

UIVOERING EN VOORBEREIDING

- Een speelbord met 16 hokjes.
- 16 verschillende champignons met 4 verschillende eigenschappen: groot of klein, blauw of rood, puntig of plat, met of zonder gele stippen (fig. 1). Bij het begin van het spel, worden alle paddestoelen naast het spelbord geplaatst.

DOEL VAN HET SPEL

Op het speelbord dient een rij van 4 paddestoelen te worden gemaakt, die minstens één gemeenschappelijk kenmerk hebben (fig. 2). Deze rij kan horizontaal, vertikaal of diagonaal zijn (fig. 3).

HOE GESPEED WORDT

- De eerste speler wordt geloot.
- Hij kiest één van de 16 paddestoelen en geeft deze aan zijn tegenspeler (fig. 4).
- Deze moet het opzestuk op één van de hokjes op het speelbord zetten en vervolgens één van de 15 overgebleven pionnen uitkiezen om aan zijn tegenspeler te geven.
- Deze zet de paddestoelen op zijn beurt op een vrij hokje, enzovoorts.

DE WINNAAR

De winnar van het spel is degene die het eerts "QUARTO!" roept (fig. 5).

1- Een van de spelers roept "QUARTO!" en wint het spel door het gegeven paddestoel op de volgende manier te plaatsen:

- Hij maakt een rijtje van 4 grote of 4 kleine, of 4 blauwe of 4 rode, of 4 puntige of 4 platte, of 4 met gele stippen of 4 zonder gele stippen. Verschillende kenmerken kunnen worden samengevoegd.

- De speler is niet verplicht zelf de 3 andere paddestoelen te hebben gezet.
- De speler laat weten dat hij heeft gewonnen door "QUARTO!" te roepen.

2- Indien de speler de rij niet heeft gezien en zijn paddestoel aan zijn tegenspeler geeft:

- Dan kan deze laatste "op dit moment", "QUARTO!" uitroepen en de rij laten zien: Hij heeft dan het spel gewonnen.

3- Indien geen van de spelers de rij tijdens de speelbeurt dat die rij tot stand komt ziet, dan is de waarde van die rij verloren en gaat het spel gewoon verder.

HET EINDE VAN HET SPEL

- Overwinning: Een speler roept en laat een "QUARTO!" zien.
- Gelijkspel: Alle paddestoelen zijn opgezet zonder dater een winnaar is.

TIJDSDUUR VAN HET SPEL

- 10 à 20 minuten. Het is mogelijk om bij een toernooi elke speler een vastgestelde tijdsduur van één minuut per zet te geven.

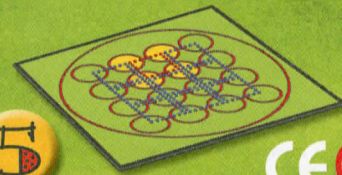
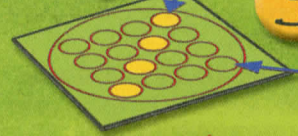
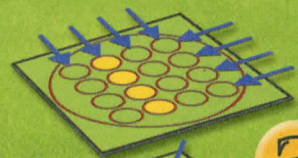
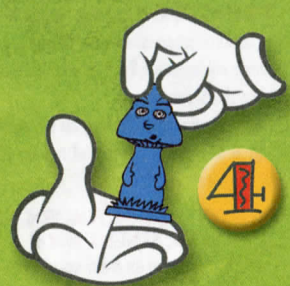
VARIANT VOOR BEGINNERS (KINDEREN...)

Om zich geleidelijk met het spel vertrouwd te maken kan men slechts met 1,2 of 3 kenmerken een rij maken.

Voorbeeld: Op het speelbord een rij met 4 paddestoelen maken die dezelfde kleur hebben (Maar één kenmerk nemen).

VARIANT VOOR GEÏNTERESSEERDE SPELERS

Het doel van het spel is een rij of een vierkant met 4 paddestoelen te maken die minstens een gemeenschappelijk kenmerk hebben (fig. 6). Er zijn dus 9 extra mogelijkheden om "QUARTO!" te spelen.



QUARTO!

