

Lern Spiel-Club

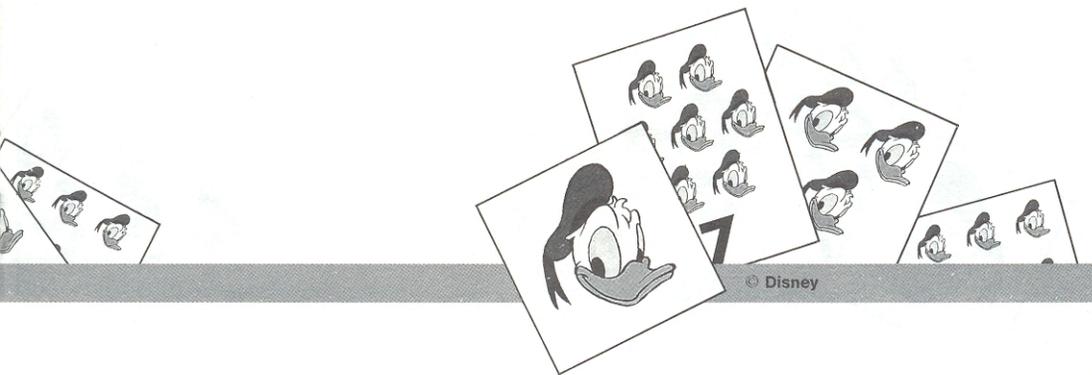


# Donalds großes Zahlenspiel



Wir zählen bis 10



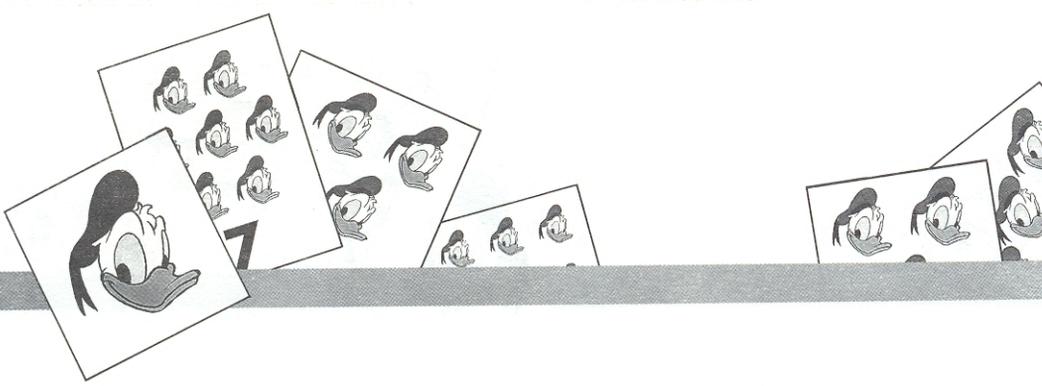


## Liebe Eltern!

In der Umwelt findet das Kind bereits in seinen ersten Lebensjahren Ziffern vor, auf Uhren, Münzen und vielem anderem mehr. Es hört von den Erwachsenen Zahlen, bei der Zeitanzeige, an der Kasse im Laden usw. Sie erschließen Ihrem Kind einen weiteren Aspekt der Umwelt, wenn Sie ihm diese Ziffern und Zahlen näherbringen, wenn Sie ihm erklären, was es damit auf sich hat.

Die folgenden Begriffe sollten Sie Ihrem Kind bei den Spielen nach und nach erläutern:

- Ziffer: Die gedruckten oder geschriebenen Zeichen 1, 2, 3, ... 9.
- Zahl: Was mit 1, 2, 3 usw. gemeint ist, ist eine Zahl. Die Zahl ist ein Grundbegriff der Mathematik.
- Anzahl: Wenn von Dingen oder Gegenständen mehr oder weniger vorhanden sind, kann man sie zählen; das Ergebnis ist die Anzahl von Dingen, z.B. 4 Tassen (die Zahl der auf dem Tisch stehenden Tassen beträgt (ist) 4).
- Menge: z.B. die Menge runder oder kreisförmiger Gegenstände auf einem Tisch; mit Menge bezeichnet man eine Gruppe von Dingen einer ganz bestimmten Art oder Qualität, über die etwas ausgesagt wird.

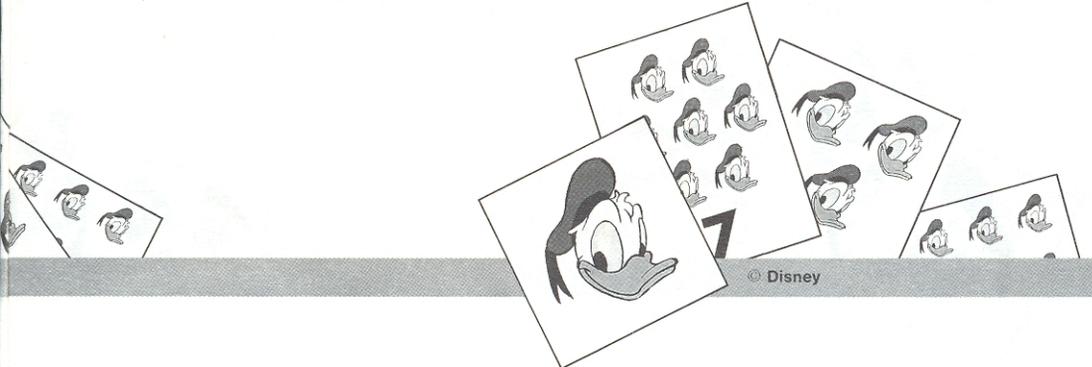


Bei den verschiedenen Spielen, die im folgenden beschrieben sind, können Kinder lernen, wie man vergleicht und zählt, was man mit den Zahlen meint und wie Ziffern geschrieben sind.

Die Spiele sollten über einen längeren Zeitraum gespielt werden: Spielen und Üben sind hier zugleich möglich, so daß für das Lernen sehr gute Voraussetzungen geschaffen sind. Wiederholen Sie gelegentlich mit Ihrem Kind die verschiedenen Spiele, um eine Festigung des Gelernten zu erreichen.

## Ihr Kind lernt mit den Spielen

- Einzelteile auf dem Spielplan ordnen und zählen,
- mit Zahlen von 1-10 umgehen,
- Mengen visuell erfassen,
- was Mengen bedeuten,
- wie die Ziffern von 1-10 geschrieben werden.



Spielerzahl: 2-4  
Altersempfehlung: 5-10 Jahre  
Spieldauer: 15-25 Minuten  
Spielidee: U. und K. Wild

## Inhalt

4 Bauernhof-Bildtafeln  
84 Stanzteile (Tiere, Bäume usw.)  
40 Donald-Plättchen  
20 Donald-Spielkarten  
1 Augenwürfel  
1 Ziffern-/Zahlenwürfel

## Vor dem ersten Spiel

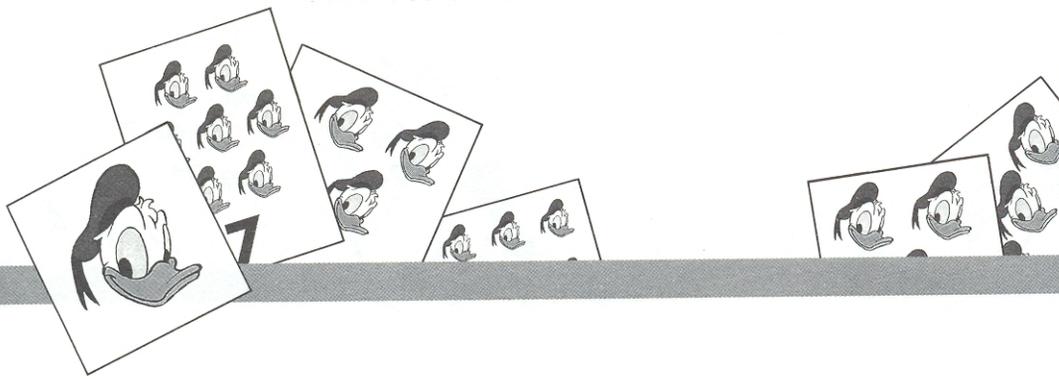
... müssen zunächst einmal alle Stanzteile vorsichtig aus den Tafeln herausgedrückt werden.

## 1. Spiel: Tick, Trick und Track auf dem Bauernhof

Für 2-4 Spieler ab 5 Jahren.

### Spielmaterial

4 Bauernhof-Bildtafeln  
84 Stanzteile (Tiere, Bäume usw.)  
1 Augenwürfel oder 1 Ziffern-/Zahlenwürfel

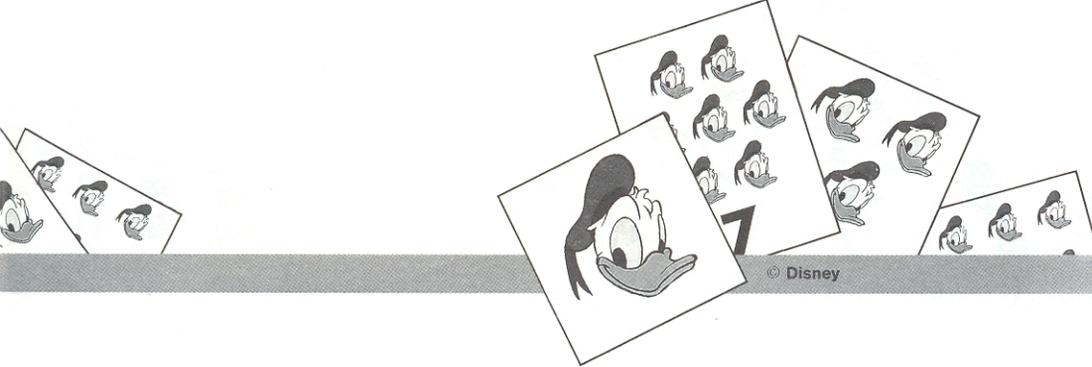


## Spielablauf

Jeder Spieler wählt eine Bauernhof-Bildtafel und legt sie vor sich hin. Der älteste Spieler oder ein Erwachsener (Spilleiter) ordnet bei jedem Spieler die Stanzteile, die zu dessen Bauernhof-Bildtafel gehören (die Rückseite der Stanzteile entspricht jeweils der Farbe des Randes der Bauernhof-Bildtafel), wie folgt an:

- Rechts oben neben der Bauernhof-Bildtafel werden das einmal vorhandene Stanzteil abgelegt,
- darunter die zwei zusammengehörenden Stanzteile (nebeneinander),
- darunter die drei zusammengehörenden Stanzteile (nebeneinander), usw. bis zur 6. Reihe.

Wer die höchste Zahl würfelt, beginnt (für jüngere Kinder Augenzwürfel verwenden, für ältere Kinder Ziffern-/Zahlenwürfel). Kommt ein Spieler an die Reihe, würfelt er und nimmt die Stanzteile in der Zeile auf, die der gewürfelten Zahl entspricht, also z.B. bei „1“ den 1 Baum, bei „2“ die 2 Kühe usw. Er legt das Stanzteil bzw. die Stanzteile an einer beliebigen Stelle auf seiner Bauernhof-Tafel ab. Dann kommt der nächste Spieler mit dem Würfeln an die Reihe usw. Wer auf diese Weise als erster alle seine Stanzteile auf der Bildtafel ablegen konnte, ist Sieger.



Hinweis: Würfelt ein Spieler eine Zahl, die er bereits früher schon einmal geworfen hat (die dieser Zahl entsprechenden Stanzteile liegen bereits auf seiner Bildtafel), darf er noch 1 x würfeln und entsprechend verfahren. Anschließend kommt aber in jedem Fall der nächste Spieler an die Reihe.

### **Variante** (für Kinder ab 6 Jahren)

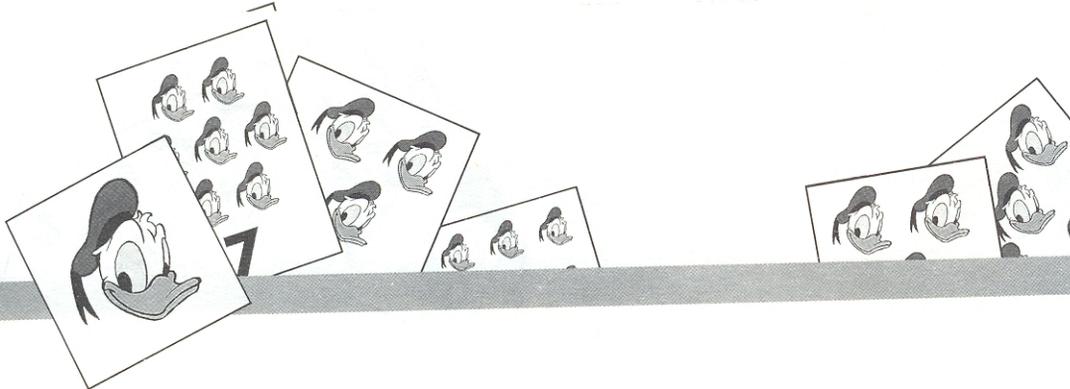
Jeder Spieler sucht sich eine Bauernhof-Bildtafel aus. Die zugehörigen Stanzteile werden in der Mitte des Tisches verdeckt ausgebreitet.

Der jüngste Spieler beginnt. Kommt ein Spieler an die Reihe, würfelt er und nimmt die Stanzteile seiner Farbe auf, die der gewürfelten Zahl entsprechen, also z.B. bei „1“ den 1 Baum, bei „2“ die 2 Kühe usw.

Die Spieler müssen also aufgrund der ausgestanzten Formen und der Anzahl der Stanzteile erkennen, was sie aufdecken und auf ihren Bildtafeln ablegen müssen.

Macht ein Spieler dabei einen Fehler, indem er beispielsweise bei einer „4“ nur Tick, Trick und Track aufdeckt, muß er die gerade aufgedeckten Stanzteile wieder verdeckt zurücklegen, und der nächste Spieler kommt an die Reihe.

Wer als erster alle seine Stanzteile richtig auf-



nehmen und auf der Bauernhof-Bildtafel ablegen konnte, gewinnt.

(Eine Erleichterung ist, die zur eigenen Bauernhof-Bildtafel gehörenden Stanzteile vorher in der Nähe der Tafel zu sammeln; sie sollten allerdings nicht schon im einzelnen geordnet werden – sonst ist die Aufgabe dem 1. Spiel zu ähnlich: hier geht es darum, auch „ungeordnete“ Mengen zu überblicken.)

## 2. Spiel: So viele Donalds!

Für 2 Spieler ab 5 Jahren.

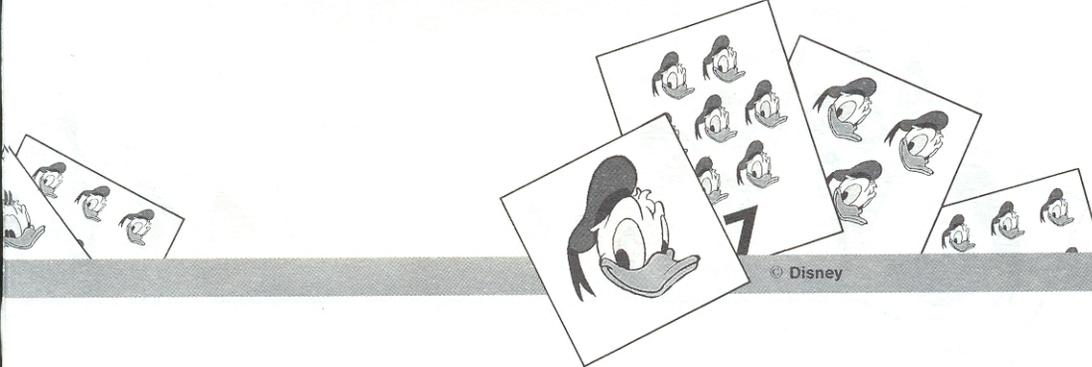
### Spielmaterial

40 Donald-Plättchen  
20 Donald-Spielkarten

### Spielablauf

Jeder der beiden Spieler erhält 20 Donald-Plättchen, z.B. durch abwechselndes Nehmen (insbesondere, solange die Mitspieler nicht zählen können).

Die 20 Donald-Spielkarten werden gemischt und verdeckt als Stoß abgelegt. Der jüngere Spieler beginnt. Er hebt die oberste Karte vom Stoß ab, zeigt sie dem Mitspieler und erhält von diesem die darauf angegebene Anzahl von Donald-Plättchen (sie wird



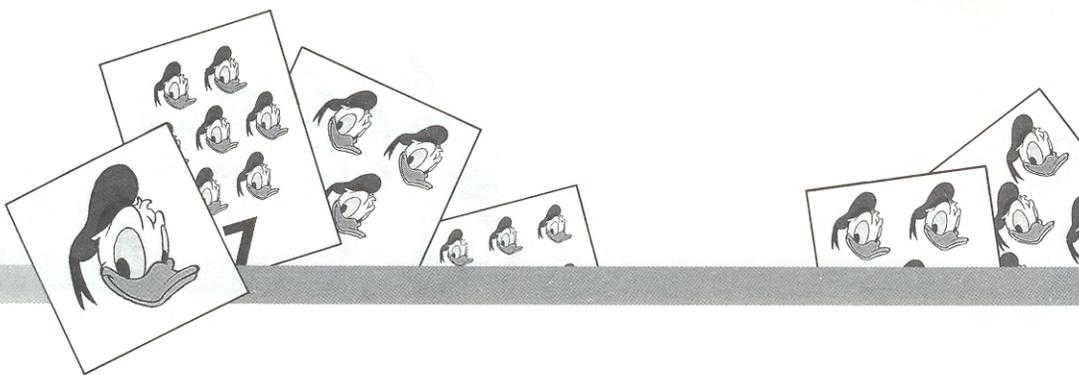
jeweils deutlich genannt). Dann kommt der andere Spieler an die Reihe und deckt die nächste Karte vom Stapel auf: er erhält entsprechend viele Donald-Plättchen von seinem Gegner usw. Auf diese Weise wird das Spiel fortgesetzt, bis der Kartenstapel aufgebraucht ist. Wer nun die meisten Donald-Plättchen vorweisen kann, ist Sieger. Haben beide Spieler gleich viele Plättchen, wird der Stoß nochmals gemischt. Jeder deckt eine Karte auf, wer hier die höhere gezogen hat, gewinnt (bei nochmaligem Gleichstand muß erneut je 1 Karte gezogen werden usw.).

### **Variante** (für jüngere Spieler)

Das Spiel sollte zunächst von Mutter oder Vater mit dem lernenden Kind gespielt werden. Anfangs werden nur je 10 Donald-Plättchen verteilt und nur die Donald-Spielkarten mit den Zahlen von 1 bis 5 (10 Karten), dann 12 Donald-Plättchen und die Spielkarten bis einschließlich der Zahl 6 (12 Karten), dann 14 Donald-Plättchen und die Spielkarten bis einschließlich 7 (14 Karten) usw.

Der Spielleiter sagt bei jeder aufgedeckten Karte, welche Zahl mit der gedruckten Ziffer gemeint ist, und hilft dem Kind, die entsprechende Anzahl von Donald-Plättchen, die gewonnen wurden, zu zählen.

1. Methode: „Für jeden Donald, der auf der



Spielkarte abgebildet ist, gebe ich dir jetzt ein Donald-Plättchen“ (mit dem Finger auf der Karte jeweils das eben übergebene zeigen).

2. Methode: Die Anzahl der Donald-Köpfe, die auf einer abgehobenen Spielkarte sichtbar sind, zählen: „Eins, zwei . . .“; entsprechend die Anzahl der Donald-Plättchen zählen, übergeben und dabei sagen: „Das sind jetzt insgesamt . . . Donalds“.

Zur Abwechslung kann das Spiel auch anstelle der Spielkarten mit dem Augenzwürfel oder dem Ziffern-/Zahlenwürfel gespielt werden – in diesem Fall erhält jeder Spieler zu Beginn 12 Donald-Plättchen. Es verliert, wer zuerst weniger als 5 Plättchen hat.



Hat Ihnen dieses Spiel gefallen? Hat es Ihrem Kind Freude bereitet?

Dann schauen Sie sich doch auch einmal die zahlreichen anderen Spiele aus dem **Lern-Spiel-Club** an. Ihr Spielwarenhändler hält sie für Sie bereit.

Bitte beachten Sie auch: der **Lern-Spiel-Club** wird jährlich erweitert. Er wächst! Mit Ihrem Kind – für Ihr Kind!