

Circus Jumboli

spelregels



Wij gaan een middagje doorbrengen in Circus Jumboli. Aan dit spannende spel kunnen 2 - 6 personen deelnemen. Iedere speler ontvangt een pion. Wie het hoogste aantal punten met de dobbelsteen gooit, begint! Deze speler mag nogmaals gooien en gaat zoveel plaatsen vooruit als er punten zijn gegooid. Dan volgen de anderen, ieder op hun beurt. Degene, die het eerst het gehele circus heeft gezien en no 100 bereikt, is winnaar.

Bij de rode cijfers moet goed worden opgelet, want daar kunnen allerlei rare en spannende dingen gebeuren!

2 De beroemde scherpschutter heeft precies in de roos geschoten. Met een lauwerkrans om mag hij direct door naar no 25.

6 Bimbo klimt onder luid gelach langs de nek van de giraffe omhoog. Dat gaat vlug, direct door naar no 44.

8 Dat kunnen die circusezels goed, van no 8 op no 14.

10 Zulk acrobatenwerk zie je niet iedere dag! Wat een evenwichtskunstenaars. Je mag van no 10 direct naar no 67.

13 Zoiets kan ook gebeuren. De 'levende kogel' wordt teruggeschoten in het valnet op no 1.

24 De olifant spuit je zo maar naar no 53.

38 De vuureter vertoont zijn kunsten, het vuur gaat helemaal naar no 65.

40 De jongleur verliest een van zijn knotsen. Terug naar no 33 om haar op te halen!

41 Joco, het grappige circusaapje, springt lenig uit zijn kooi naar no 43.

50 Fakir Ben-Ali laat het touw zo maar in de lucht hangen en klimt er nu in omhoog naar no 78.

56 Juist als het orkest wil inzetten, springt het kikkertje uit de hoorn van een der muzikanten. Op no 73 weet het beestje weg te kruipen.

72 Jossef, de beroemde leeuwentemmer, kan een van zijn beesten maar niet de baas. De leeuw is zo woedend, dat hij z'n meester terugdringt naar no 69.

74 Fuut . . .!, de raket naar de maan schiet het luchtruim in om op no 86 tot stilstand te komen.

79 Met een prachtige duiksprong suist de ster van het circus naar beneden. Hij komt terecht op no 5.

87 De muis maakt de olifant aan het schrikken, die hevig trompetterend naar no 59 uitwijkt.

94 De clown plaagt een van de leeuwen. Deze wordt kwaad en gaat hem achterna. De clown rent hard terug en weet op no 88 de dans te ontspringen.

96 De trompetist laat z'n instrument naar beneden vallen. Hij moet terug naar no 57 om het op te halen.

98 De hand van de circusdirecteur voorkomt, dat de clown een diepe val maakt. Hij weet zich op no 75 in veiligheid te brengen.

100 Einde van de circusvoorstelling! Wie dit nummer het eerst bereikt, is winnaar.

