

Konijnen en vossen organiseren een grote picknick. De plek is al bepaald, maar er moet nog eten gevonden worden. In deze zoektocht vormen konijnen en vossen een team en om niet te verdwalen hebben ze besloten zich te verbinden met een draad. Welk team verzamelt het meeste groente en fruit?

**Inhoud:** 4 konijnen en 4 vossen die met een draad met elkaar verbonden zijn, 1 Picknickkaart, 16 Bestemmingskaarten (4 Bloementuinkaarten, 4 Bergkaarten, 4 Boskaarten, 4 Plattelandskaarten), 1 rad, 27 fiches met groente en fruit (8 appels, 8 watermeloenen, 8 wortels en 3 ananassen).

**Spelprincipe:** Elk team bestaat uit een konijn en een vos die met elkaar verbonden zijn via een draad. Ze verplaatsen zich over de verschillende kaarten om zoveel mogelijk eten voor de picknick te verzamelen!

**Doel van het spel:** de langste lijn met eten maken.

**Voorbereiding van het spel:**

- Zet de Picknickkaart in het midden van de tafel en leg in willekeurige volgorde alle Bestemmingskaarten eromheen. De kant van de kaarten waar een ananas op staat, mag niet zichtbaar zijn.
- Leg de fiches met de appels, watermeloenen en wortels in willekeurige volgorde op de Bestemmingskaarten: 2 fiches op de 8 meest verwijderde kaarten en 1 fiche op de andere kaarten.
- Zet het rad op tafel zodat iedereen erbij kan en leg de 3 ananasfiches ernaast. Iedere speler kiest een team van een konijn en een vos van een bepaalde kleur en legt dit team op de Picknickkaart.



**Verloop van het spel:**

De jongste speler begint en vervolgens wordt met de klok mee gespeeld. De speler die aan de beurt is, draait aan het rad. De wijzers geven twee bestemmingen weer: aan de bovenkant een bestemming voor het konijn en aan de onderkant een bestemming voor de vos.

De speler kan dan 1 van zijn 2 dieren verplaatsen naar de Bestemmingskaart op voorwaarde dat de draad lang genoeg is.



Als het konijn moet naar een Bloementuinkaart of de vos moet naar een Plattelandskaart gaan.

- Als een dier op een kaart komt waar 1 of 2 fiches met groente of fruit liggen, pakt de speler de fiche van zijn keuze.
- Als een dier op een kaart komt zonder fiches met groente of fruit, draait de speler de kaart om. Als hij ziet dat er een ananas op de omgedraaide kaart staat, pakt hij een ananasfiche. Als er geen ananas op staat, gebeurt er niets. De omgedraaide kaarten blijven zo liggen.
- Als een dier op een kaart komt met een zichtbare ananas, gebeurt er niets. Deze werd al door een andere speler gepakt.

**Let op!** De draad die de dieren met elkaar verbindt, mag niet gekruist worden met de draad van een andere speler.



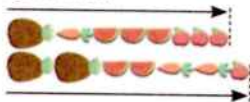
**NB 1:** Er mogen geen meerdere dieren op dezelfde kaart staan, behalve op de Picknickkaart.

**NB 2:** Het kan gebeuren dat de speler die aan de beurt is, geen enkel dier kan verplaatsen, omdat hij geblokkeerd is door de draden van andere spelers of omdat de bestemmingskaarten al bezet zijn. In dat geval gaat de beurt naar de volgende speler.

Als één speler gespeeld heeft, is de volgende speler aan de beurt.

#### Einde van het spel:

Het spel is afgelopen zodra er 3 ananassen gewonnen zijn. Alle spelers leggen hun fiches met groente en fruit op een rij (appels, wortels, meloenen en ananassen). Degene met de langste rij heeft gewonnen.



#### Spelvariant voor gevorderde spelers:

In de spelvariant voor gevorderde spelers mag het konijn alleen fiches met Wortels en de vos alleen fiches met Watermeloenen verzamelen. De fiches met appels (en ananassen) kunnen verzameld worden door beide dieren.

Een spel van Johan Benvenuto en Kévin Jost

## S Spelregler



4 till 10 år



2 - 4 spelare

Kaninerna och rävarna ordnar en picknick. De har hittat platsen för sin picknick men inte vad de ska ta med sig att äta. I sitt sökande bildar kaninerna och rävarna ett lag och bestämmer sig för att binda ihop sig med en tråd för att inte gå vilse. Vilket lag lyckas samla ihop mest frukt och grönsaker?

**Innehåll:** 4 kaniner och 4 rävar ihopbundna med en tråd, 1 picknickbricka, 16 resmålsbrickor (4 blomsterträdgård-brickor, 4 bergsbrickor, 4 skogsbrickor och 4 på landet-brickor), 1 hjul, 27 matmärken (8 äpplen, 8 vattenmeloner, 8 morötter och 3 ananaser).

**Spelets grundregler:** Varje lag, som består av en kanin och en räv ihopbundna med en tråd, ger sig ut på en promenad bland de olika brickorna i jakten på mat att ta med sig till picknicken!

**Spelets mål:** få den längsta raden med mat.

#### Spelförberedelser:

- Lägg picknickbrickan mitt på bordet och sprid ut alla brickor med resmål slumpmässigt runt omkring den. Den sida av brickorna som har en ananas ska ligga nedåt.
- Lägg märkena med äpplen, vattenmeloner och morötter slumpvis bredvid brickorna med resmål: 2 märken på de 8 brickorna som ligger längst bort och 1 märke på de övriga brickorna.
- Lägg hjulet på bordet så att alla kan komma åt det och lägg de 3 ananasmärkena bredvid det.

Varje spelare väljer ett lag med kanin-räv i en viss färg och lägger dem på picknickbrickan.