

Disney BARRICADE®

Ravensburger® spel nr. 21 204 0
Een spannend dobbel-avontuur voor
2 – 4 spelers van 4 – 8 jaar

Mickey, Goofy, Donald en Katrien hebben alle vier hetzelfde doel:
de schat in de ruïne.

Maar wie zal daar als eerste aankomen en dus winnen?

Heel erg spannend voor Mickey, Goofy, Donald en Katrien – maar
vooral ook voor jou!

Spelregels voor kinderen van 6 – 8 jaar

Doel van het spel

Dit spannende Disney-dobbel-avontuur wordt gewonnen door
de speler die als eerste één van z'n twee speelfiguren met
een precieze worp op het doelveld (in de ruïne) zet en zo de schat
wint.

Voor het eerste spel begint

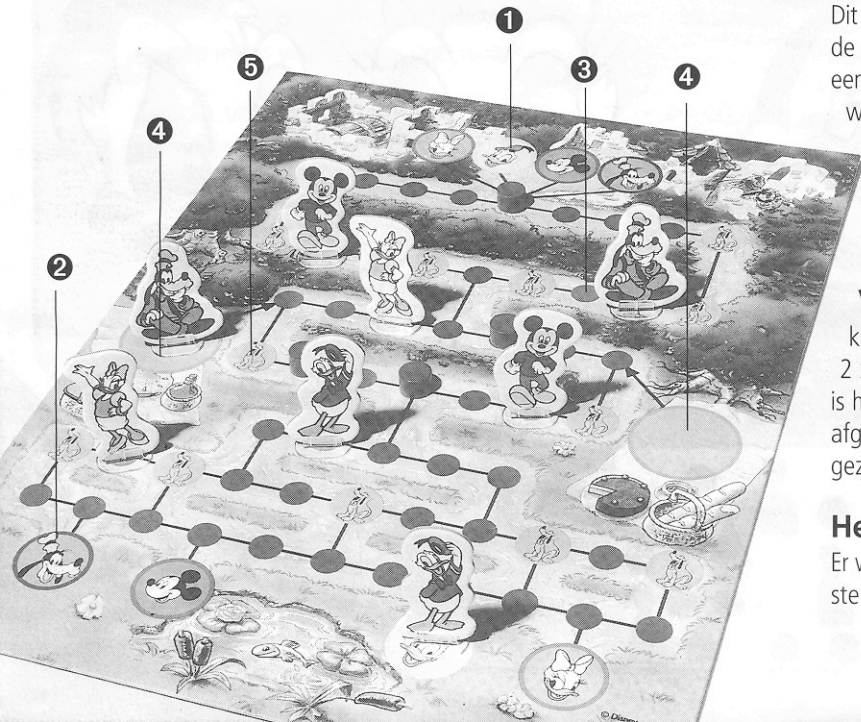
Voor het allereerste spel moeten jullie de speelfiguren voor-
zichtig uit het karton drukken en op de voetjes zetten.

Voordat jullie beginnen, ...

krijgt ieder 2 dezelfde speelfiguren (dus 2 x Mickey, 2 x Donald,
2 x Katrien of 2 x Goofy), die je op het startveld zet. Het startveld
is het ronde veld onder aan het speelbord, waarop je speelfiguur is
afgebeeld. De 4 rode barricades worden op de 4 rode loopvelden
gezet.

Het spel begint

Er wordt om de beurt met de dobbelsteen gegooid. Wie het hoog-
ste aantal ogen gooit, mag gelijk met dit aantal beginnen.





Alle figuren beginnen op het zwarte loopveld dat voor het startveld ligt. Het gekleurde startveld wordt dus niet meegeteld.

Speelfiguren zetten

Je kunt de speelfiguren naar keuze vooruit, achteruit en zijwaarts zetten. In één beurt mag je dus niet voor- en dan weer achteruit zetten. Het gegooid aantal ogen moet je altijd helemaal gebruiken. Wanneer je met geen van beide speelfiguren de zet compleet kan uitvoeren, vervalt je beurt.

Na een 6 mag je niet nog een keer gooien. Over andere speelfiguren mag je springen. Het veld waar je overheen springt telt gewoon mee. Je mag in een volgende beurt ook je tweede speelfiguur in het spel brengen, maar dat hoeft je niet te doen.

Speelfiguren slaan

Op ieder speelveld mag maar één speelfiguur staan. Komt je speelfiguur op een loopveld (geen Pluto-veld) waar al een speelfiguur van een andere speler staat, dan sla je.

Als dat op de onderste helft van het speelbord gebeurt, zet je die speelfiguur terug op z'n startveld.

Op de bovenste helft van het speelbord hoeft de geslagen speelfiguur niet helemaal terug om opnieuw te beginnen, maar zet je hem – op een van de oranje velden – op een picknick-kleed.

Een lekker hapje om op krachten te komen



kan nooit kwaad! Later kan de speelfiguur van daaruit weer in het spel gebracht worden.

De Pluto-velden



De Pluto-velden zijn rustvelden. Op de Pluto-velden mag altijd maar één speelfiguur staan. Je speelfiguur mag daar niet worden geslagen. Op een Pluto-veld mag ook nooit een barricade worden gelegd.

De rode barricades

De rode barricades zijn hindernissen waar je niet overheen mag springen. Je kunt ze alleen uit de weg ruimen door met je speelfiguur precies op een barricade te belanden. Dan mag je de barricade pakken en hem op een ander loopveld zetten. Maar niet op een veld in de twee onderste speelrijen of op een Pluto-veld. Als je de barricades slim neerzet, kun je zowel speelfiguren van andere spelers blokkeren, alsook je eigen speelfiguur tegen de achtervolgers beschermen.





Let op:

Lukt het de beide speelfiguren van een speler met barricades te blokkeren zodat hij z'n zet niet volledig kan uitvoeren, dan blijven de figuren net zo lang staan tot een barricade uit de weg kan worden geruimd en de weg weer vrij is.

Is één van je speelfiguren geblokkeerd, dan moet je met de andere speelfiguur het gegooide aantal ogen zetten. Als je meer ogen gooit dan nodig is om het doelveld te bereiken, moet je doortellen en loop je dus weer van het doel weg.

Einde van het spel

Als je met één van je speelfiguren met het juiste aantal ogen op je doelveld eindigt, krijg je de schat en win je het spel. Gefeliciteerd!

Spelregels voor kinderen van 4 tot 6 jaar

Bij de Mini-Disney-barricade-versie krijgt iedere speler maar één speelfiguur (1 x Mickey, 1 x Goofy, 1 x Donald, 1 x Katrien) en de 4 rode barricades worden in het begin van het spel op de rode loopvelden gezet.

De speler die z'n speelfiguur als eerste met een precies aantal ogen op z'n doelveld zet, is de winnaar.

Je mag je speelfiguur alléén vooruitzetten. Over barricades mag je niet springen. Als je gooit en je kan niet zetten (omdat een barricade in de weg staat), blijft je speelfiguur gewoon staan. Als je met een precieze worp met je speelfiguur op een rode barricade komt, dan mag je die barricade uit het spel nemen.

Beland je met je speelfiguur op een veld dat al bezet is door een ander, dan moet je daar een veld achter op je volgende beurt wachten. Je mag dus niet slaan!

Op een Pluto-veld mag ook meer dan één speelfiguur staan.

© 1995 Ravensburger Spieleverlag

© DISNEY

Ravensburger B.V., Neonweg 2 A,
Postbus 289, NL-3800 AG Amersfoort

