar
Inhoud:	56 plaatjes met kabouters, telkens met kleding (muts, jasje, broek) in andere kleur combinaties 3 kleurendobbelstenen spelregels
Auteur:	Heinz Meister
Illustraties:	Barbara Kinzebach

Vorbereiding van het spel

De 56 kabouterkaartjes worden geschud en met de geïllustreerde kant naar boven op de tafel uitgelegd. Je kunt een rechthoek van 7 x 8 kaartjes maken, maar je kunt de plaatjes ook vrij uitleggen. Tussen de kaartjes moet wel een kleine afstand zijn, zodat je elk kaartje goed in de hand kunt nemen. De drie dobbelstenen liggen klaar.

Doel van het spel

Het gaat erom na elke worp met de drie kleurendobbelstenen tussen de 56 kabouters zo snel mogelijk de kabouter te vinden die met de gegooide combinatie van de dobbelstenen overeenstemt.

Spelverloop

De jongste speler mag beginnen. Hij heeft één worp met alle drie kleurendobbelstenen tegelijk. Zodra de met de dobbelstenen geworpen kleurencombinatie op tafel ligt, proberen alle spelers tussen de 56 kabouters de kabouter te vinden die een muts, een jasje en een broek aanheeft, die met de geworpen kleurencombinatie overeenstemt.

Een voorbeeld: De dobbelsteencombinatie is geel – rood – blauw.

Tussen de 56 kabouters zit er maar één kabouter die precies deze drie kleuren in zijn kleding heeft. En het is de bedoeling dat deze zo snel mogelijk wordt gevonden.

De speler die als eerste met zijn vinger het juiste kaartje aanraakt, krijgt het kaartje in zijn bezit. Dan is de volgende speler aan de beurt.

Zodra de nieuwe dobbelsteencombinatie op de tafel ligt, begint de speurtocht naar de kabouter. Wie vindt deze keer het juiste kaartje?

Einde van het spel:

Als er een dobbelsteencombinatie voor de tweede keer wordt geworpen (het kaartje is dan immers al in het bezit van een speler), dan laat de betreffende speler dit kaartje zien en het spel is ten einde. De speler die dit kaartje in zijn bezit had, heeft het spel gewonnen.

Speelvariant 1:

De spelers gooien de dobbelstenen en zoeken de kabouters zoals beschreven in de basisspelregel. Als er een dobbelsteencombinatie voor de tweede keer wordt geworpen, dan moet de speler die het betreffende kaartje bezit, dit weer terugleggen bij de andere kaartjes.

In dit geval is het spel ten einde, wanneer een speler **5 kaartjes** (of meer) in zijn bezit heeft. De betreffende speler heeft dan gewonnen.

Speelvariant 2:

Bij deze variant worden voordat het spel begint de 6 kaartjes uit het spel verwijderd met de kabouters bij wie muts, jasje en broek **van dezelfde kleur** zijn.

Er wordt gespeeld zoals in de basisspelregel beschreven – met één verschil: Als een speler drie dezelfde kleuren gooit, mag hij een willekeurig kaartje uitzoeken en in zijn bezit nemen.

Ook hier is het spel ten einde, wanneer er een dobbelsteencombinatie voor de tweede keer wordt geworpen. De speler die het betreffende kaartje in zijn bezit heeft, is de winnaar van het spel.

Let op:

Vóór je het spel gaat spelen moeten de gestante delen er voorzichtig worden uit gedrukt.