NL

SPEL-REGELS

SWITCHIT!

2-8 | 6+ | 10'

DOEL VAN HET SPEL

Doorzoek de rommelige kamer, probeer als eerste de kleur OF de figuur te vinden die het meest voorkomt en verzamel de meeste kaarten om te winnen!

VOORBEREIDING

Schud alle kaarten en maak een stapel met de vensterzijde van de kaarten zichtbaar naar boven.

SPEEL & PAS JE AAN

De jongste speler begint het spel met de bovenste kaart om te draaien en plaatst deze met de voorwerpenzijde naar boven naast de stapel. Tegelijk wordt zo ook een nieuw venster zichtbaar op de achterzijde van de volgende kaart.

Als de vensterzijde 'dag' toont, dan moeten alle spelers de KLEUR proberen te vinden die het meest voorkomt op de voorwerpenzijde. Als de vensterzijde 'nacht' toont, dan moeten alle spelers het VOORWERP proberen te vinden dat het meest voorkomt op de voorwerpenzijde.

DAG

Het is de kleur **BLAUW!**

NACHT

Het is de **BAL!**

De speler die als eerste een hand op de kaart plaatst en de correcte kleur of voorwerpnaam roept, wint de kaart.

DIT TEKEN DUIDT EEN SPELELEMENT AAN DAT JE HELPT OM JE AANPASSINGSVERMOGEN TE VERSTERKEN!

INHOUD

60 dubbelzijdige kaarten, spelregels

VERSTERK JE AANPASSINGSVERMOGEN

Dit spel versterkt je

PERCEPTIESNELHEID

REACTIESNELHEID

+ deze 6 andere FlexiQ vaardigheden

1. focus & herfocus
2. verbindingen maken
3. van perspectief wisselen
4. meerdere opties overwegen
5. werkgeheugen trainen
6. probleemoplossend denken

SPECIALE VOORWERPEN

Er zijn 3 speciale voorwerpen die alles om-'switchen'. Wanneer deze verschijnen, verandert de invloed van de dag- of nachtkaart.

ZAKLAMP

Als er een zaklamp tussen de voorwerpen op de kaart staat, dan heb je altijd licht. In dat geval moet je enkel de KLEUR vinden die het meest op de kaart voorkomt en moet je negeren of de open vensterkant 'dag' of 'nacht' toont.

GORDIJN

Als er een gordijn tussen de voorwerpen op de kaart staat, dan is het altijd donker in de kamer. In dat geval moet je enkel het VOORWERP vinden dat het meest voorkomt op de kaart en moet je negeren of de open vensterkant 'dag' of 'nacht' toont.

WERELDBOL

Als er een wereldbol tussen de voorwerpen op de kaart staat, dan betekent dit dat de aarde een halve omwenteling heeft gemaakt. Dag wordt nacht en nacht wordt dag. Als de open vensterzijde 'dag' toont met een wereldbol op de voorwerpenzijde, dan verandert dag in nacht en moet je enkel het VOORWERP vinden dat het meest voorkomt. Als de open vensterzijde 'nacht' toont met een wereldbol op de voorwerpenzijde, dan verandert nacht in dag en moet je enkel de KLEUR vinden die het meest voorkomt.

SPELEINDE

Het spel eindigt wanneer er slechts 1 kaart overblijft.
Nu tellen alle spelers hoeveel kaarten zij gewonnen hebben.

DE WINNAAR!

De speler die de meeste kaarten verzameld heeft, wint het spel!

Ontdek al onze spellen op WWW.FLEXIQGAMES.COM