

Yin & Yang

Auteur: onbekend

Uitgegeven door Jumbo, 1987

Een mythisch spel uit het verre Oosten voor twee denkers vanaf 8 jaar.

Vertaald in het Nederlands door Piet Notebaert (Spelgroep Hof van Watervliet, Brugge, België).

1. Spelinhoud :

- 8 blauwe speelschijven (YIN)
- 8 rode speelschijven (YANG)
- 1 spelregel

2. Spelidee :

De YIN- en YANG-schijven worden voortdurend neergelegd, op elkaar geplaatst of verplaatst. Elke speler probeert 5 schijven van zijn kleur op tafel te krijgen. Die speler wint dan een partij.

3. Spelvoorbereiding :

Een speler speelt met de acht blauwe schijven, terwijl de andere met de acht rode schijven speelt. Beiden houden de schijven in hun hand.

4. Spelverloop :

Blauw begint het spel, daarna om beurt verder.

Als je aan de beurt bent moet je uit de volgende mogelijkheden één kiezen :

1. Eén speelschijf uit je voorraad op tafel leggen

of

2. Eén speelschijf uit je voorraad op een andere schijf, die op reeds de tafel ligt, leggen. Het maakt niet uit of je deze schijf op een rode of blauwe schijf plaatst.

Op deze wijze ontstaan stapels schijven. Elke stapel mag echter hoogstens drie schijven bevatten.

of

3. Een reeds op de tafel gelegde steen verplaatsen !

Ook hier maakt het niet uit of je een eigen schijf of een schijf van je tegenstander verplaatst. Je mag een afgezonderde schijf op een andere afgezonderde schijf leggen of op een stapel. Je mag de bovenste schijf van een stapel verplaatsen. Je mag echter een reeds gespeelde schijf niet terug aan je voorraad toevoegen.

Maar : De zopas gespeelde schijf van je tegenstrever mag niet onmiddellijk terug verplaatst worden !

Een schijf die je aanraakt moet gespeeld worden. Een schijf die je loslaat is definitief gespeeld in jouw beurt.

5. Einde van het spel :

De eerste speler die vijf schijven van zijn kleur op tafel liggen heeft wint het spel.



Date Last Modified: 06-03-1998

© Deze pagina is onderdeel van de vzw Vlaams Spellenarchief