

DISCUS WERPEN

Dit spel kan gespeeld worden door een willekeurig aantal personen. Het score-bord wordt op een tafel uitgelegd en event. met punaises verankerd. Elke speler werpt op beurt achter elkaar met de 5 discus-schijven, waarna de score wordt opgemaakt. Ligt een schijf event. op de grens van 2 of meerdere vakken, wordt het gemiddelde genomen. B.v.: Ligt hij zoo, dat hij vak 2, 4, 9 en 8 raakt, telle men deze 4 tezamen en deele dan door 4. Er moet steeds naar boven afgerond worden, zoodat voor deze schijf 6 berekend mag worden. Ligt de schijf zoo, dat 5, 7 en 10 geraakt wordt, telle men weer deze 3 cijfers op en deele dan weer door 3,

zoodat naar boven afgerond 8 ontstaat. Ligt de schijf b.v. voor een gedeelte op 6 en een gedeelte over de rand, neme men $6 + 0 : 2 = 3$. Men moet werpen vanaf één meter afstand. Men kan ook naar keuze zijn geheele beurt van 5 worpen op 2 Meter afstand nemen. Alle gegooide punten tellen dan dubbel. Voor elke schijf, welke geen nummervak raakt en schijven welke elkander raken, moet één fiche in een pot worden gedaan. Wie een vooraf besproken punten-aantal het eerst overschrijdt, wint de pot en mag bij het volgende spel het eerst beginnen.

Zeer amusant zijn ook de Spelen:

1. WOEF EN MIAUW
2. SPROOKJES-COCKTAIL
3. KIP, IK HEB JE
4. SNOEK, BAARS EN SNOEKBAARS
5. LEEREN LEZEN MET LOSSE LETTERS



Vraagt Uw Winkelier!