

# Catch it!



- **Leeftijd:** vanaf 3 jaar.
- **Aantal spelers:** van 2 tot 4 spelers.
- **Inhoud:** 3 houten dobbelstenen, 27 kartonnen kaartjes en spelregels.
- **Type spel:** Goed kijken & snel vinden.
- **Doel van het spel:** probeer als eerste de juiste combinatie te vinden.
- **Hoe te spelen:**

Leg alle kaartjes op tafel, met de dierzijde naar boven.

Om beurten wordt met de drie dobbelstenen gegooid.

Alle spelers zoeken tegelijkertijd naar de combinatie van de drie dobbelstenen: dier, kleur en patroon.

Dobbelsteen met dieren: hond, kat en schildpad.

Dobbelsteen met kleuren: geel, blauw en rood.

Dobbelsteen met patronen: stippen, strepen en vierkantjes.

De eerste speler die het juiste kaartje aanwijst mag hem houden en daarna gooit de volgende speler.

Speel zo door tot alle kaartjes op zijn. Gooi je een combinatie die al eerder is gegooid? Gooi dan nog een keer.

Degene die aan het eind van het spel de meeste kaartjes heeft, is de winnaar.

Met hele kleine kinderen kan in het begin worden gespeeld met slechts twee dobbelstenen, bijvoorbeeld met die van de dieren en die van de kleuren. Zo wordt het spel makkelijker.

Voor sommige kinderen kan het eenvoudiger zijn als de kaartjes netjes geordend in rijen worden neergelegd. Voor andere kinderen is het echter een goede oefening om de kaartjes willekeurig door elkaar neer te leggen.